ARCHLine.XP® 2013

Újdonságok

Release változat

A dokumentációban levő anyag változásának jogát a CadLine Kft fenntartja, ennek bejelentésére kötelezettséget nem vállal. A szoftver, ami tartalmazza az ebben a dokumentumban leírt, bármilyen adatbázisban szereplő információkat, szerződés által védett.
Az ismeretanyag felhasználásának következményeiért a Szerző semmilyen felelősséget nem vállal. A szoftver csak a megállapodásnak megfelelően használható és sokszorosítható. A szoftver másolása mindenki számára törvényellenes, kivéve, ha valamely speciális eset folytán ez a megállapodás szerint engedélyezett. A vásárló a szoftvert nem másolhatja. A Felhasználói kézikönyvet sem egészében, sem részben reprodukálni, közölni, átírni, fordítani bármely nyelvre bármely formában tilos a CadLine Kft írott engedélye nélkül.

2013. CadLine. Minden jog fenntartva.

A dokumentum, vagy bármely az itt felsorolt programok használatából adódó közvetlen vagy közvetett következményekért a CadLine Kft felelősséget nem vállal.
A Microsoft, MS, és MS-DOS bejegyzett védjegyek és a Windows a Microsoft Corporation védjegye.
Az ARCHLine.XP® a CadLine Kft bejegyzett védjegye.
*A többi név és márkanév mások tulajdonában állhat.
A Felhasználói kézikönyvet a Microsoft Word és az ARCHLine.XP® segítségével készítettük.

Tartalomjegyzék

1. Telepítés / Aktiválás ... 5

2. ARCHLine.XP 2013 projekt formátum ... 6

3. Kezelőfelület ... 7

3.1. Rajzi ablakok ... 7
3.2. Érintő menü ... 8
3.2.1. A kezelősáv ... 9
3.2.2. A menü ... 9
3.3. Munkaterület elrendezések ... 9
3.4. Munkaterület stílusok ... 10
3.5. Navibar ... 10
3.6. Információs sáv ... 11
3.7. Koordináta sáv ... 11
3.8. Rajzválasztó szalag ... 12
3.8.1. A Kezelősáv ... 12
3.8.2. A Rajzválasztó szalag ... 13
3.8.3. A Lapozó ... 13
3.9. Animáció szerkesztő ... 13
3.10. Általános beállítások ... 14
3.11. Állapotsor ... 15
3.12. További lehetőségek menü ... 16
3.13. Design Center ... 16

4. 64 bites támogatás ... 17

4.1. A 64 bites változat előnyei ... 17
4.2. A 64 bites változat telepítése ... 17

5. Takart vonalak eltávolítása– gyorsítás ... 18

6. Az ÉTDR és a PDF/A formátum elkészitése ... 19

7. Anyagkezelés ... 20

7.1. Választópanel ... 20

8. Kategória kezelés ... 21

8.1. Kategória kezelő ... 21
8.1.1. Típusválasztó gombok ... 22
8.1.2. Kategóriák listája ... 22
8.1.3. Kereső mező ... 22
8.1.4. Keresés minden kategóriában opció ... 22
8.1.5. Tartalom mező ... 22
8.1.6. Kezelőgombok ... 23

9. Nyílászárók ... 24

9.1. Tulajdonságablak ... 24
9.2. Kilincsek ... 24
9.3. Díszítőelemek ... 24
9.4. Nyílászáró beépítési részletek ... 29

10. Korlát új kiosztási szabály ... 30

11. Ereszcsatorna ... 31

12. Modellező és bútorrajzoló eszközök ... 33

12.1. Kontúrozás ... 33
12.2. Alkatrészek ... 42
12.3. Bútorösszeállító ... 51
12.4. Ernyő és Árnyékoló ... 53
12.4.1. Árnyékoló ... 53
12.4.2. Napernyő ... 53
12.5. Bútorvarázsló - Bútor fedlap vastagság ... 54
12.6. Munkalap kontúr - egyéni kontúr ... 54

13. Tető ... 56

13.1. Tető felmérés ... 56
13.2. Tető – Azonos gerincmagasság ... 57
13.3. Aszimmetrikus Tető: Tetőél magasság szerkesztés ... 57

14. Terep ... 59
14.1. Összes tereppont magasság módositása ... 59
15. Egyéb fejlesztések ... 60
15.1. Offszet parancs átalakítás ... 60
15.2. Simított csomópontok ... 60
15.3. Lekerekítés - Mind ... 60
15.4. Födém kettévágása ... 60
15.5. Választó menü megjelenítés engedélyezése az egymást átfedõ elemek közül ... 61
16. Rajzi elemek igazított mozgatása ... 62
17. DWG export - összes szint egyszerre ... 63
18. LED fények ... 63
19. PDF import képként ... 64
20. Indigo render export ... 65
20.1. Indigo render export ... 65
21. Autodesk FBX export ... 66
21.1. Autodesk FBX export ... 66
22. Monokróm 3D model megjelenités ... 67
22.1. 3D modell anyagok nélkül – Papír modell ... 67
23. ARCHLine.XP Fólia eszközök egy helyen ... 69
24. Elemek elrejtése és elkülönítése ... 69
25. Listázás ... 70
25.1. Helyiségpecsét – Excel lista ... 70
25.2. Burkolólapok – Excel lista ... 71

1. Telepítés / Aktiválás

Az ARCHLine.XP telepítési és aktiválási folyamata a leggyorsabb használatba vehetőség érdekében kifejezetten gördülékenyre lett tervezve.

Telepítés

A telepítés folyamán a telepítő elindítását követően minimális interakcióval juthat el a telepítés végéig. A Sorozatszámok és különböző kódok megadására a telepítés során nincsen szükség, a program automatikusan próbaváltozatként települ a számítógépre. A telepítést követően mód nyílik a program aktiválására és az egyes modulkódok és egyéb kódok megadására.

A program első indításakor eldöntheti, hogy a Belsőépítész vagy az Építész próbaváltozattal kíván-e kezdeni. Ez a kereskedelmi változat működését semmilyen módon nem befolyásolja.

Az ARCHLine.XP 32 bites és 64 bites változatban egyaránt elérhető. A megfelelő változat kiválasztásához kérjük tekintse meg a „64 bites támogatás” fejezetben található táblázatot.

Vásárlás / Regisztrálás

Amennyiben Ön a programnak egy megvásárolt licencével rendelkezik a program elindítását követően a Súgó menü / Vásárlás menüpont használatával megadhatja az eladótól kapott Sorozatszámot. A változások érvénybe lépéséhez újra kell indítania a programot.

Aktiválás

Amennyiben Ön a programnak egy megvásárolt licencével rendelkezik a program elindítását követően a Súgó menü / Aktiválás menüpont használatával megadhatja az eladótól kapott Aktiváló kódot. A változások érvénybe lépéséhez újra kell indítania a programot.

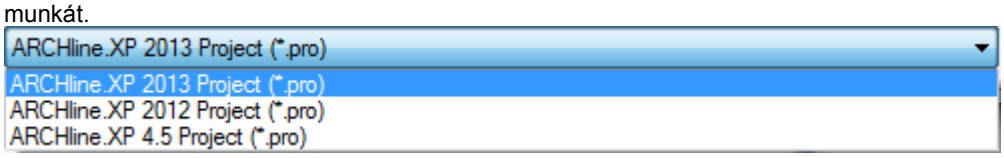
2. ARCHLine.XP 2013 projekt formátum

A fejlesztés során az ARCHLine.XP 2013 változat projekt formátuma megváltozott többek között az olyan igényeknek való megfelelés következményeképpen, mint a 64 bites változat.

Az új formátum eltér a korábban használt változatok projekt formátumától, de a korábbi változatokkal készült projektek továbbra is gond nélkül olvashatók be.

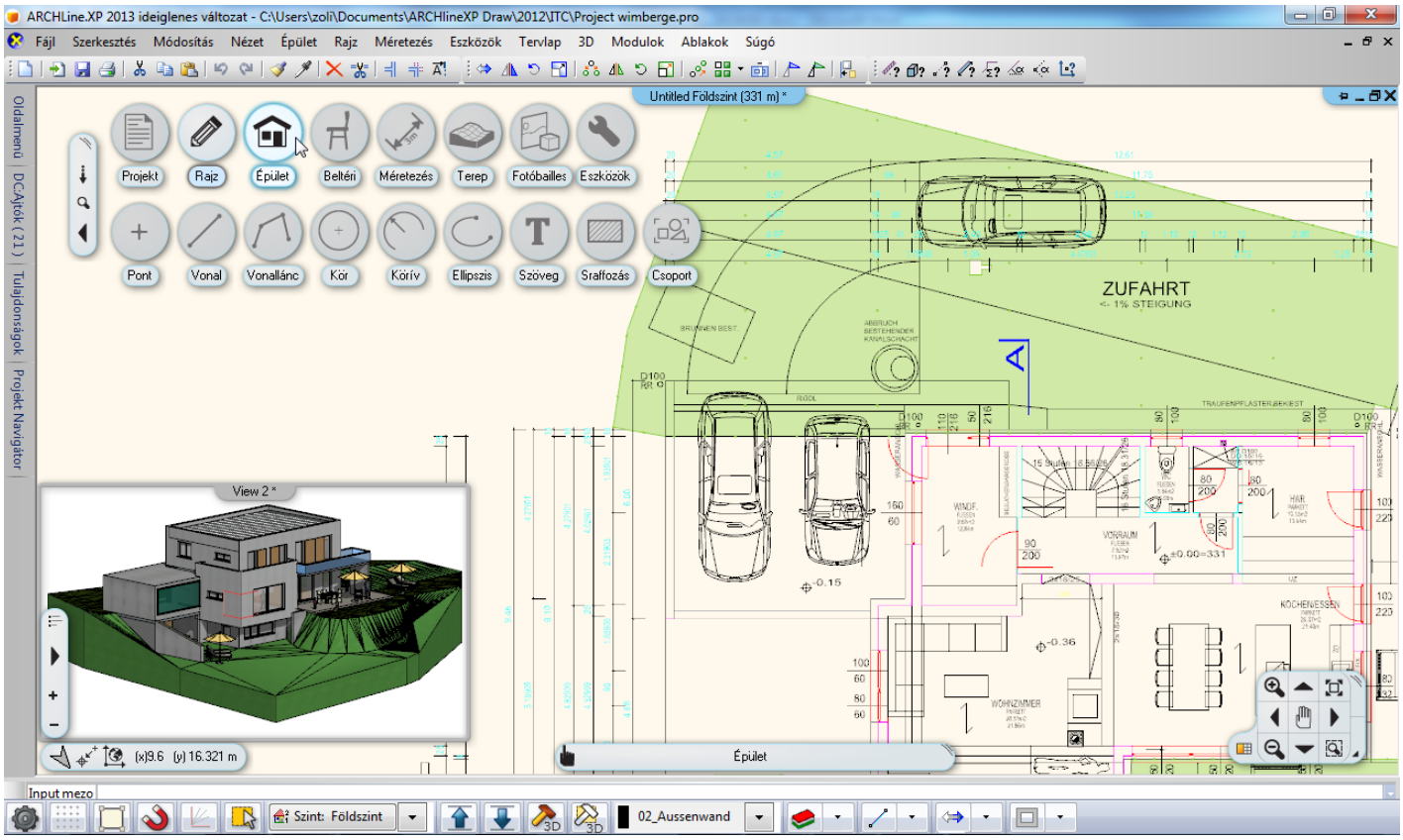
Az ARCHLine.XP 2013-mal készült rajzok és projektek visszafelé kompatibilisek egészen a 2002-es változatig, ha az ARCHLine.XP 2012 vagy 4.5 korábbi formátumban mentik el őket.

A Fájl menü / Projekt mentése mint... menüpont segítségével módja nyílik korábbi formátumba menteni az elkészített munkát.



3. Kezelőfelület

Az ARCHLine.XP 2013 alapjaiban új grafikus felhasználói felülettel rendelkezik .
Az egyszerűen használható felület mind a megszokott beviteli eszközökkel, mint a billentyűzet vagy az egér jól használható, mind pedig lehetőséget ad az új "érintésérzékeny" felhasználásra, ami azért fontos, mert a Windows 8 tablet és hagyományos változata is egyidejűleg fog megjelenni.



3.1. Rajzi ablakok

Az ARCHLine.XP® rajzi ablakai új megjelenéssel és funkciókkal teszik jobbá a projekt tartalmának kezelését.

Sebesség

Az új technológiai háttérfejlesztéseknek köszönhetően a programban a bekapcsolt rajzi ablakok közötti váltás teljes képernyős vagy ablakos módban egyaránt egy pillanat alatt megtörténik, függetlenül a rajzablak tartalmának összetettségétől. Az új ablakkezelőnek köszönhetően a gyakran használt aktív ablak nagyítása művelet azonnal megtörténik a munkamenet megakasztása nélkül.

A program 16 rajzi ablakot tart bekapcsolt állapotban. Ha olyan rajzra szeretne váltani, amely kikapcsolt állapotú, akkor egy bekapcsolt rajzot előbb ki kell kapcsolni majd ki kell választani a kívánt rajzot, amelyet a program rövid idő elteltével betölt.

Fejléc

A programban több rajzi ablak kezelésére van mód. Ezek közül az aktív ablakban dolgozunk. Az ARCHLine.XP ablakkezelője vizuálisan is megkülönbözteti az aktív ablakot. Az aktív ablak telt színnel, a többi inaktív ablak szürke kerettel jelenik meg.

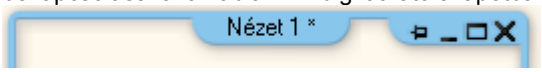


Amikor egy ablakba kattint, vagy a rajzválasztó segítségével kiválasztja azt, az ablak aktívvá válik, kerete telt színű lesz, s dolgozhat benne. A program praktikus osztott munkaterület elrendezésének köszönhetően több ablak tartalmát is láthatja egyszerre.

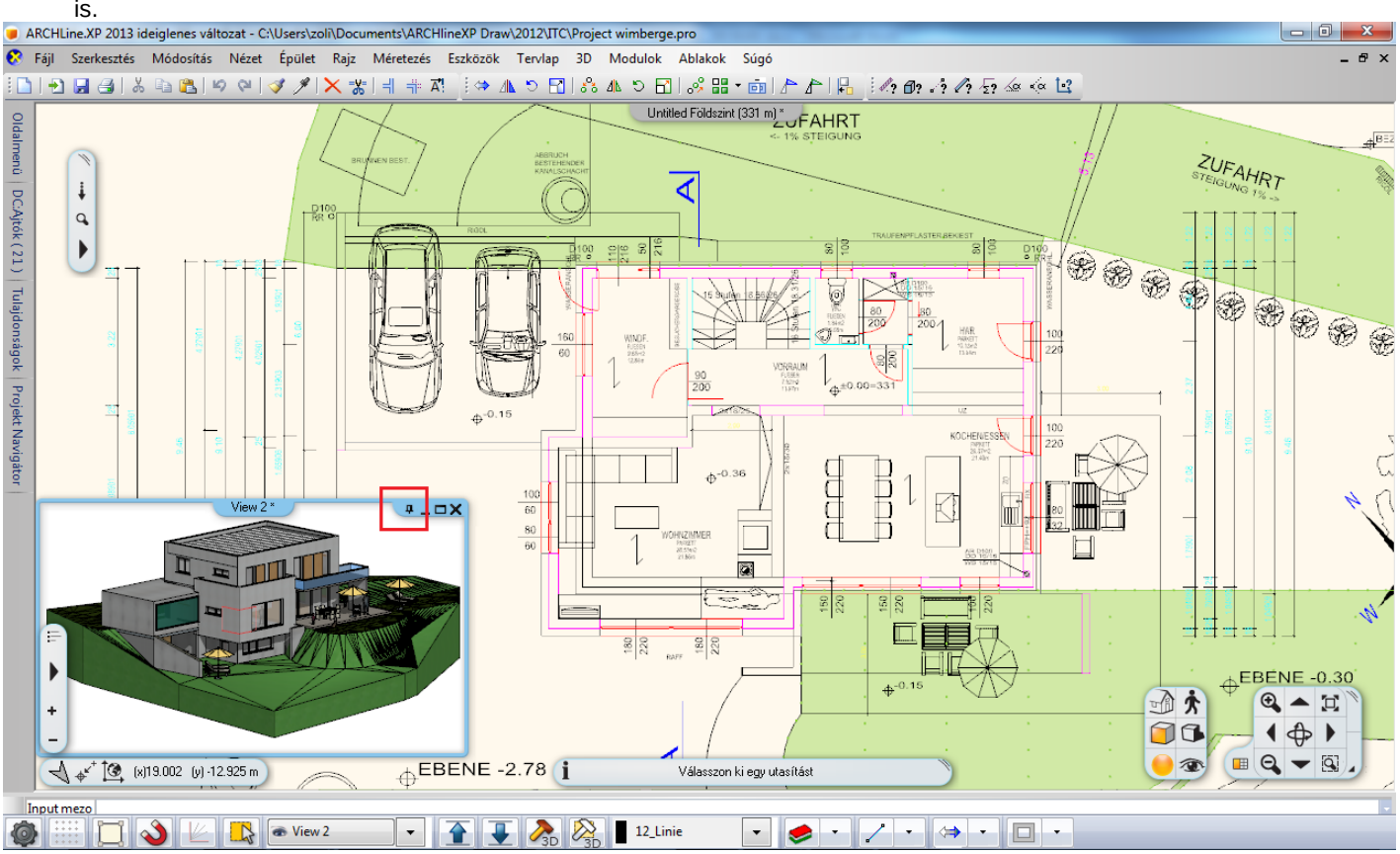
Az aktiv rajz nevét a fejlécbe kattintás után közvetlenül lehet szerkeszteni.

Mindig felül opció (kép-a-képben üzemmód)

A aktiv ablak jobb felső sarkában a klasszikus ablakvezérlő eszközök mellett helyet kapott egy kis rajzszög ikon, amely bekapcsolásával az ablak mindig látható állapotba kerül, még akkor is, ha egy másik ablak területe letakarná a tartalmát.



Ennek a kapcsolónak köszönhetően akár kép-a-képben üzemmódban is dolgozhat a programmal, például úgy, hogy a 3D modell ablakát mindig látható állapotúra kapcsolja, majd úgy rendezi el, hogy a teljes képernyőn megjelenített alaprajz valamely sarkában jelenjen meg kis méretben. Így a maximális rajzterület áll rendelkezésére, mégis láthatja a 3D modellt is.



3.2. Érintő menü

Az ARCHLine.XP utat nyit az érintésvezérlés felé az úgynevezett Érintő menü segítségével. Az Érintő menü a gyakran használt Oldalmenü érintésbarát megfelelője. Segítségével mindazokat az eszközöket elérheti, amelyeket az Oldalmenüben megtalál.



Az Érintőmenühöz rendelt további parancsok:

1. **Egér jobb klikk**: A parancs megjeleniti a a kijelölt elemtipus Tulajdonság párbeszéd ablakját.
2. **CTRL + Egér bal klikk**: A parancs az aktiv rajzon kiválasztja a kijelölt elemtipus összes példányát.

Az Érintőmenü két részre bontható, a kezelősávra és a menüre.

3.2.1. A kezelősáv



Az Érintőmenü bal oldalán helyezkedik el a kezelősáv. Ennek segítségével a menü mozgatható, elrejthető és változtatható az elrendezése.

Áthelyezés

Az Érintőmenü a kezelőfelület munkaterületén belül tetszőleges helyre áthelyezhető. Ehhez a kezelősávon felül található fogópontnál kell megragadni és az egérgomb nyomvatartása mellett a munkaterület kívánt részére mozgatni. Az új pozícióba helyezett Érintőmenü a pozícióját megtartja és a program újraindítását követően is megőrzi.

Visszaállítás eredeti pozícióba

A kezelősávon felül található fogópontra jobb egérgombbal kattintva az Érintőmenü pozíciója a gyári állapotba állítható.

Vizszintes / függöleges elrendezés váltás

A kezelősávon felülről második ikonra bal egérgombbal kattintva az Érintőmenü vizszintes, iletve függöleges elrendezésbe állítható.

Nagyító

A Érintőmenü mérete a kezelősávon felülről harmadik nagyító ikon megnyomásával egy-egy mérettel kisebbé, vagy nagyobbá alakítható.

Elrejtés

Az Érintőmenü elrejthető vagy újra megjeleníthető a kezelősávon található nyíl alakú ikonra kattintva. Elrejtett állapotában az Érintőmenünek csak a kezelősávja látható.

3.2.2. A menü

Az Érintőmenü az aktuális eszközök csoportosításától függően maximum 3 szintből áll. A legfelső szint a különböző témaköröket tartalmazza,mint: Projekt, Rajz, Épület, Berendezés, stb. Egy-egy témakört megnyitni egérkattintással lehet, vagy egyszerűen az egérkurzort a megfelelő ikon fölé kell vinni. Ennek hatására megjelenik a következő szint, ahol eszközök, vagy újabb almenük állnak rendelkezésre.

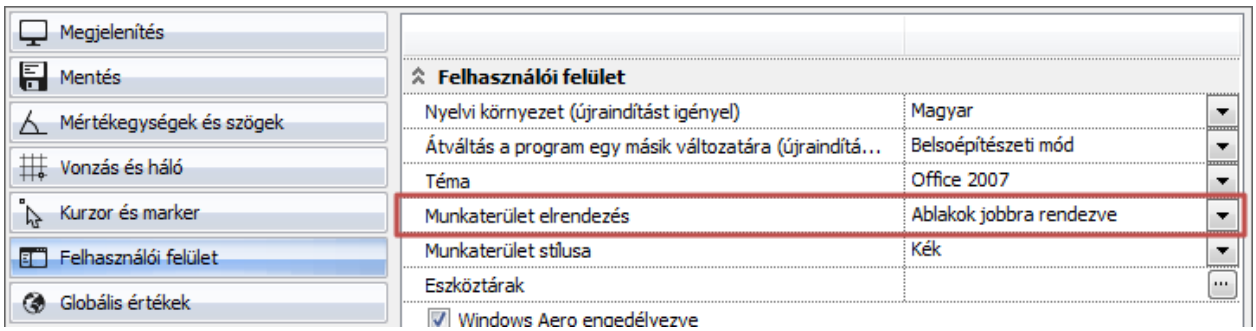
Almenü nyitott állapotban rögzítése

Lehetőség van arra is, hogy egy almenüt nyitott állapotban rögzítsen. Ez a funkció jól jöhet amikor egy almenüben található parancsokkal kíván dolgozni és nem szeretné, hogy az egér elhúzásával a program másik almenüre váltson. Az almenü nyitott állapotban rögzítéséhez egyszer kattintson az almenü ikonjára. A rögzítés feloldásához kattintson még egyszer ugyanarra az ikonra.

3.3. Munkaterület elrendezések

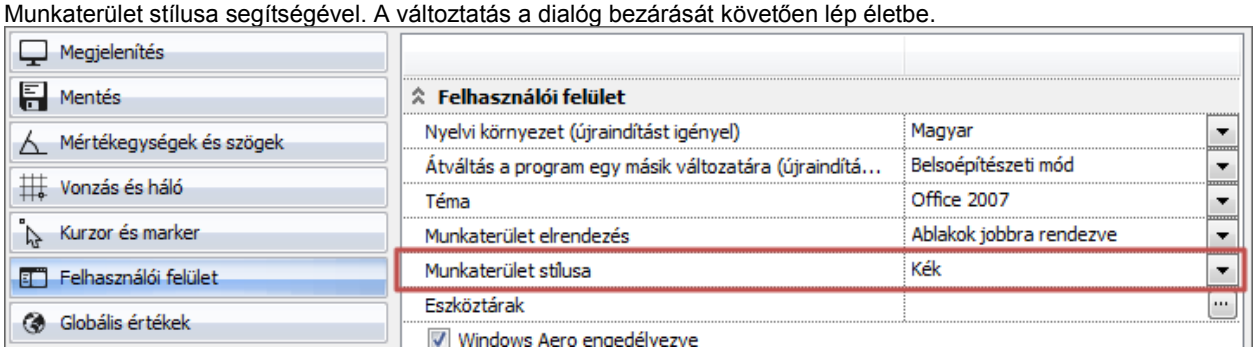
A kezelőfelület egyik legfontosabb része a Munkaterület, ahol a 2D és 3D ablakok tartalmát megjelenítjük és a bennük ábrázolt rajzokat kezeljük. Az ARCHLine.XP a korábban megszokott Osztott nézet és a Teljes képernyős nézet mellett újabbakat vezet be.

Többféle kész munkaterület elrendezés közül is választhat. Ezek célja, hogy egyetlen kattintással jól áttekinthető ablak elrendezéseket kapjon. A munkaterület ablakainak elrendezését a Program beállítások párbeszédablak Felhasználói felület lapján adhatja meg. A változtatás a dialóg bezárását követően lép életbe.



3.4. Munkaterület stílusok

Az ARCHLine.XP Munkaterületén megjelenő kezelőszervek és ablakkeretek többféle színnel jeleníthetőek meg. A Munkaterület színezete megváltoztatható a Program beállítások párbeszédablak Felhasználói felület lapján a Munkaterület stílusa segítségével. A változtatás a dialóg bezárását követően lép életbe.



3.5. Navibar

Az ARCHLine.XP Navibar a programmal ismerkedő és a gyakorlott felhasználóknak is közkedvelt eszköze a 2D és 3D tartalmak navigálása során. Megjelenésében és viselkedésében illeszkedik a program kezelőfelületébe, mindig biztos pontként érhető el a programban.

Alapértelmezésben a munkaterület jobb alsó sarkában jelenik meg. A 2D és 3D ablakok kezeléséhez testreszabottan jelenít meg kezelőeszközöket.

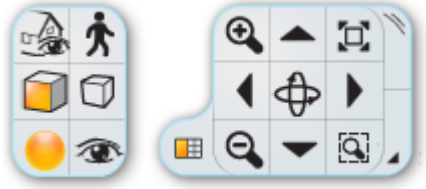
2D Navibar

Abban az esetben, amikor az aktív ablak egy 2D ablak (például alaprajz, szerkesztőrajzok), akkor a Navibar egyetlen blokkba csoportosítja a 2D rajzi tartalom kezeléséhez szükséges eszközöket.



3D Navibar

Abban az esetben, amikor az aktív ablak egy 3D ablak (például perspektíva, dinamikus metszet), akkor a Navibar két blokkba csoportosítja a 3D rajzi tartalom kezelésével és a megjelenítéssel összefüggő eszközöket.
A második blokk a 3D ablak vizuális megjelenitését szabályozó parancsokat tartalmaz.



A Navibar elrejtése/megjelenítése

A Navibar elrejthető és újra megjeleníthető a megfelelő gombok segítségével. Nyitott állapotában a Navibar jobb alsó sarkában található nyíl alakú gombra kattintva a Navibar eltűnik és egy navigációs kormánykerék alakjában a munkaterület jobb alsó sarkában látható becsukva.



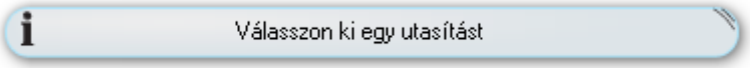
Rejtett állapotában a kormánykerék ikonra kattintva a Navibar újra megjelenik a munkaterületen.

Áthelyezés

A Navibar a kezelőfelület munkaterületén belül tetszőleges helyre áthelyezhető. Ehhez a kezelősávon felül található fogópontnál kell megragadni és az egérgomb nyomvatartása mellett a munkaterület kívánt részére mozgatni. Az új pozícióba helyezett Navibar a pozícióját megtartja és a program újraindítását követően is megőrzi.

3.6. Információs sáv

Az ARCHLine.XP Információs sáv folyamatosan tájékoztatja a felhasználót az éppen használatban lévő eszköz üzeneteiről.



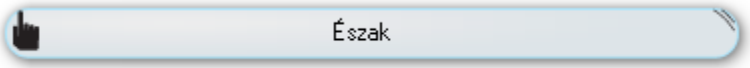
Alapértelmezett állapotában a munkaterület alsó részén középen helyezkedik el. Három önálló részre bontható: Információ gomb; Üzenet mező; Fogópont.

Információ gomb

Az Információ gomb az Információs sáv bal szélén jelenik meg. Az Információ gomb megjelenésével két különböző információ típust különböztet meg, s ennek megfelelően az itt látható ikon is kétféle alakot ölthet.

Interaktív Súgó – Ez az alapértelmezett megjelenési forma. A gombon megjelenő ikon ilyenkor egy „i” betűt ábrázol. Ha egy parancs futtatása közben a gombra kattint, a program automatikusan kikeresi az adott utasításra vonatkozó Súgó fejezetet.

Eszköz infó – Amikor a kezelőfelületen található Rajzválasztó, Koordináta sáv, Navibar vagy az Érintőmenü egyes eszközei fölé viszi az egeret, akkor az információ gomb ikonja kéz alakúvá változik. Ezzel egy időben az Üzenet mezőben megjelenik az adott eszköz teljes neve.

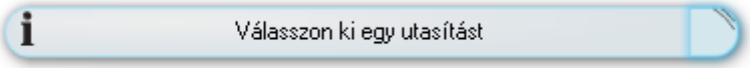


Üzenet mező

Az Információs sáv középső széles sávjában jelennek meg a program üzenetei valamint az egyes kezelőfelületi elemek eszköz információi.

Mozgatás

Az Információs sáv a kezelőfelület munkaterületén belül tetszőleges helyre átmozgatható. Ehhez a kezelősávon található fogópontnál kell megragadni és az egérgomb nyomvatartása mellett a munkaterület kívánt részére mozgatni.

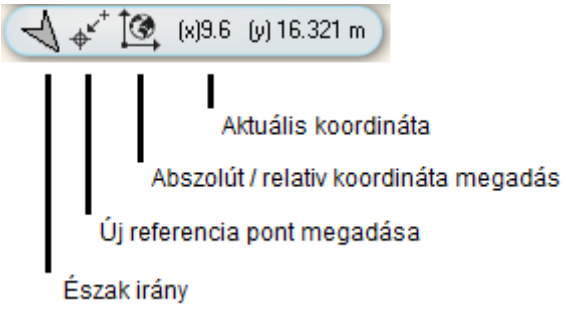


Az új pozícióba helyezett Érintőmenü a pozícióját megtartja és a program újraindítását követően is megőrzi.

Visszaállítás eredeti pozícióba

A kezelősávon megjelenő fogópontra jobb egérgombbal kattintva az Információs sáv pozíciója a gyári állapotba állítható.

3.7. Koordináta sáv



A Koordináta sáv a munkaterület bal alsó sarkában helyezkedik el. Tartalma:

- **Észak irány**: Az Észak irány megjelenítésére és pontos meghatározására szolgál. Kattintással módosítható az Nap beállítása dialóg segitségével.

-**Új referencia pont megadása**: A tervezői munka során gyakran szükséges egy új referenciapont (utolsó pont) meghatározása, amelyhez képest lehet a következő pontot megadni. Amikor a program pont inputot vár a relatív koordinátákkal az utolsó pont helyzetétől való eltérést lehet megadni.

- **Abszolút / relativ koordináta megadás**: Amikor a program pont inputot vár a pont koordinátáit megadhatjuk abszolút, illetve relatív értékekkel. Abszolút érték esetén a megadott értékek a koordinátarendszer origójához képest értendők, a relatív koordináták az utolsó pont helyzetétől való eltérést mutatják.

-**Aktuális koordináta**:Az egérkurzor aktuális pozíciójának megfelelő futó koordináta aktuális értékét mutatja, illetve belekattintás után itt lehet az új koordináta értékeket megadni.
Példa:
Abszolút koordináta rendszer és cm egység van beállítva.
Kattintson az aktuális koordináta sávra és gépelje be a kövekező értékeket: 20 8 azaz 20 szóköz 8. A program a pontot az Y tengelyen 20, illteve az Y tengelyen 8 cm-re fogja elhelyezni. Nyonja meg az ENTER billentyűt a parancs bevitelhez.

Ha az Aktuális koordináta sávra kattint, akkor lehetősége nyílik ARCHLine.XP parancsok begépelésére is. Példa: Kattintson a sávra és a megjelenő beviteli mezőbe írja be a következőt, idézőjelek nélkül: „line” – ennek hatására elindul a Vonalrajzolás utasítás

3.8. Rajzválasztó szalag

Az ARCHLine.XP Rajzválasztó szalag hatékonyan kezelhetővé teszi a sok rajzból álló projekteket.



A Rajzválasztó szalag egy átméretezhető és kinyitható/becsukható szalag a munkaterület alsó részén. Segítségével könnyedén áttekintheti a projekt rajzait és aktiválhatja azokat függetlenül attól, hogy milyen munkaterület elrendezésben használja a programot. Kifejezetten jó segítséget nyújt teljes képernyős módban.

A Rajzválasztó három nagy részre osztható. Ezek a részek a Kezelősáv, a Rajzválasztó szalag és a Lapozó.

3.8.1. A Kezelősáv

A Rajzválasztó kezelősávja segítségével átméretezheti, elrejtheti, megjelenítheti a szalagot, valamint elérheti a projekt rajzainak szöveges listáját is.



Rajzlista

A Rajzlista ikon segítségével megnyithatja a projekt rajzok szöveges felsorolását.



Ennek segítségével gördülékenyen dolgozhat a kifejezetten sok rajzot tartalmazó projektekben, akár anélkül is, hogy a szalag miniatűrjeit használná.

Megjelenítés / Elrejtés

A Rajzválasztó elrejthető a kezelősávon található nyíl formájú ikonra kattintva.



Az elrejtett szalag mindaddig rejtve marad amíg a nyíl formájú ikonra kattintva újra megjeleníti azt.

Méret növelés / csökkentés

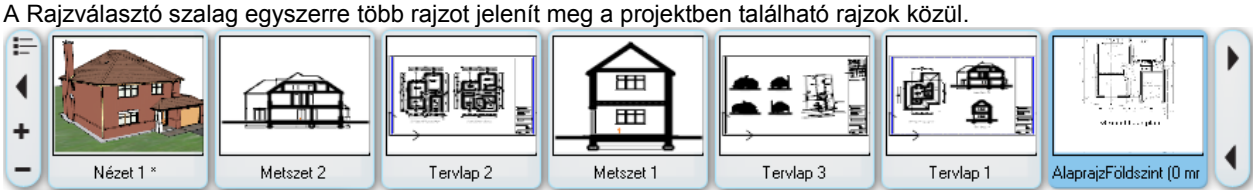
A Rajzválasztó szalag mérete a Méret növelése és a Méret csökkentése ikonok megnyomásával egy-egy mérettel kisebbé, vagy nagyobbá alakítható.



Segítségével Full HD vagy annál nagyobb felbontású megjelenítőkön is jól látható méretűvé alakíthatja a szalag tartalmát.

3.8.2. A Rajzválasztó szalag

A Rajzválasztó szalag egyszerre több rajzot jelenít meg a projektben található rajzok közül.



A maximálisan megjeleníthető rajzok száma attól függ, hogy mekkora felbontású képernyőn fut az ARCHLine.XP program és a Rajzválasztó szalag mérete mekkora méretűre van beállítva. A szalag maximálisan megjelenő szélessége az ARCHLine.XP munkaterület maximum 80%-át tölti ki. Amennyiben a szalagon megjeleníthetőnél több rajzot tartalmaz a projekt, akkor a szalag végén lapozó nyilak jelennek meg.



A szalag segítségével könnyen kiválaszthatja azt a rajzot, amelyikkel éppen dolgozni szeretne. Ehhez a megfelelő rajz képére kell kattintani a szalagon. Élénk kijelölő szín mutatja, hogy a rajz aktívvá vált, s emellett a többablakos elrendezésben is jól észrevehető élénk színűvé változik az adott rajzi ablak kerete. Amennyiben teljes képernyős módban dolgozik, a kiválasztott rajz automatikusan megjelenik a képernyőn.

3.8.3. A Lapozó

Az úgynevezett Lapozó a Rajzválasztó szalag végén jelenik meg olyankor, amikor a rajzok száma meghaladja a 8-at. A Lapozó egy balra és egy jobbra mutató nyilat tartalmaz, amelyek megnyomásával egy rajzzal tudja balra, illetve jobbra lapozni a Rajzválasztó szalagon megjelenített rajzokat.

3.9. Animáció szerkesztő

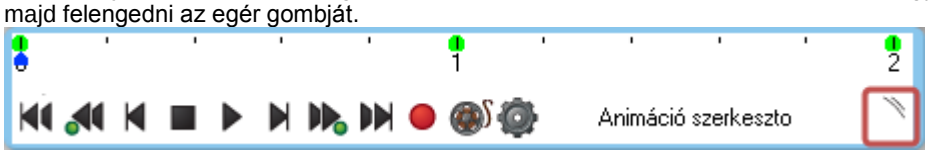
Az ARCHLine.XP Animáció szerkesztőjének idősávja átméretezhető és áthelyezhető elemként jelenik meg, s ennek köszönhetően rugalmasan alakítható.



Az Animáció szerkesztő eszköztára alapértelmezésben az ablak bal alsó részéhez tapadva jelenik meg, s az Animáció szerkesztő ablak mozgatásával együtt az eszköztár is követi annak elmozdulását.

Áthelyezés

Az Animáció szerkesztő eszköztár bármikor tetszőleges pozícióba mozgatható a Munkaterületen belül. Ehhez az eszköztár jobb szélén látható fogópontra kattintva, azt lenyomva kell az eszköztárat egy tetszőleges pozícióba mozgatni, majd felengedni az egér gombját.



Átméretezés

Az Animáció szerkesztő eszköztár jobb szélére mozgatva az egeret, az egérkurzor formája egy jobbra és balra mutató nyíl alakját veszi fel. Ha ilyenkor nyomva tartja az egérgombot és az egeret jobbra vagy balra mozgatja akkor az eszköztárat nagyobbá vagy kisebbé teheti. Az átméretezés befejezéséhez engedje fel az egérgombot.



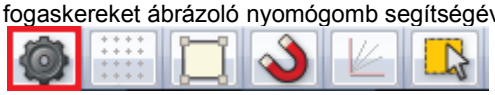
Dokkolás

Az Animáció szerkesztő eszköztár mozgatására, áthelyezésére használt fogópontra jobb gombbal kattintva az eszköztár eredeti, alapértelmezett pozíciójába kerül, az Animáció szerkesztő ablak bal alsó sarkához dokkolva.



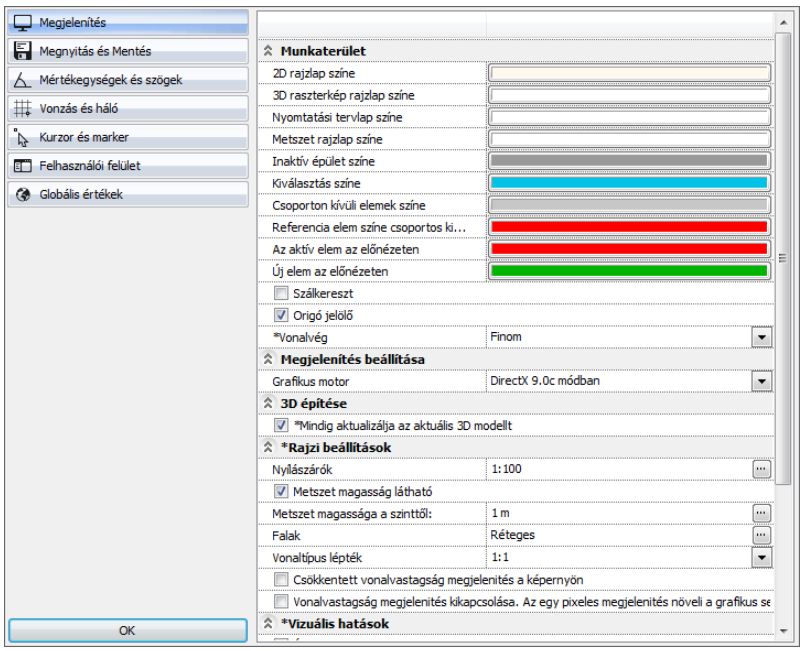
3.10. Általános beállítások

Az ARCHLine.XP Általános beállításai elérhetők a File menüben, valamint az Állapotsoron első helyre helyezett fogaskereket ábrázoló nyomógomb segítségével.



Az Általános beállítások párbeszédablak a következő kategóriákba csoportosítva gyűjti össze a program beállításait:

-Megjelenítés
-Megnyitás és Mentés
-Mértékegység és szögek
-Vonzás és háló
-Kurzor és marker
-Felhasználói felület
-Globális értékek



Megjelenítés

Az Általános beállítások Megjelenítés lapján többek között a program grafikus megjelenítésével, az alkalmazott színekkel, a megjelenítésért felelős grafikus motorral valamint a rajzi beállításokkal kapcsolatos tulajdonságok tekinthetők meg és módosíthatók.

Megnyitás és Mentés

Az Általános beállítások Megnyitás és Mentés lapján a programban alapértelmezett mentési útvonalak, az exporttal és importtal, valamint az automatikus helyreállítási adatok mentésével kapcsolatos beállítások adhatóak meg.

Mértékegység és szögek

A Mértékegység és szögek lapon a programban a bevitt értékek értelmezése és megjelenítése során alkalmazott mértékegységek és kerekítések adhatóak meg.

Vonzás és háló

A Vonzás és háló lapon a szerkesztő háló, és a tárgyraszterkövetés beállításai módosíthatóak.

Kurzor és marker

A Kurzor és marker lapon a program 2D és 3D ablakaiban megjelenő markerek és kurzorok, valamint az egyes speciális billentyűkombinációk beállításai módosíthatóak.

Felhasználói felület

A Felhasználói felület lapon megadható a program üzemmódja (Építész, vagy Belsőépítészeti), nyelve, a megjelenésével kapcsolatos beállítások, az Oldalmenü beállításai, az Intelligens tanuló mód beállításai valamint a jobb kattintás testreszabása.

Globális értékek

Az Általános beállítások Globális értékek lapján olyan a program által globálisan (az aktuális projekt beállításaitól független) alkalmazott értékek tekinthetők meg és módosíthatók, mint a Helyiség leíró adatainak kezelése, a felsőindexek megjelenítésének módja, a hasznos alapterülethez tartozó minimális magasság, vagy a lépcső szabvány beállításai és még sok más.

3.11. Állapotsor

Az Állapotsor az alkalmazásfelület alsó részén található. Segítségével elérheti a program beállításait, a szintkezelőt a fóliakezelőt és további gyakran használt szerkesztő utasításokat.



Az Állapotsor a már megszokott kezelőszerveken túl újabbakat is bevezet.

Program beállítások

Az Állapotsor bal szélén található fogaskereket ábrázoló Program beállítások gombra kattintva a program beállításai egyetlen kattintással elérhetők és módosíthatók.

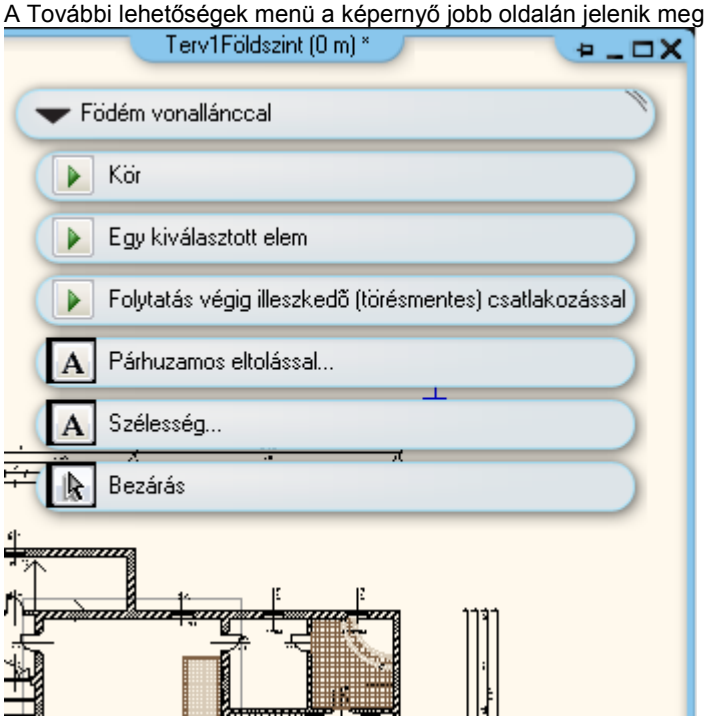
Szint / Nézet lapozógombok

A gyakorlottabb felhasználók által közkedvelt szint és nézet lapozás saját gombokat kapott a kezelőfelületen. Megjelenése egy felfelé és egy lefelé mutató kék nyíl az Állapotsoron. Használja 2D rajzok esetén a létrehozott szintek közötti fel és lefelé lapozásra, vagy a 3D ablakokban az elmentett nézetek közötti gyors oda-vissza váltásra.

3.12. További lehetőségek menü

Az ARCHLine.XP eszközeinek, utasításainak jelentős része lehetőséget nyújt arra, hogy az úgynevezett További lehetőségek menüből további módosító eszközök közül válaszon a tervező a munka közben. Egyes utasítások - például a Burkolat eszközök – teljes egészében ezen menün keresztül biztosítják az összes rendelkezésre bocsátható eszközt.

A További lehetőségek menü a képernyő jobb oldalán jelenik meg lebegő kezelőfelületi elemként.



3.13. Design Center

Az ARCHLine.XP méltán közkedvelt eszköze a Design Center, mely robusztus keresőmotorjának köszönhetően igazán nagy mennyiségű tartalom kezelésében is hathatós megoldásokkal szolgál.

Azonnali keresés

Az ARCHLine.XP Design Center a robusztus és gyors keresőmotorjának köszönhetően valós időben képes megjeleníteni a keresett szövegrészletet tartalmazó objektumokat, nyílászárókat, anyagokat és további tartalmakat a program teljes adatbázisában.

Az Azonnali keresés funkció használatához csupán el kell kezdenie gépelni az ismert szövegrészletet, s eközben a program folyamatosan vizuálisan megjeleníti az összes az aktuálisan már begépelt részletnek megfelelő találatokat a találati mezőben.

Kezdőbetűs gyorskeresés

A Design Center tartalom mezőjében bármely elemre kattintva használhatja a kezdőbetűs gyorskeresést. Csupán annyit kell tennie hogy leüti azt a betűt amelynek a kezdőbetűjével kezdődő tartalomhoz szeretne ugrani a listában.

A kezdőbetűs gyorskeresés tehát nem tovább szűkíti a tartalmat, hanem a megadott kezdőbetűvel kezdődő elemhez viszi a listát.

Elérési útvonal

Amikor valamilyen célból szükségessé válik az egyes tárolófájlok helyének kiderítése jó szolgálatot tesz az Elérési útvonal megtekintése. Ha például kíváncsi, hogy egy objektum fizikailag melyik tárolófájlban van elhelyezve a gépén, akkor keresse meg az objektumot a Design Centerben, jelölje ki, majd a Részletek között keresse meg az Elérési útvonalat.

4. 64 bites támogatás

Az ARCHLine.XP 2013 64 bites változata az olyan felhasználók igényeit elégíti ki, akiknél a nagy méretű, komplex rajzok kezelése vagy a renderelés a 32 bites memóriakezelés korlátaiba ütkozik.

Az ARCHLine.XP fejlesztéseinek köszönhetően 64 bites változatban is telepíthető, így képes kihasználni a fejlett számítógépekben rejlő erőforrásokat.

4.1. A 64 bites változat előnyei

A 32bites operációs rendszerek 4GB-ig terjedő fizikai- vagy virtuális memória címtartományt használnak. Ha a gépben kevesebb memória van, akkor is 4GBnyi virtuális memóriához fér hozzá a gép a lapozások miatt. Egy 32bites rendszeren futó felhasználói alkalmazás max. 2GB memóriát kaphat, a másik 2GB az operációs rendszeré.

Ezt a határt a 32 bites szoftverek nagy része a megnövekedett információmennyiség miatt jó ideje ostromolja, vagy már át is lépte.

A 64 bites operációs rendszerek nagyobb mennyiségű memóriát képesek kezelni, a felhasználható adatmennyiség mérete is nagyobb.
Ennek köszönhetően a nagy méretű, komplex rajzok kezelése vagy a renderelés nem ütkozik a 32 bites memóriakezelés korlátaiba. Amikor a 64 bites operációs rendszeren 64 bites alkalmazásokat fut, akkor a felhasználható memória elméleti maximuma jelentős mértékben megnövekszik.

A Windows 7 Ultimate, Enterprise és Professional verziók 192 GB, a Home Premium 16 GB, a Home Basic 8 GB memóriát képes kezelni.

4.2. A 64 bites változat telepítése

Az ARCHLine.XP 32 bites változata a rendszerkövetelményekben foglalt 32 bites és 64 bites Windows operációs rendszerekre egyaránt telepíthető. Az ARCHLine.XP 64 bites változata a támogatott Windows operációs rendszereknek csak a 64 bites változataira telepíthető fel.

A megfelelő ARCHLine.XP változat kiválasztásában az alábbi táblázat segíthet:

	Microsoft Windows 32 bit	Microsoft Windows 64 bit
ARCHLine.XP 32 bit	Telepíthető	Telepíthető
ARCHLine.XP 64 bit	NEM telepíthető	Telepíthető

A 64 bites és a 32 bites ARCHLine.XP Főváltozatból egyszerre mindkettő változat telepíthető ám egy időben csupán az egyik futtatható. Amennyiben 64 bites operációs rendszerrel rendelkezik, javasolt a 64 bites változat telepítése.

5. Takart vonalak eltávolítása– gyorsítás

A takart vonalas megjelenítés jelentősen felgyorsult az új algoritmusnak illetve a több szálú alkalmazásfuttatásnak köszönhetően. A gyorsulás 5 – 10-szeres is lehet a 3D modell méretétől és komplexitásától függően.

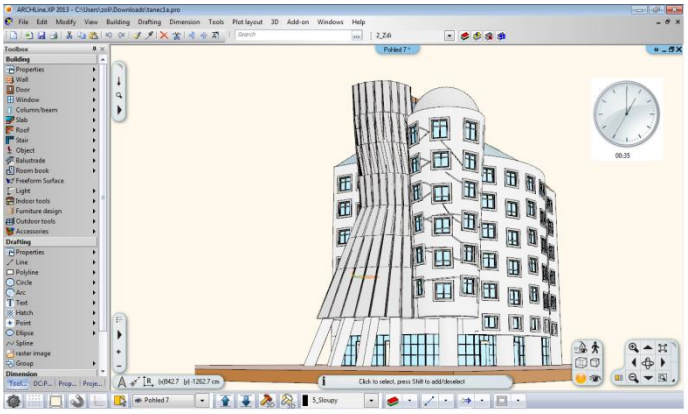
Összehasonlító mérés színezett takart vonalas ábrázolás esetén (Intel Core2 Duo 2.2.GHz):

2012 vagy előző változatok 2013







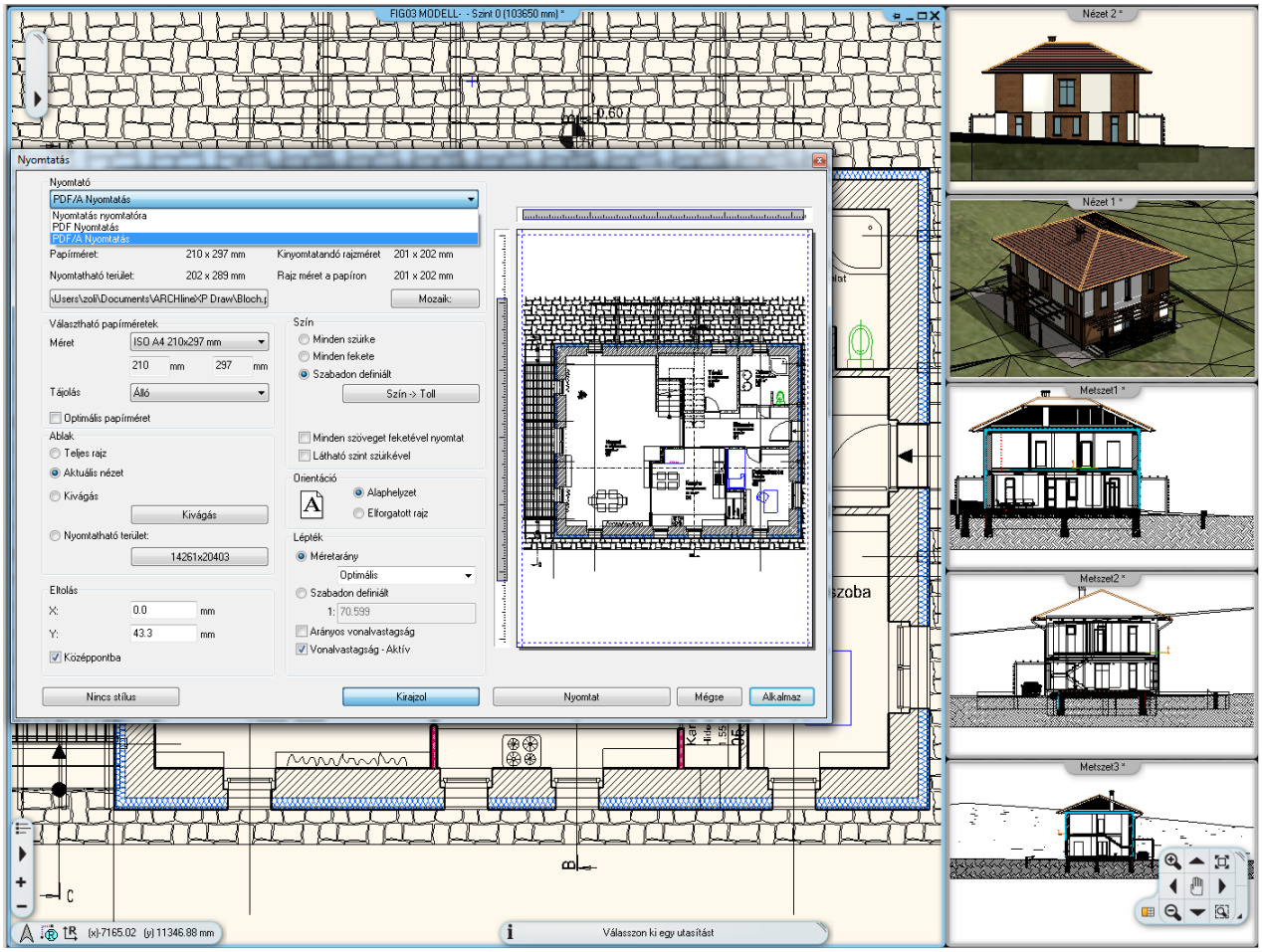


6. Az ÉTDR és a PDF/A formátum elkészitése

2013. január 2-tól elindult az Építésügyi hatósági engedélyezési eljárást Támogató elektronikus Dokumentációs Rendszer (**ÉTDR**).
A rendszerbe a terveket pdf-ben kell feltölteni az elektronikus tárhelyre, az elvárt verzió a PDF/A formátum.

A PDF/A szabvány (ISO 19005-1:2005) a PDF-szabványok részhalmaza, amelyet a dokumentumok hosszú távú archiválására terveztek. A PDF/A dokumentumok tartalmazzák a szükséges betűtípusokat, metaadatokat ami biztositja hogy a jövőben ugyanúgy jelenjenek meg és funkcionáljanak, mint ma.

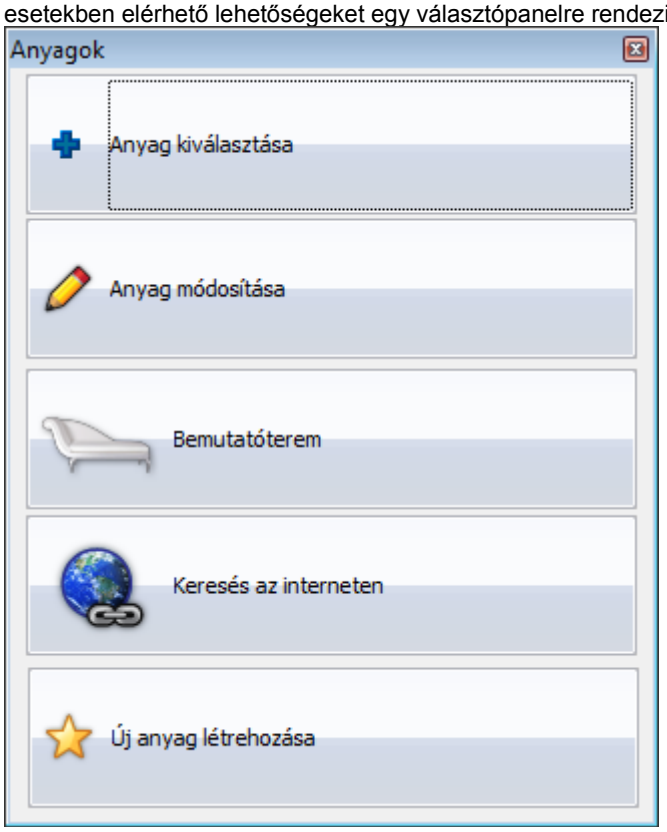
A Magyarországon elérhető CAD szoftverek közül elsőként az ARCHLine.XP épitészeti tervezőprogram 2013-as változata tartalmazza a PDF/A szabványnak megfelelő PDF dokumentumok elkészitését.
Ennek megfelelően az ARCHLine.XP 2013 verzióval rendelkező felhasználók eleget tudnak tenni az ETDR által elvárt digitális tervbeadásnak.



7. Anyagkezelés

7.1. Választópanel

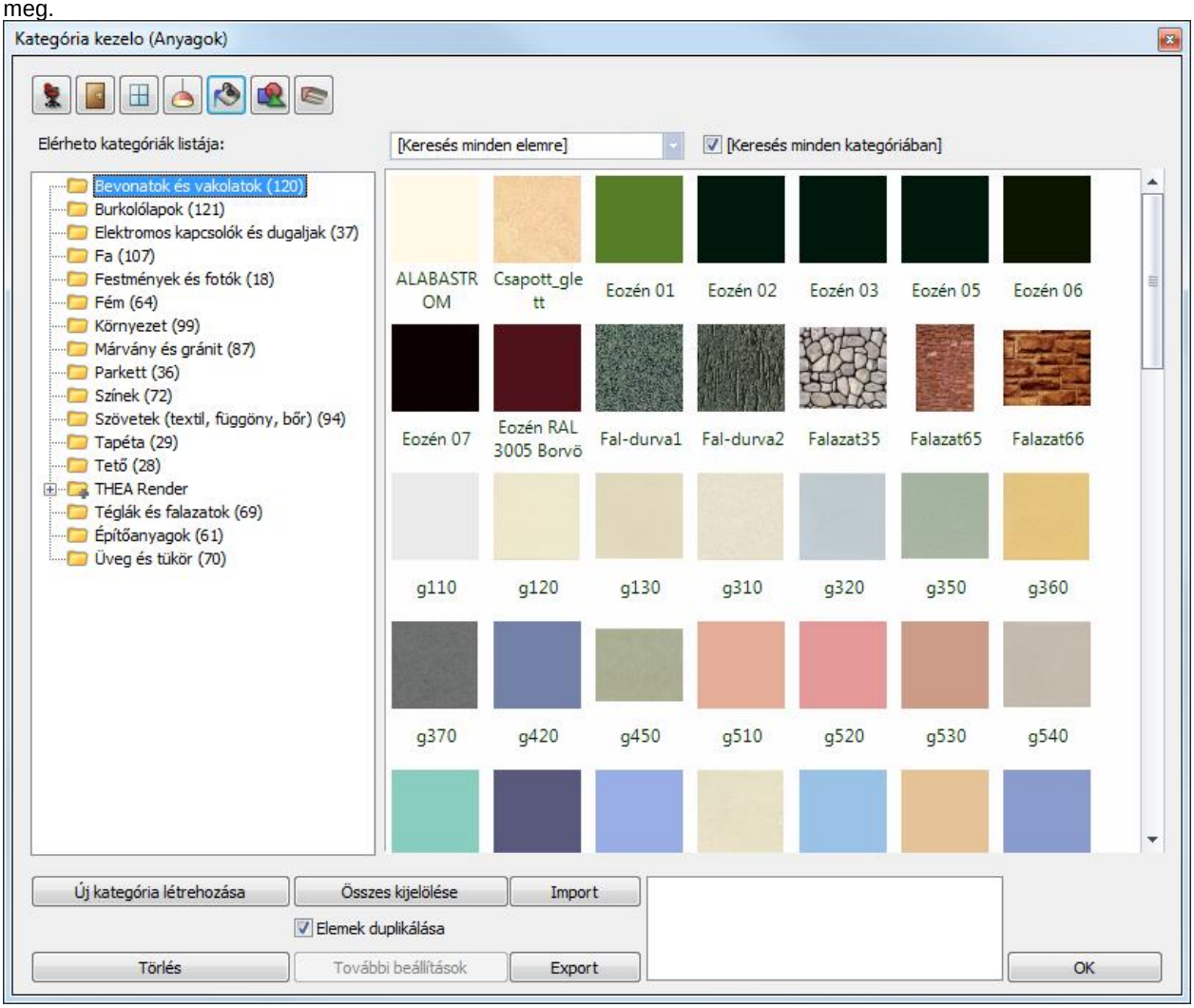
Az ARCHLine.XP az anyagok kezelésével kapcsolatos folyamatok átláthatóságát hatékonyan segíti az egyes helyzetekhez alkalmazkodó, egységesített lehetőségeket felkínáló választópanel segítségével. A Választópanel egységesen minden olyan esetben megjelenik, amikor az anyagok módosítására, létrehozására mód nyílik, s az ilyen esetekben elérhető lehetőségeket egy választópanelre rendezi.



8. Kategória kezelés

Az ARCHLine.XP anyagait, csakúgy, mint az objektumokat, csoportokat és más tartalmakat mappák és fájlok helyett kategóriákba lehet rendezni. A kategória alapú kezelésnek köszönhetően nagyobb rugalmassággal rendszerezhetők az egyes elemek, mert szemben a hagyományos mappa alapú rendszerezéssel a kategória alapú megengedi azt, hogy egyetlen elem egyszerre létezzen több kategóriában is.

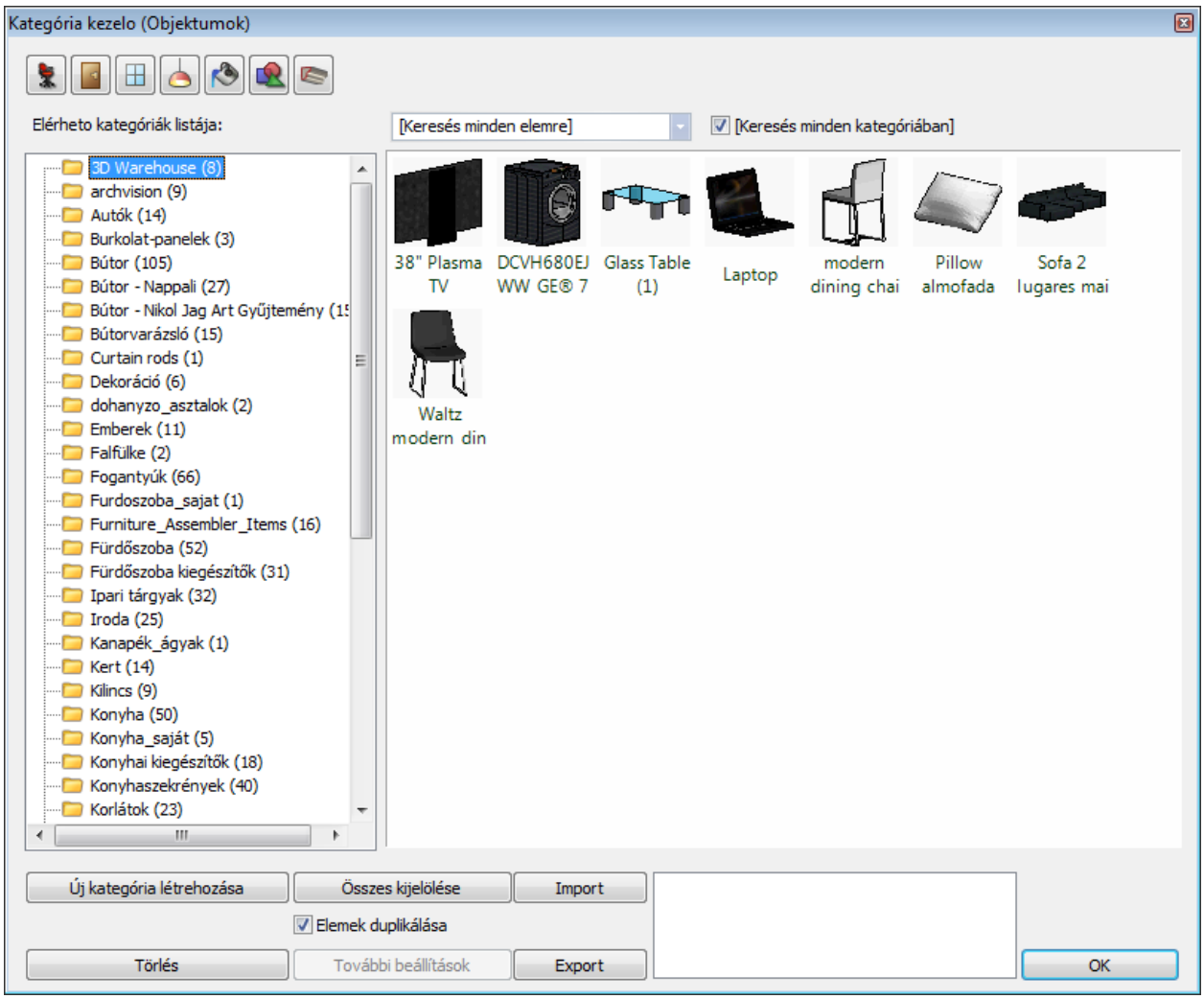
A Kategória kezelő többek között az Eszközök menü / Kiegészítők / Kategória kezelő menüpont segítségével nyitható meg.



A kategória kezelő működéséről bővebben olvashat a Kategória kezelő című fejezetben.

8.1. Kategória kezelő

Az ARCHLine.XP Kategória kezelő segítségével egy egységes megjelenésű és egységesen kezelhető jól áttekinthető eszköz segítségével oldható meg a programban tárolt különböző tartalmak (objektumok, csoportok, lámpák, anyagok) kategorizálása.



8.1.1. Típusválasztó gombok

A Kategóriakezelő legfelső részén láthatóak a típusválasztó gombok. A Típusválasztó gombok segítségével kiválaszthatja, hogy mely típusú elemek kategorizálását kívánja végezni. A következő kategóriák közül választhat:

- Objektumok
- Ajtók
- Ablakok
- Lámpák
- Anyagok
- Csoportok
- Profilok

8.1.2. Kategóriák listája

A kiválasztott típusnak megfelelő kategóriákat az „Elérhető kategóriák listája” nézetben tekintheti át. Az itt látható fa struktúra segít átlátni az eddig létrehozott kategóriákat teljes mélységükben.

8.1.3. Kereső mező

A Kategória kezelő Tartalom mezője felett látható a Kereső mező. Írja be a keresni kívánt kereső kifejezést és nyomja meg az Enter billentyűt a billentyűzeten a kereséshez.

8.1.4. Keresés minden kategóriában opció

Ha engedélyezi a Keresés minden kategóriában opciót a kereső mező mellett, akkor a program az adott elemtípus minden elérhető kategóriájában keresni fog a megadott kereső kifejezéssel.

8.1.5. Tartalom mező

A tartalom mező jeleníti meg az egyes kategóriák tartalmát, vagy keresés esetén a találati eredményeket egy, vagy több kategóriában.

A Tartalom mezőben kijelölt elemeket egy-egy

8.1.6. Kezelőgombok

A Kategória kezelő kezelőgombjai a párbeszédablak alsó részén elhelyezkednek el és segítségükkel új kategóriákat hozhat létre, törölhet meglévőeket s további funkciókat érhet el.

Új kategória létrehozása

Új kategóriát hozhat létre az Új kategória létrehozása gombra kattintva.

Összes kijelölése

A Kategória kezelő Tartalom mezőjében található összes elemet kijelölheti az “Összes kijelölése” gombra kattintva.

Törlés

A Tartalom mezőben kijelölt elemeket eltávolíthatja az aktuális kategóriából a Törlés gombbal.Ha az elemnek már csak egy kategória hivatkozása marad, akkor a Törlés gombbal magát az elemet tudja törölni.

Import

Korábban egy ARCHLine.XP environment fájlba exportált tartalmat importálhat a Kategória kezelő Import gombjának segítségével.

Export

Kijelölt kategóriát, vagy a Tartalom mezőben kijelölt elemeket exportálhatja egy ARCHLine.XP environment fájlba.

Elemek duplikálása

Az Elemek duplikálása opciót engedélyezve elérheti, hogy a kiválasztott elemeknek egy kategóriába való helyezése során a jelenlegi kategóriához való kötődése is fennmaradjon. Az opció kikapcsolt állapotában mozgatni tudja a kijelölt elemeket egy másik kategóriába így az aktuális kategóriához való kötődésük megszűnik.

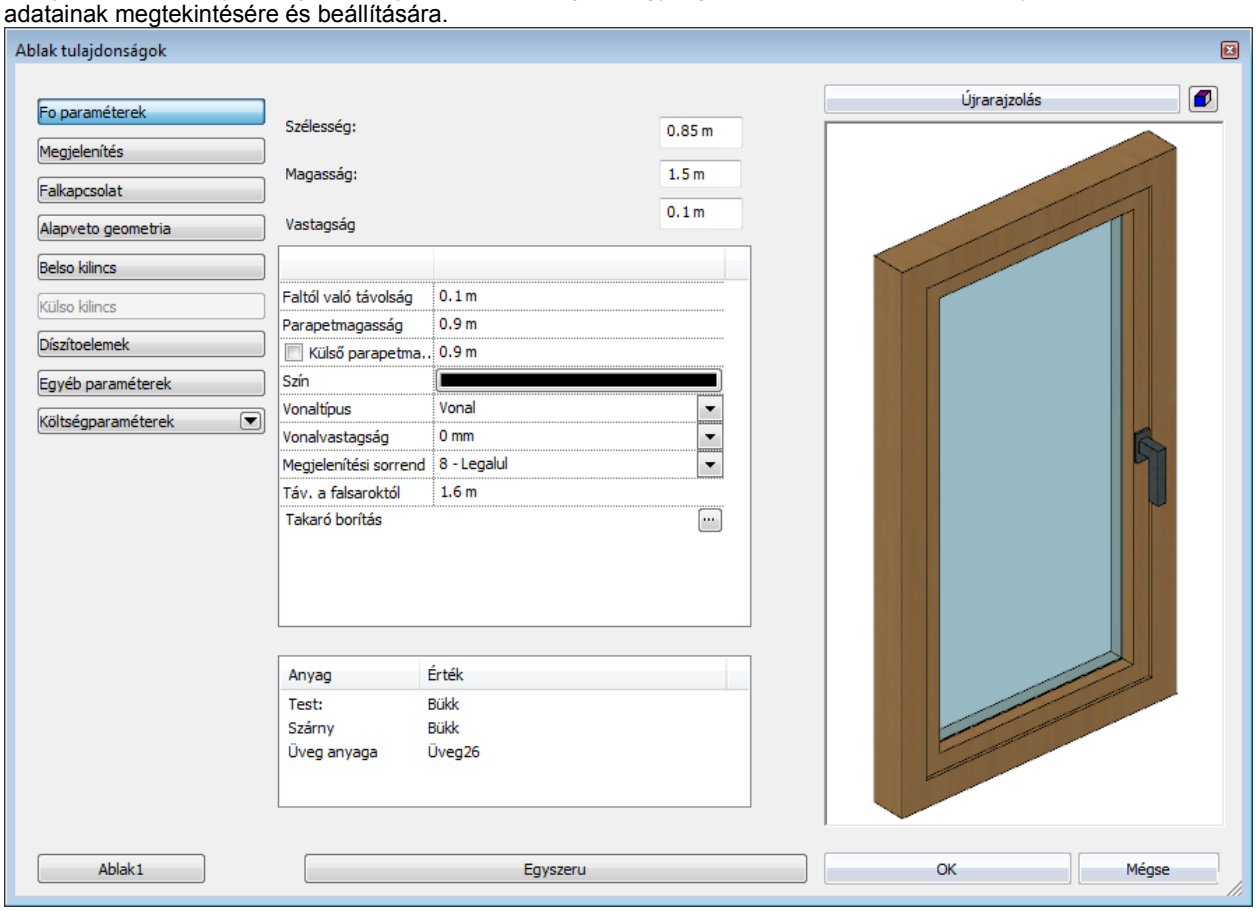
További beállítások

- Egy kiválasztott elem további tulajdonságait érheti el a További beállítások gomb segítségével.

9. Nyílászárók

9.1. Tulajdonságablak

Az Ajtó és Ablak tulajdonságablakok jól szervezve, logikus egységekre bontva adnak módot a nyílászárók különféle adatainak megtekintésére és beállítására.



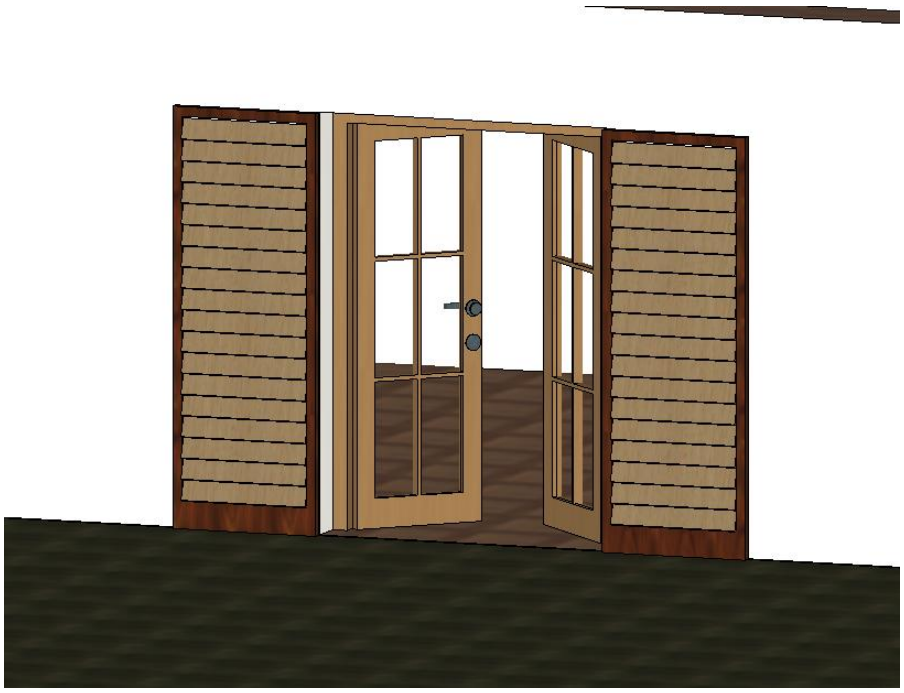
9.2. Kilincsek

Az ARCHLine.XP Ajtók és Ablakok tulajdonságai között általános beállításként található meg a Külső, valamint a Belső kilincsek megadásának lehetősége. A program segítségével lehetőség nyílik egyszerű séma-kilincsek és fogantyúk használatára, valamint az Egyéni opciót választva a programban megtalálható a felhasználó által készített vagy letöltött objektumok közül tetszőleges formájú kilincs adható meg.

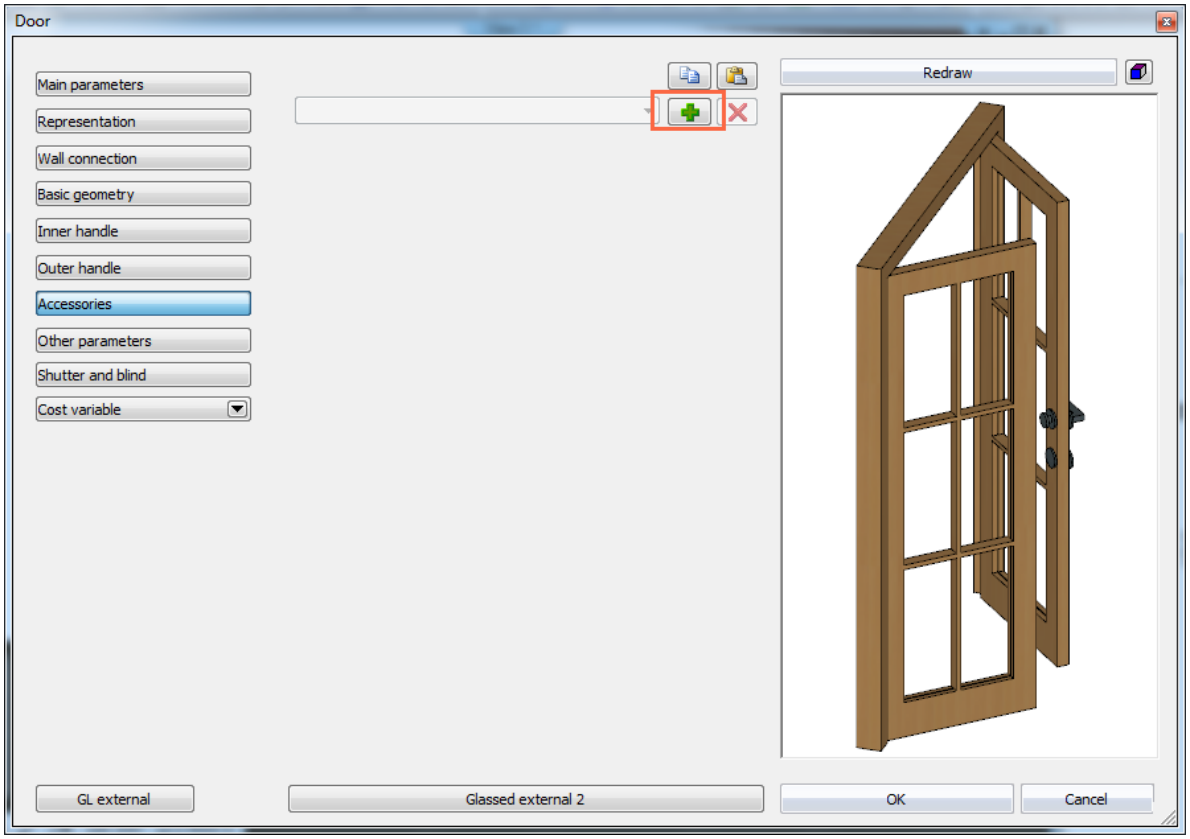
9.3. Díszítőelemek

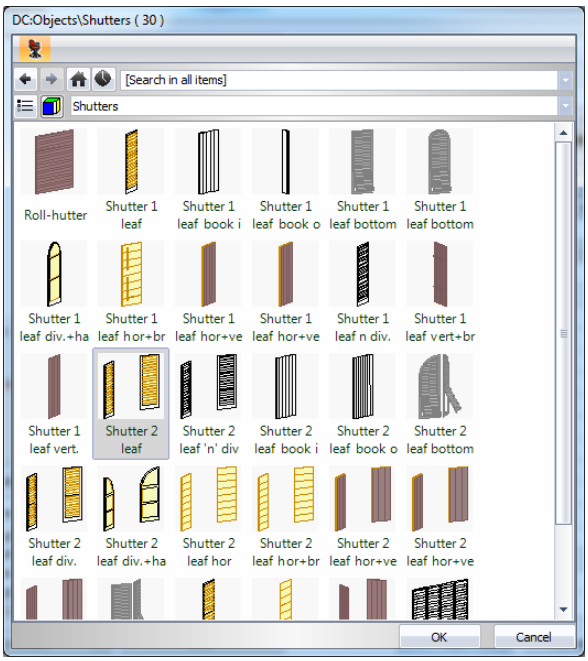
Tetszőleges kiegészítő elemek adhatók meg bármely ajtó illetve ablak esetében a Díszítőelemek lap beállításainak segítségével.

A Díszítőelemek segítségével objektumként korábban elmentett spaletták, ajtópántok és egyéb tetszőleges funkcióval bíró vagy csupán dekorációs célú elemek helyezhetők el az ajtó illetve ablak elemek megfelelő részeire.

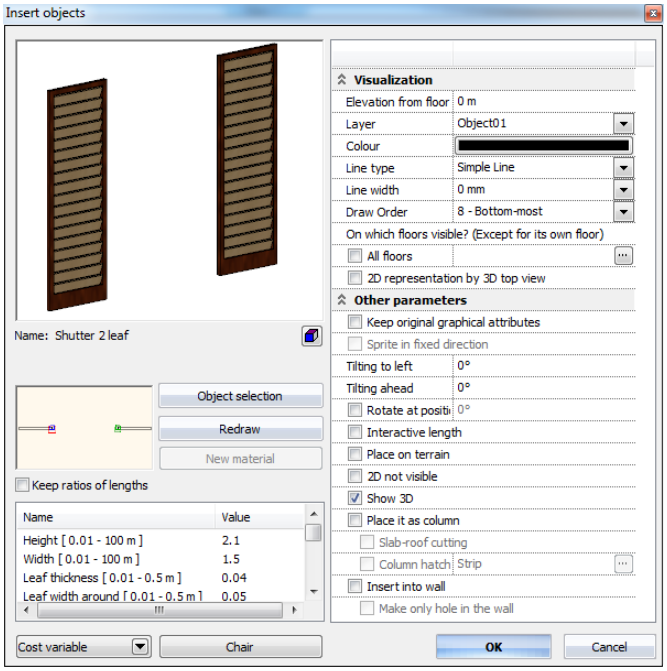


Nyomja meg a zöld plusz gombot egy új objektum kiválasztásához az Objektumközpontból.

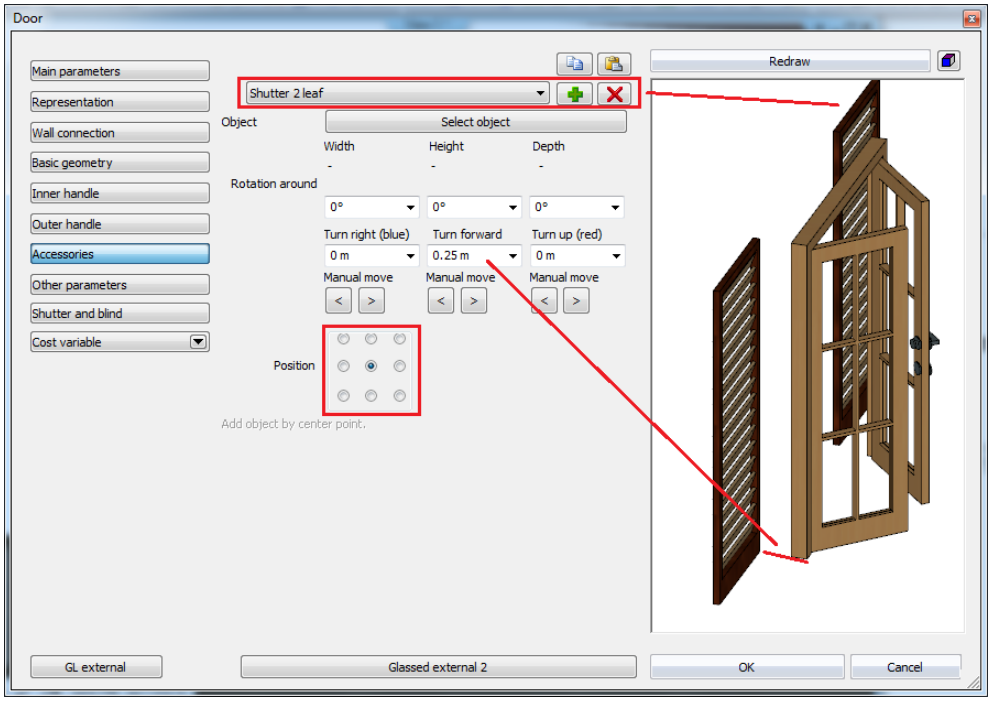




A kiválasztott elem méreteit az ajtó vagy ablak méreteihez igazithatja.



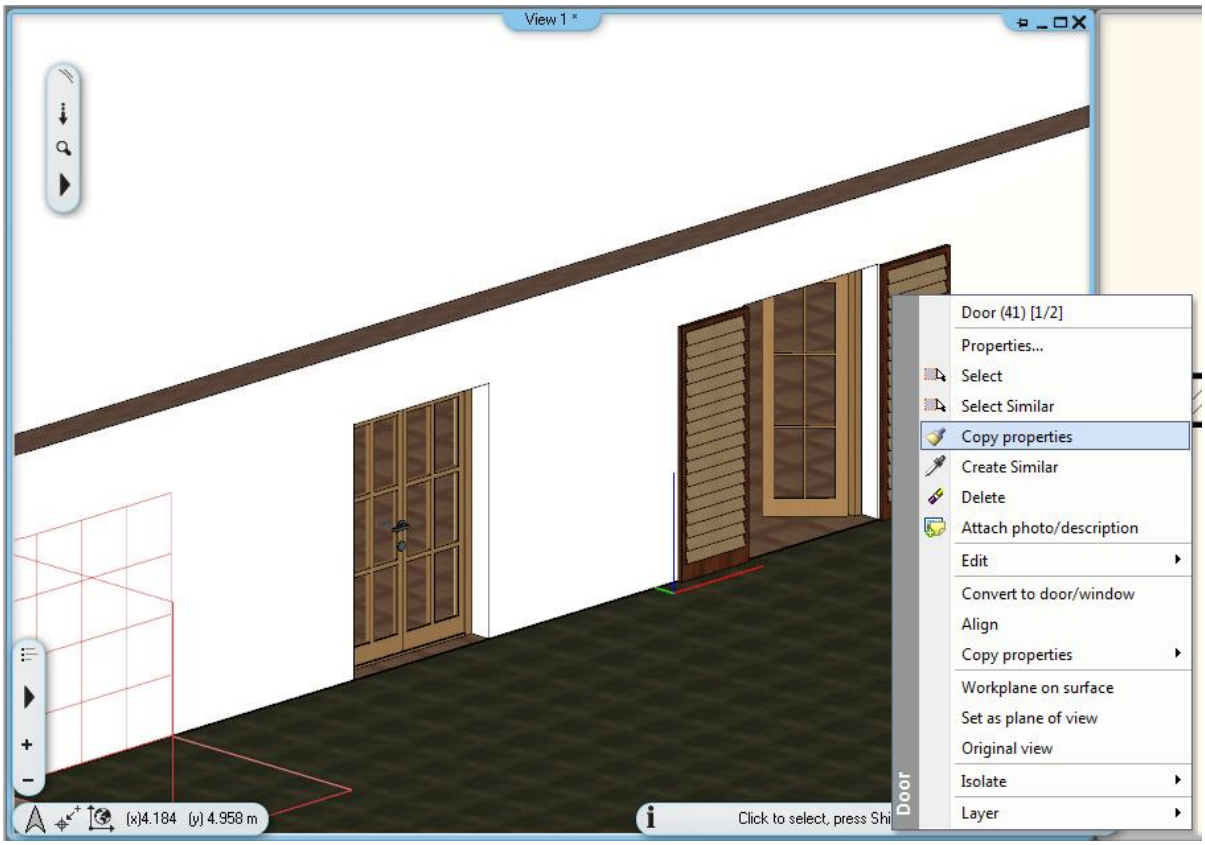
Az elem pontosan elhelyezhető a referencia pont kiválasztásával és a megfelelő eltolás és forgatás értékek megadásával.

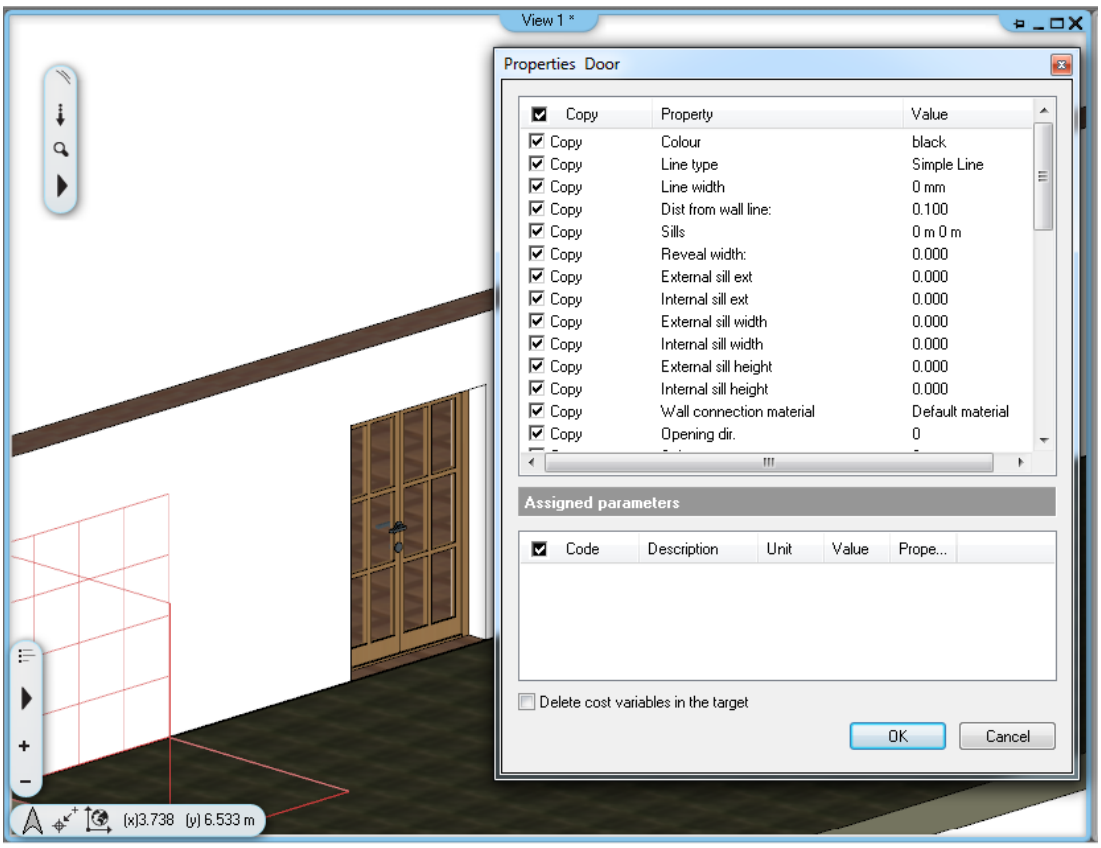


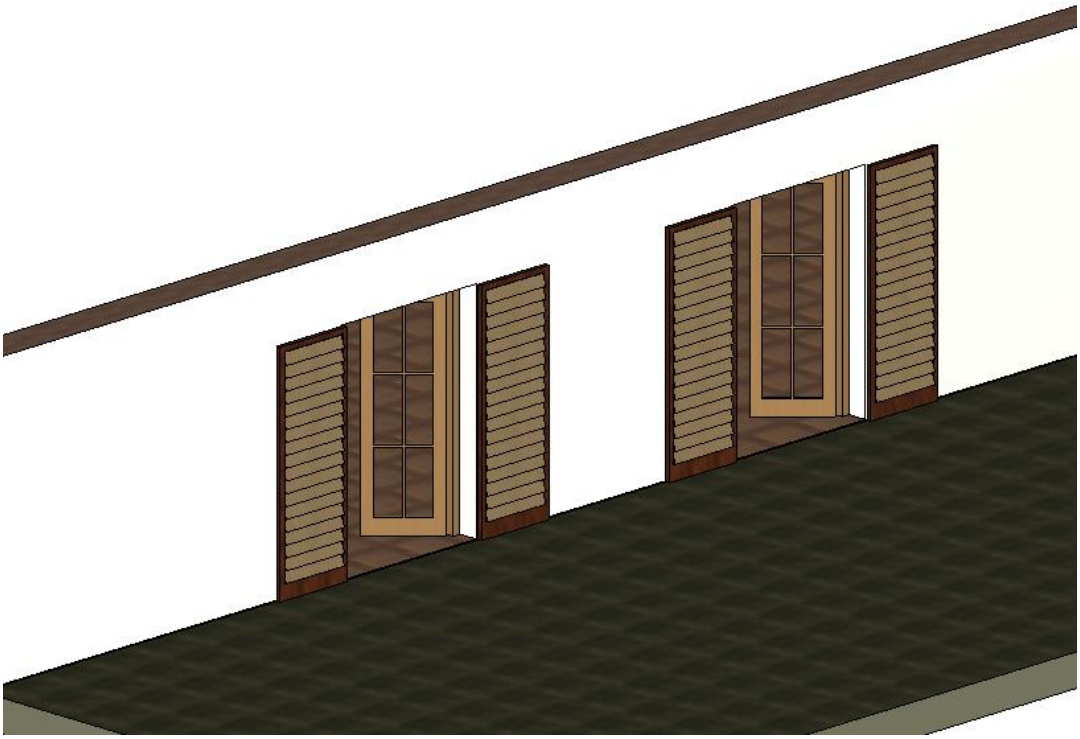
.

A transzformáció beállitása után az Ok gomb megnyomása után helyezze el az ajtót vagy ablakot a rajzon.
A díszítőelemek integráns részei az adott nyilászárónak, követik annak áthelyezését, és átmásolhatók másik nyilászáróra.

Péda: Tulajdonság másolás másik ajtóra:

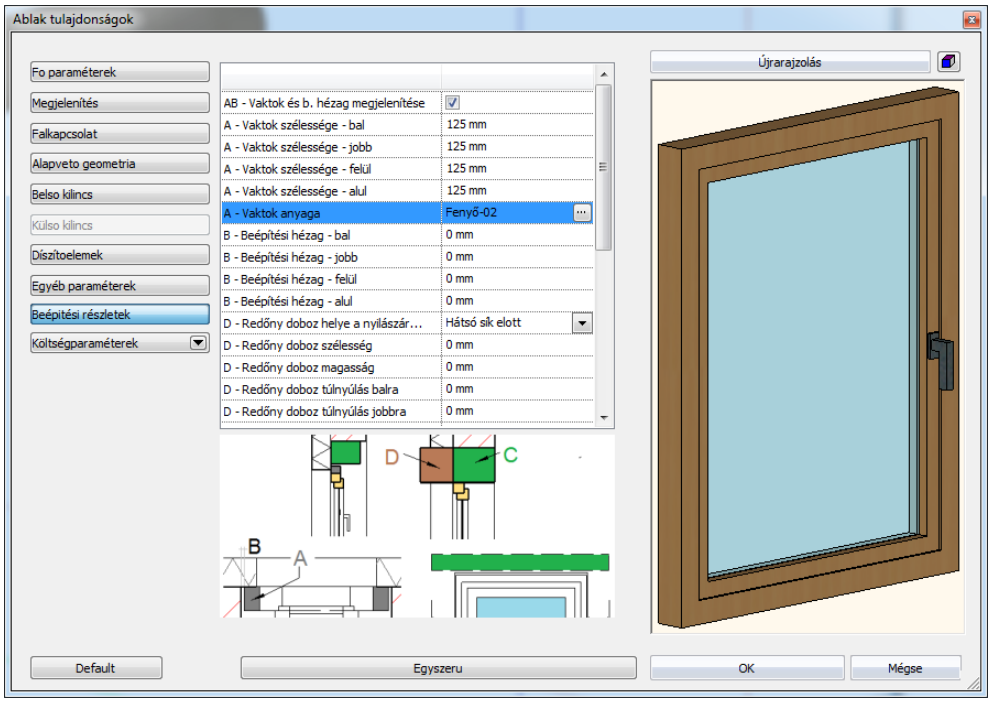


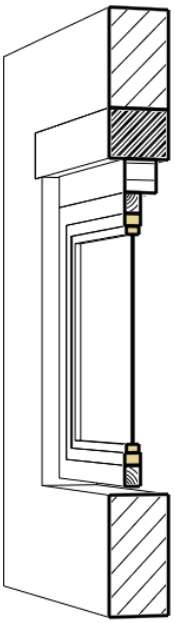

View 1 *
Properties Door
Copy
Property
Value
Copy Colour black
Copy Line type Simple Line
Copy Line width 0 mm
Copy Dist from wall line: 0.100
Copy Sills 0 m 0 m
Copy Reveal width: 0.000
Copy External sill ext 0.000
Copy Internal sill ext 0.000
Copy External sill width 0.000
Copy Internal sill width 0.000
Copy External sill height 0.000
Copy Internal sill height 0.000
Copy Wall connection material Default material
Copy Opening dir. 0
Assigned parameters
Code
Description
Unit
Value
Prope...
Delete cost variables in the target
OK
Cancel
(x)3.738 (y) 6.533 m



9.4. Nyílászáró beépítési részletek

Az ARCHLine.XP Ajtók és Ablakok tulajdonságai között új beállításként található meg a vaktok,az áthidaló, valamint a redőnytok megadásának lehetősége. A vaktok és falnyílás közötti hézagot szintén be lehet állitani.
A beépítési paraméterek megadása pontosabb falnyilás méretezést tesz lehetővé.
Az áthidalót és a redőnytokot egy dobozként ábrázolja a program, elhelyezését a nyílászáró tokhoz viszonyitva lehet megadni.

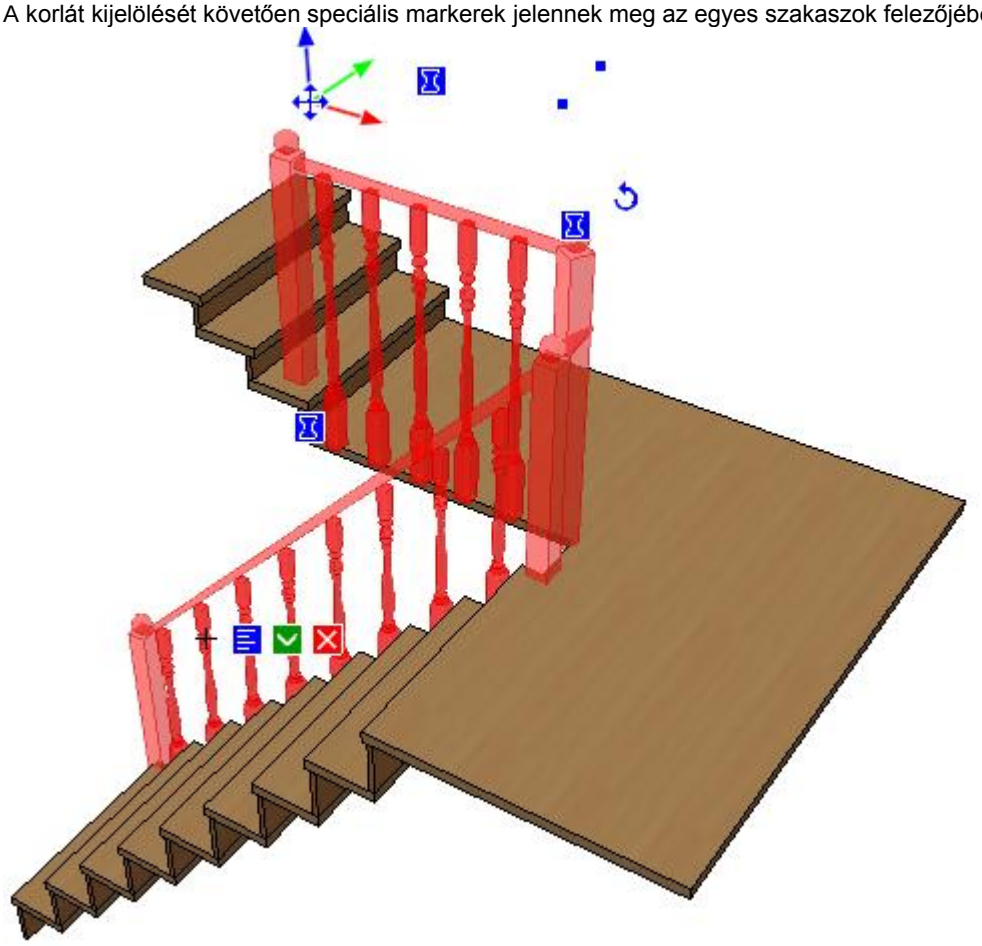




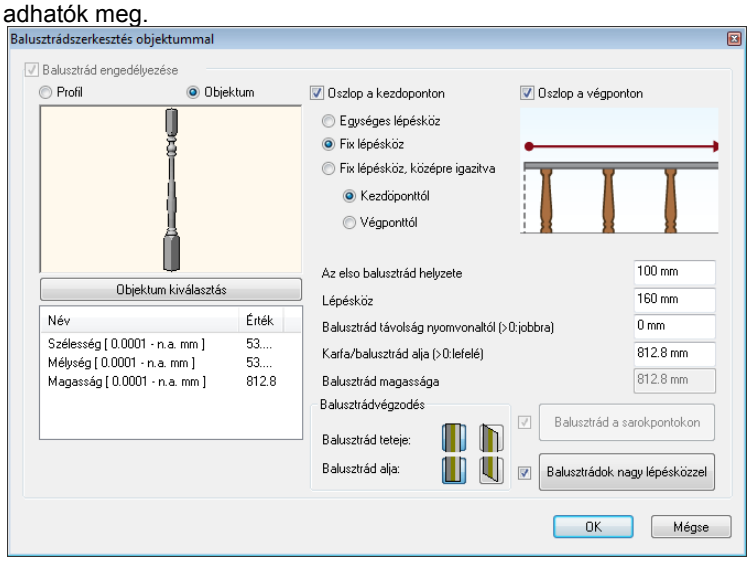
10. Korlát új kiosztási szabály

Az ARCHLine.XP Korlát eszköze segítségével lehetővé válik az egyes korlátszakaszok önálló egységként való kezelése. Ezen egységeken a kiosztások meghatározása különböző szabályok szerint történhet, ami rugalmas tervezési lehetőségeket rejt.

A korlát kijelölését követően speciális markerek jelennek meg az egyes szakaszok felezőjében.



Az egyes szakaszok között megjelenő kék színű négyzet alakú balusztrád markerre kattintva a megjelenő Balusztrádszerkesztés objektummal párbeszédablak jelenik meg, ahol a szakaszon alkalmazott kiosztási szabályok adhatók meg.



11. Ereszcsatorna

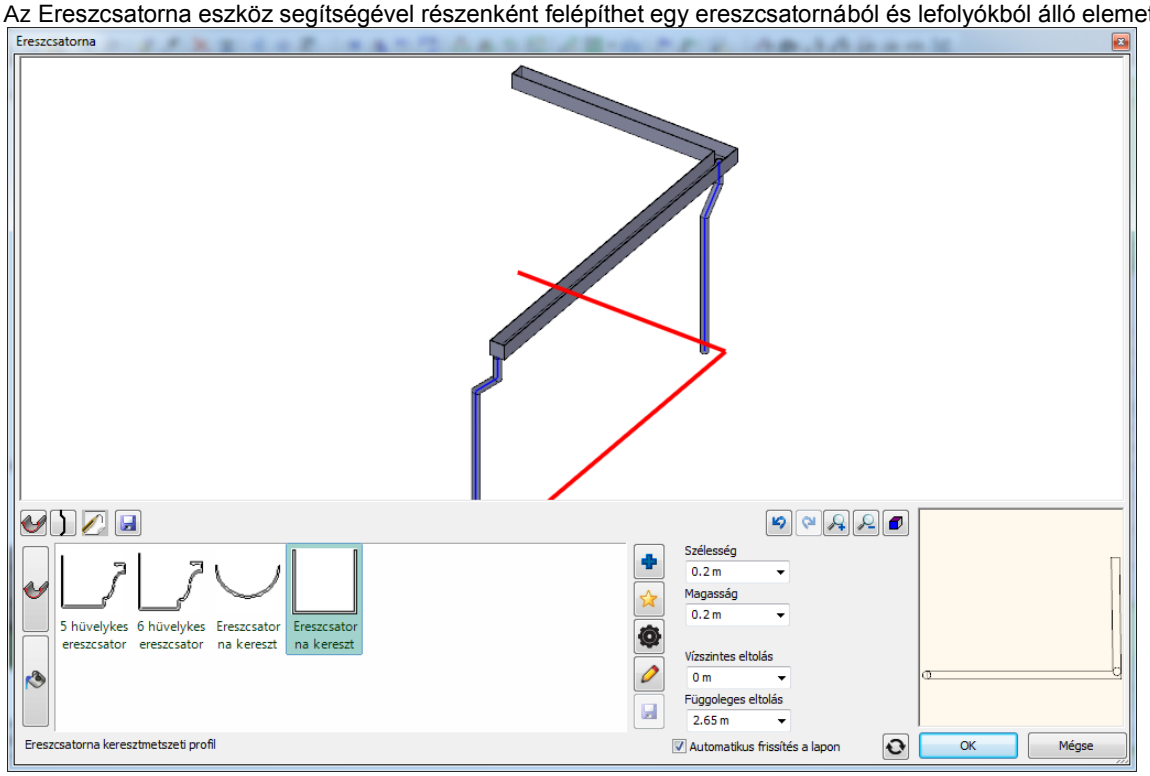
Az ARCHLine.XP segítségével ereszcsatornák és lefolyók szerkeszthetők szabadon, vagy a tető ereszvonalhoz illesztve.



Az Ereszcsatorna eszközöket megtalálhatja a főmenüben az Épület / Tető almenüben.

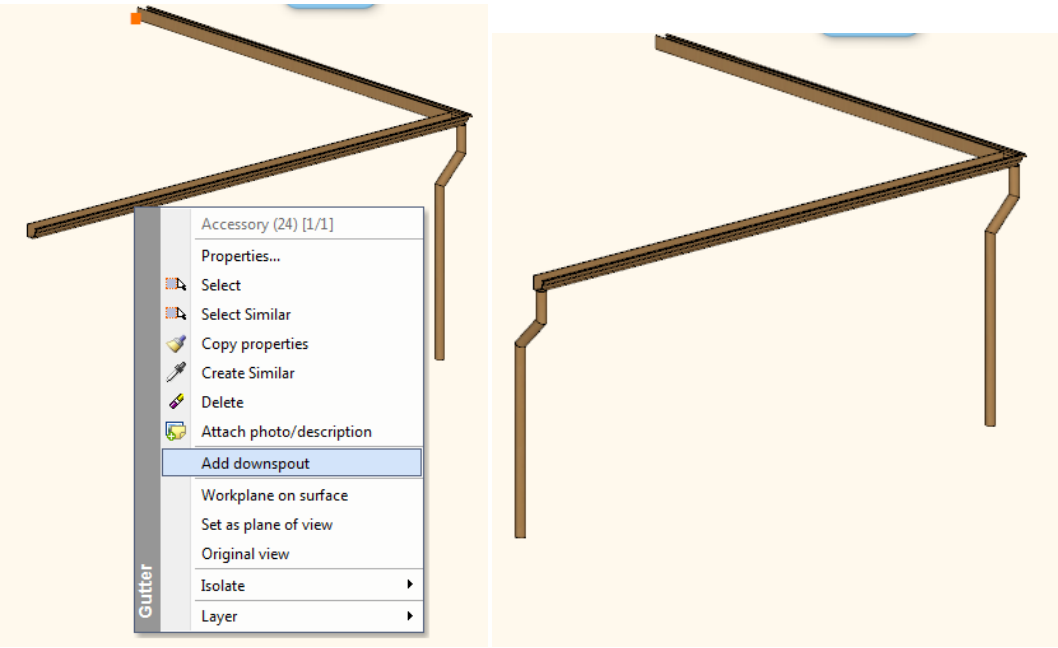
Ereszcsatorna

Az Ereszcsatorna eszköz segítségével részenként felépíthet egy ereszcsatornából és lefolyókból álló elemet.



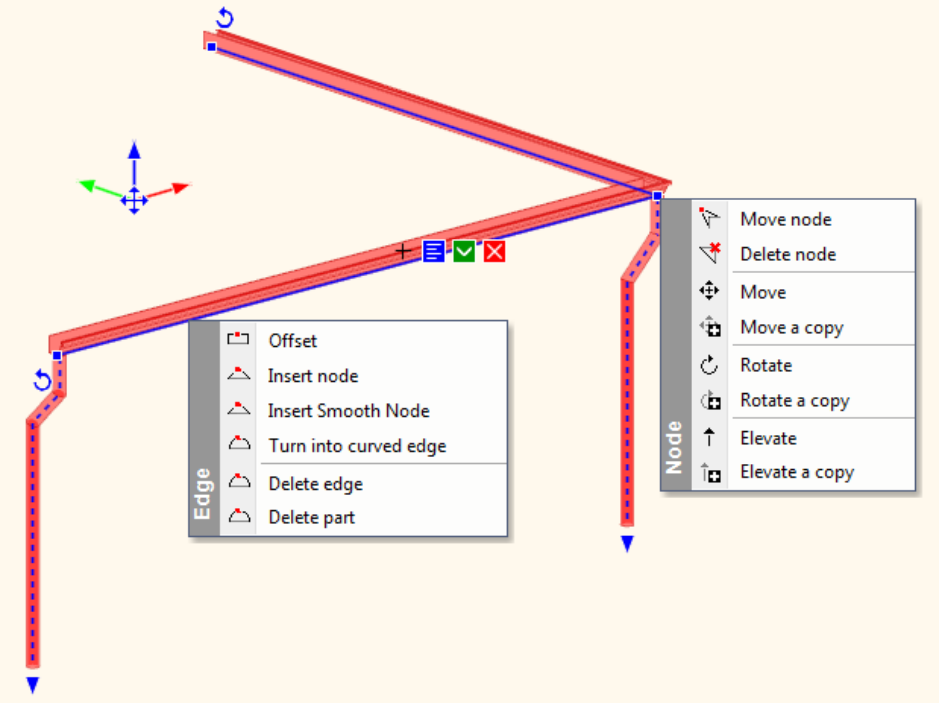
Ereszcsatorna az ereszvonalon

Az Ereszcsatorna az ereszvonalon eszközzel a tető ereszvonalát kiválasztva határozhatja meg az ereszcsatorna útvonalát, majd a megfelelő pozíciókba lefolyókat helyezhet el.



3D szerkesztés

Az. ereszcsatornák a 3D modellben a megjelenő markerek segítségével rugalmasan alakíthatók.



12. Modellező és bútorrajzoló eszközök

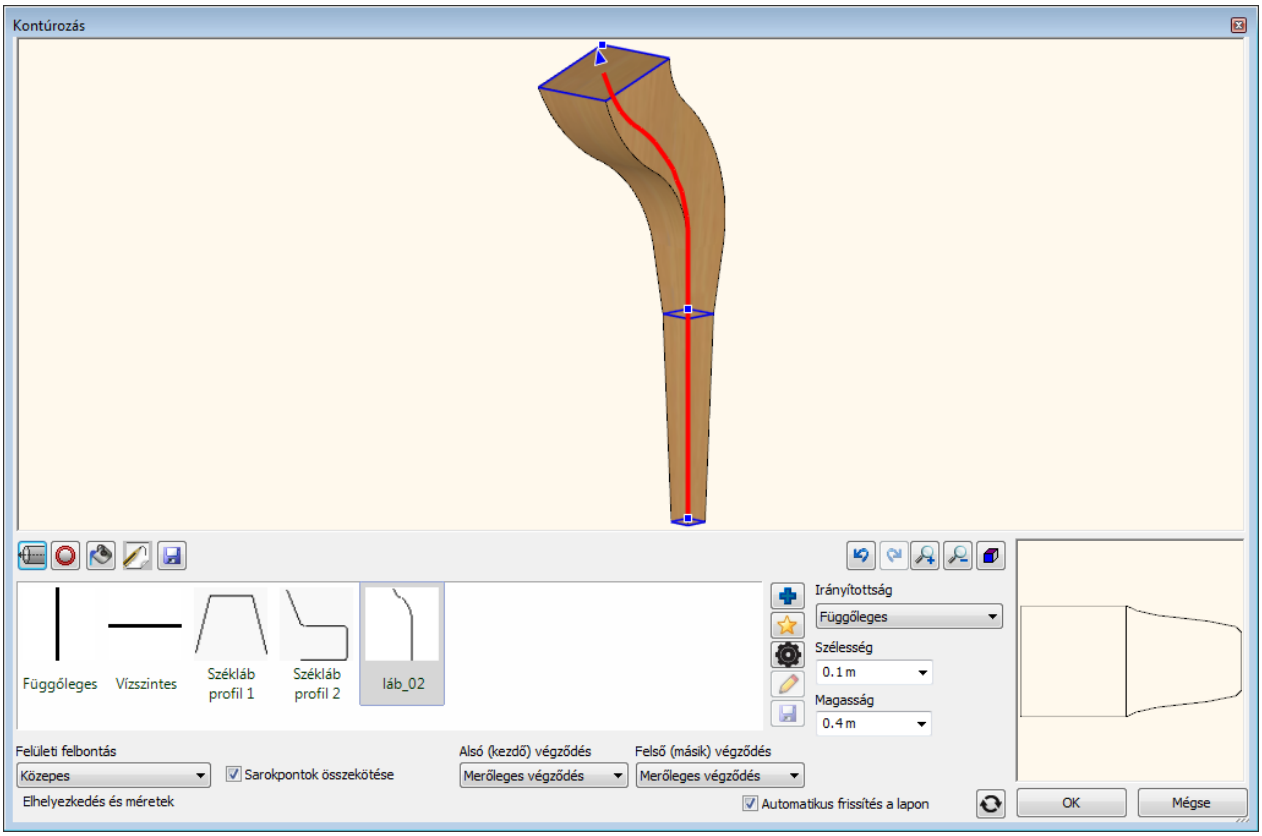
Az ARCHLine.XP modellező eszközei támogatják a különböző térgörbék mentén szerkesztett változó keresztmetszetű tárgyak modellezését, valamint ezek felhasználásával felépített bútorok összeállítását.





12.1. Kontúrozás

A Kontúrozás során egyetlen útvonalon több különböző profil (vagy más néven kontúr) határozható meg. A Kontúrozáshoz felhasznált útvonal állhat egyenes és íves szakaszokból is.



A Kontúrozás segítségével egy néhány lapból álló párbeszédablakban megadhatja az útvonalat és az útvonal egyes csomópontjaiban különböző méretű és alakú keresztmetszeteket választhat.

A fenti ábrán látható székláb esetében például a vörös vonallal ábrázolt útvonal három pontjában látható kék színű keresztmetszeteket határoztuk meg, s ennek hatására jött létre az itt megjelenő székláb modell.

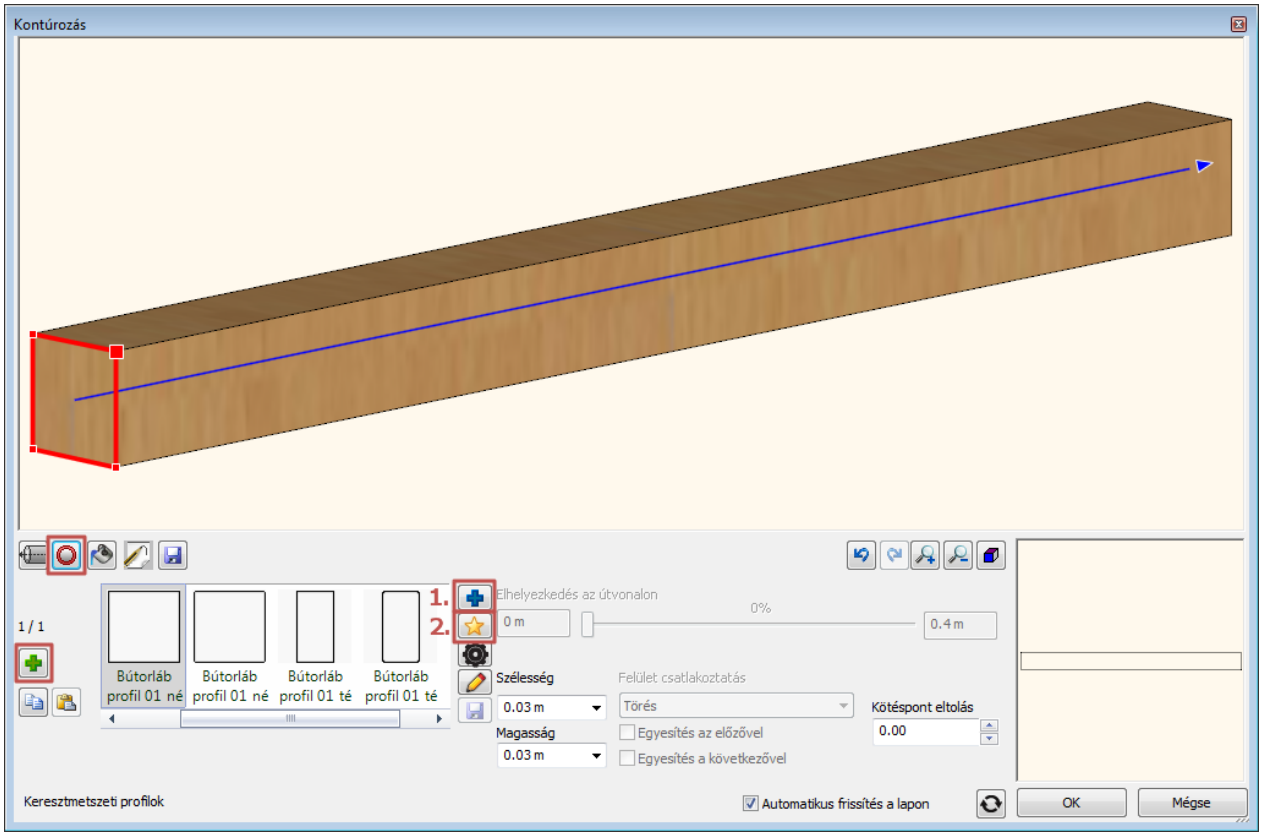
A Kontúrozás eszköz elérhető:
Építész változat: Épület > Bútortervezés > Kontúrozás
Interior változat: Berendezés > Bútortervezés > Kontúrozás

Keresztmetszeti profilok megadása

A keresztmetszeti profilokat kétféle módon adhatja meg:

Létező könyvtári keresztmetszeti profilok kiválasztásával.

- Először kattintson a vörös színű kört ábrázoló Keresztmetszeti profilok ikonra. Ezt követően kattintson a lap közepén látható kék színű kereszt alakú “Új elem kiválasztása a könyvtárból” gombra.
- A megjelenő párbeszédablakban válasszon ki egy tetszőleges keresztmetszeti profilt.Nyomja meg az OK gombot.
- A kiválasztott profil megjelenik a Kedvencek listában.



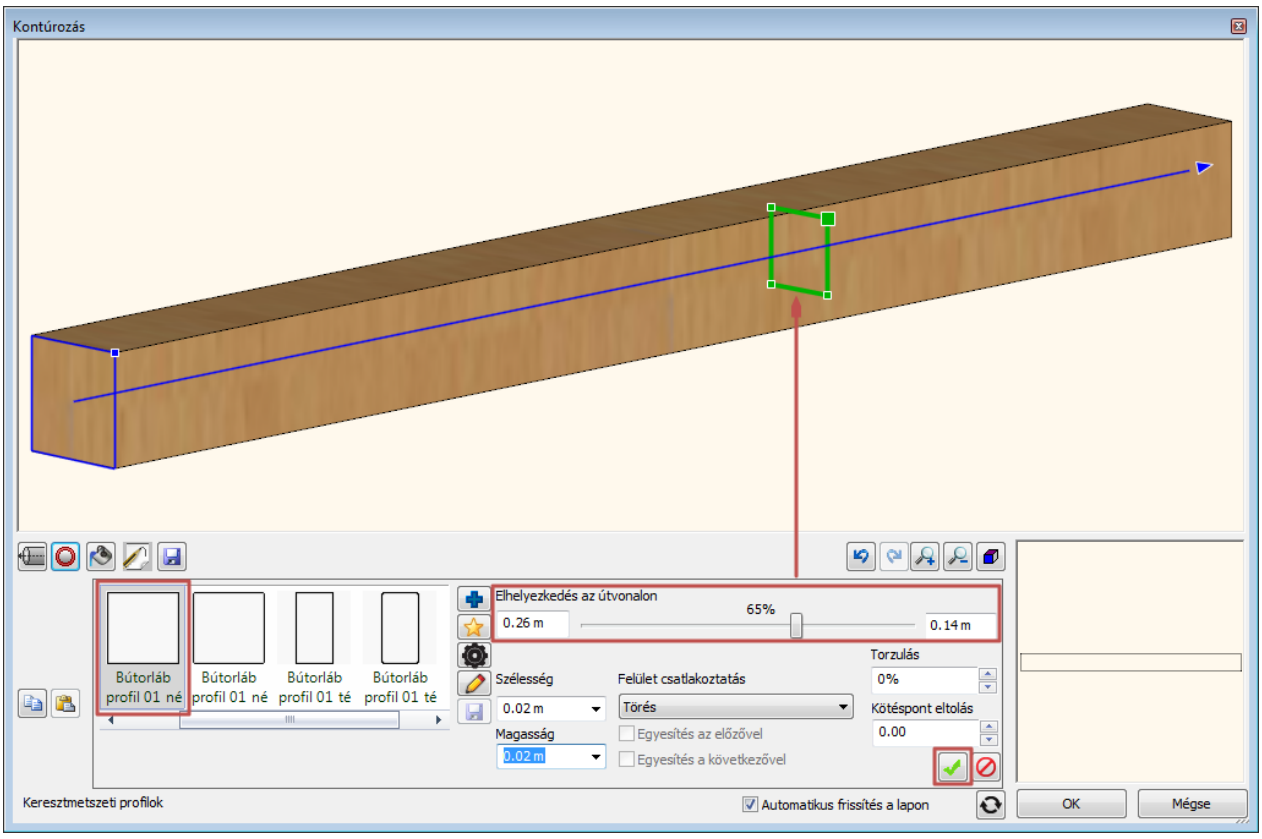
Egyéni profil rajzolása

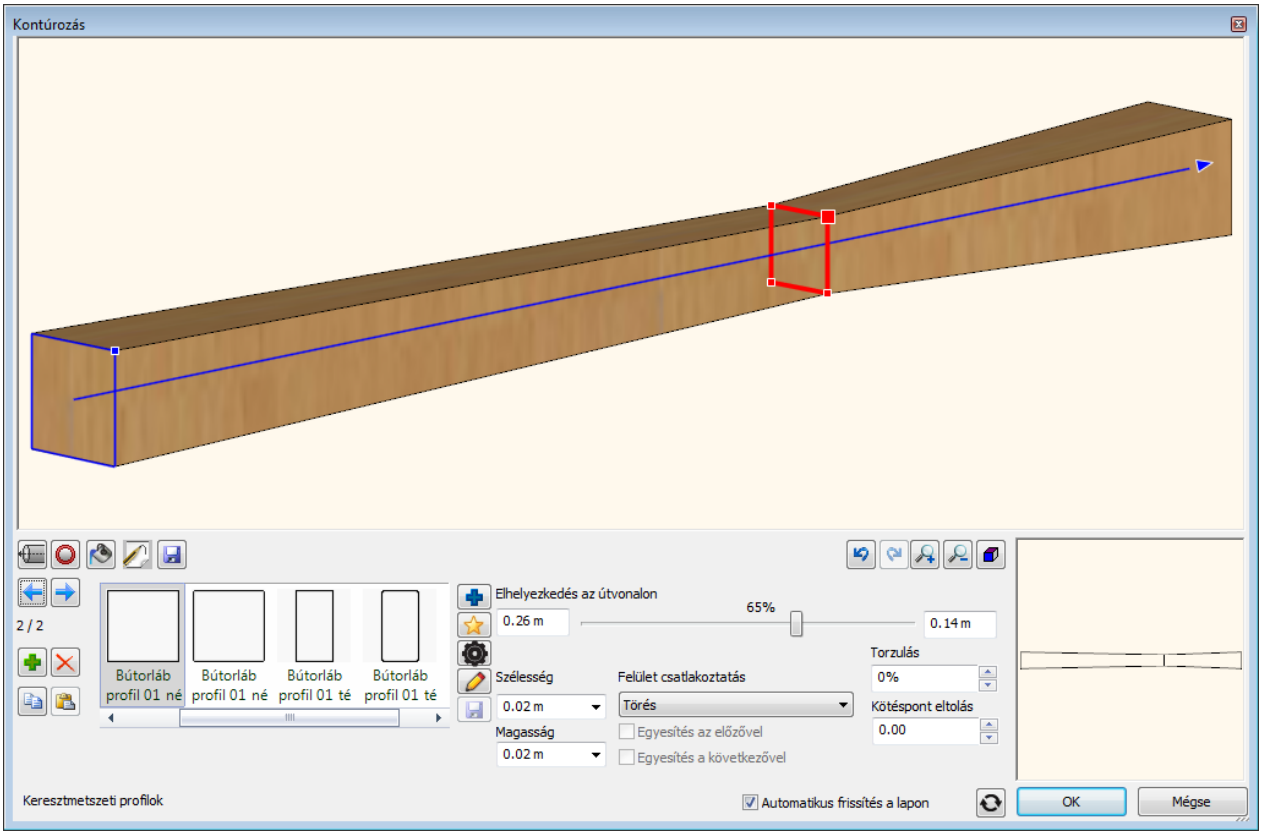
Egyéni profil rajzolása során meg kell határozni a profil referenciapontját is.

- Először kattintson a vörös színű kört ábrázoló Keresztmetszeti profilok ikonra. Ezt követően kattintson a lap közepén látható sárga színű csillag alakú “Profil megadása” gombra.
- A párbeszédablak ideiglenesen eltűnik és módja nyílik a keresztmetszeti profil megrajzolására a 2D vagy 3D rajzon.
- Amikor végzett a profil rajzolásával, nyomja meg az ENTER-t és visszatérhet a párbeszédablakhoz.

Újabb keresztmetszeti profil megadása

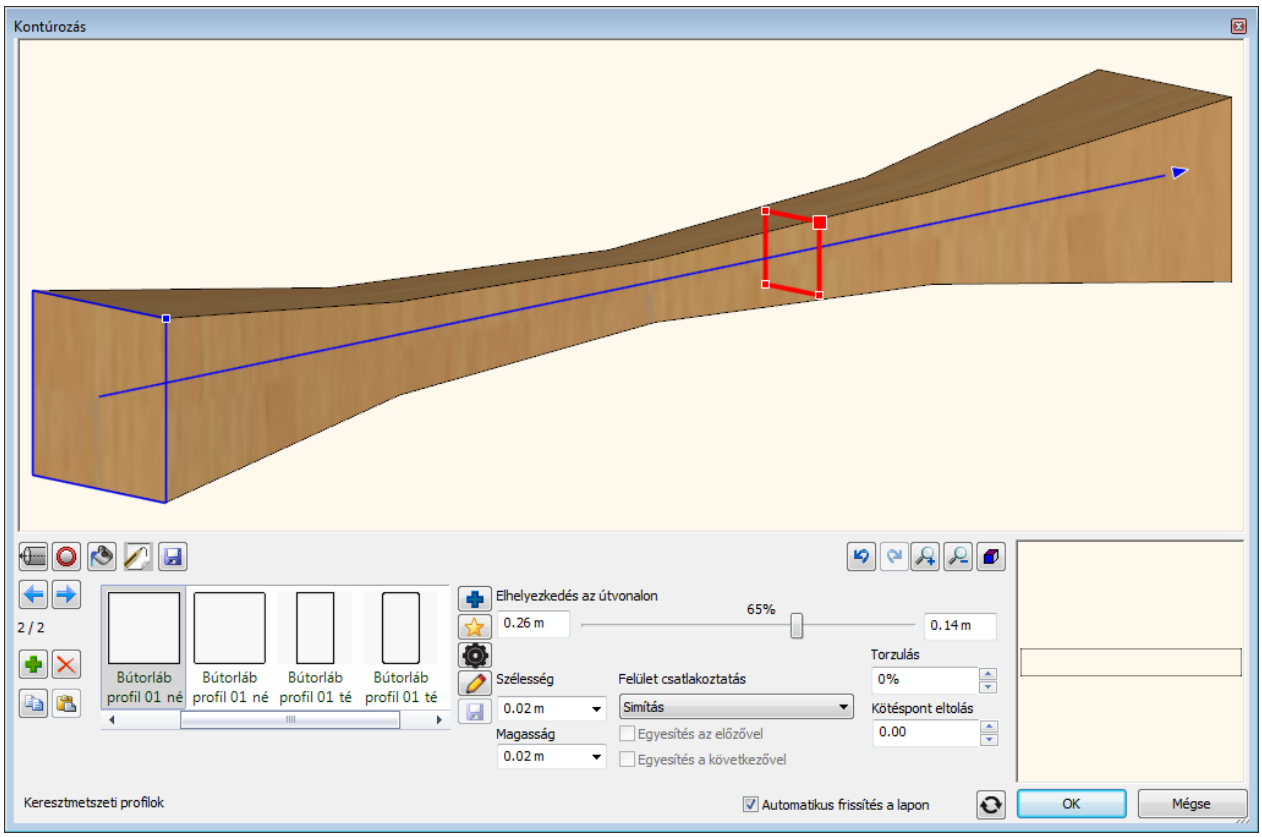
- Nyomja meg a párbeszédablak bal oldalán található zöld kereszt megjelenésű “Új létrehozása” gombot.
- Az új keresztmetszet helyzetét a teljes útvonalon egy pozíció csúszka segítségével határozhatja meg, vagy beírhatja a kezdő illetve végponttól mért távolságát. Az újonnan megadott keresztmetszet befoglaló méreteit megváltoztathatja valamint más keresztmetszeti profil választására is módja van az 1. és 2. pontban leírtak szerint.
- Az újonnan megadott keresztmetszeti profil zöld színben jelenik meg a párbeszédablak felső részén található 3D nézeten. A zöld színű pipát ábrázoló Létrehozás gombra kattintva a program elhelyezi a megadott profilt az útvonalon.





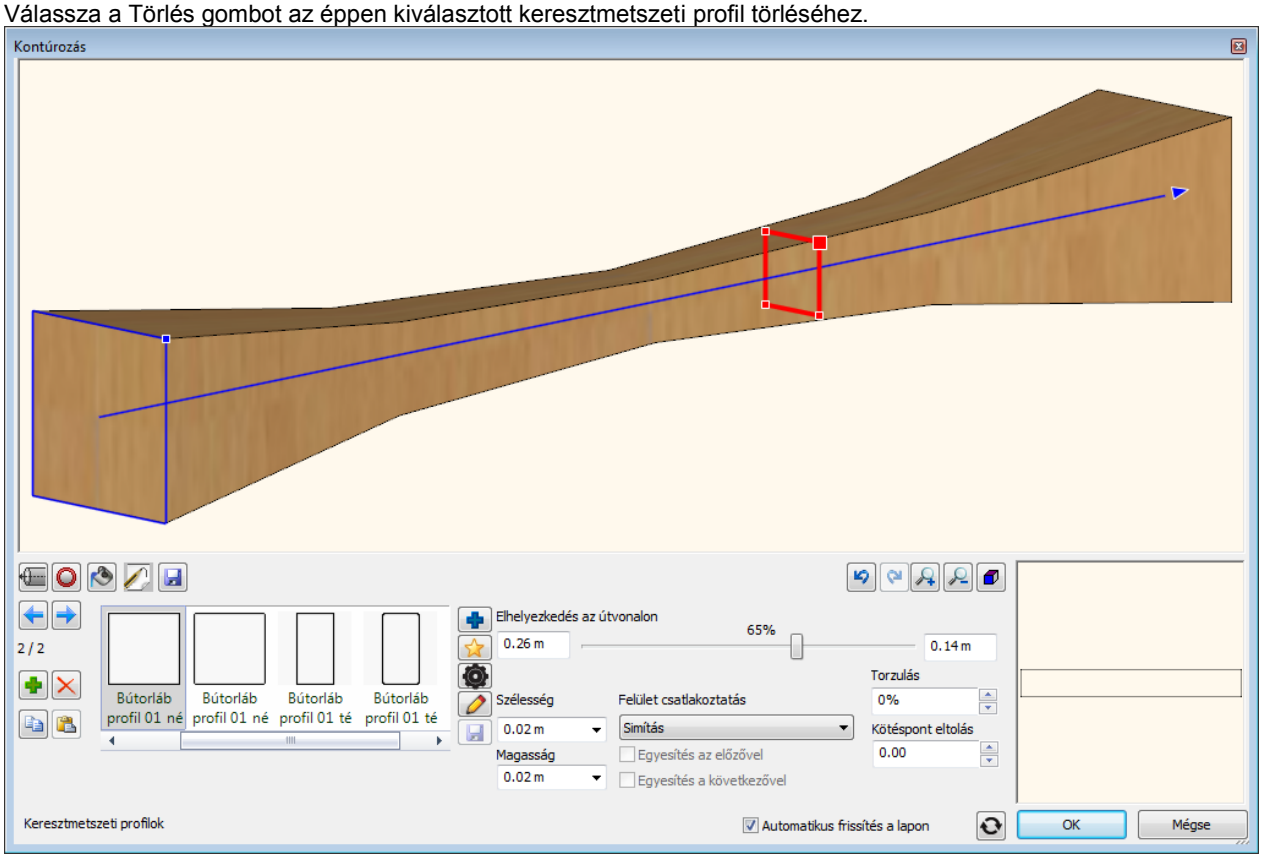
Felület csatlakoztatás

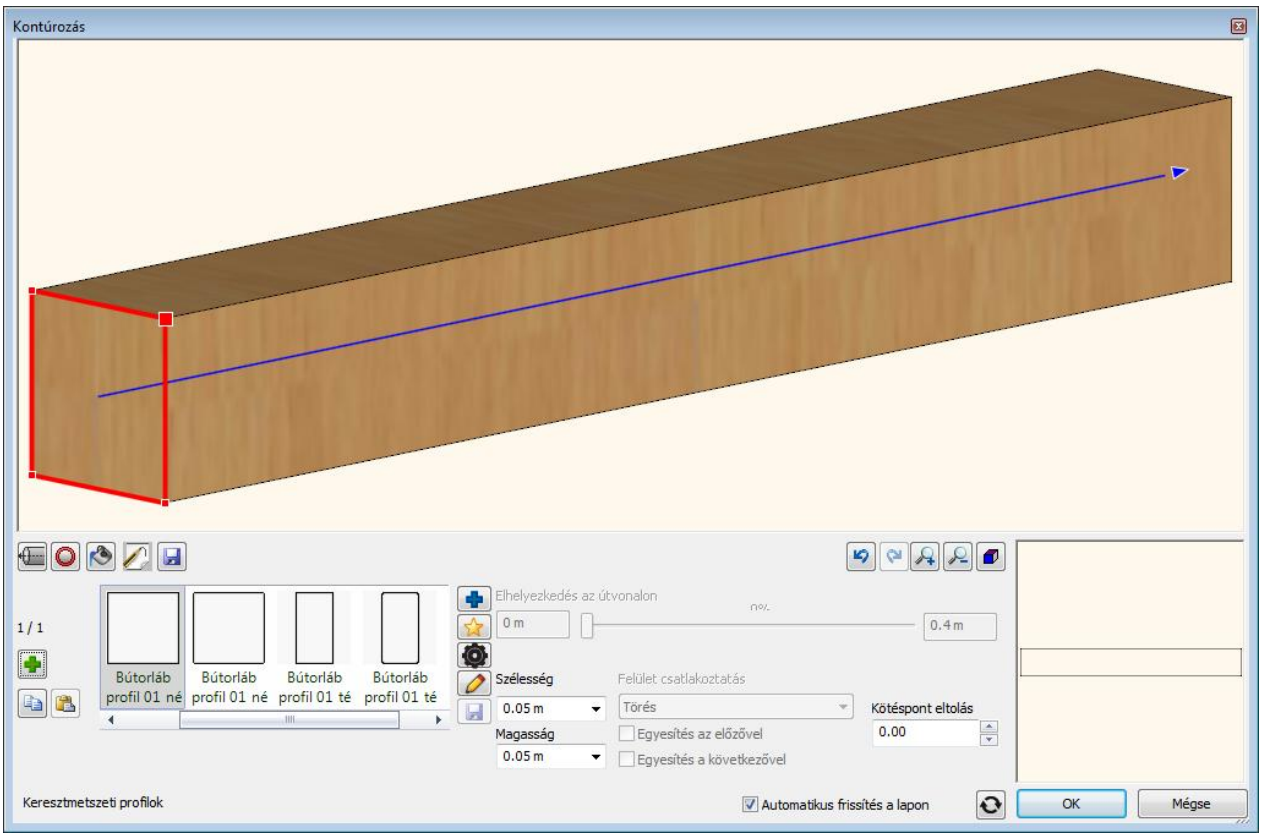
A Felület csatlakozás opcióval megadhatja, hogy az aktuális keresztmetszet törésben, vagy simítottan kapcsolódjon a előző és a következő keresztmetszetekhez.



Keresztmetszeti profil törlése

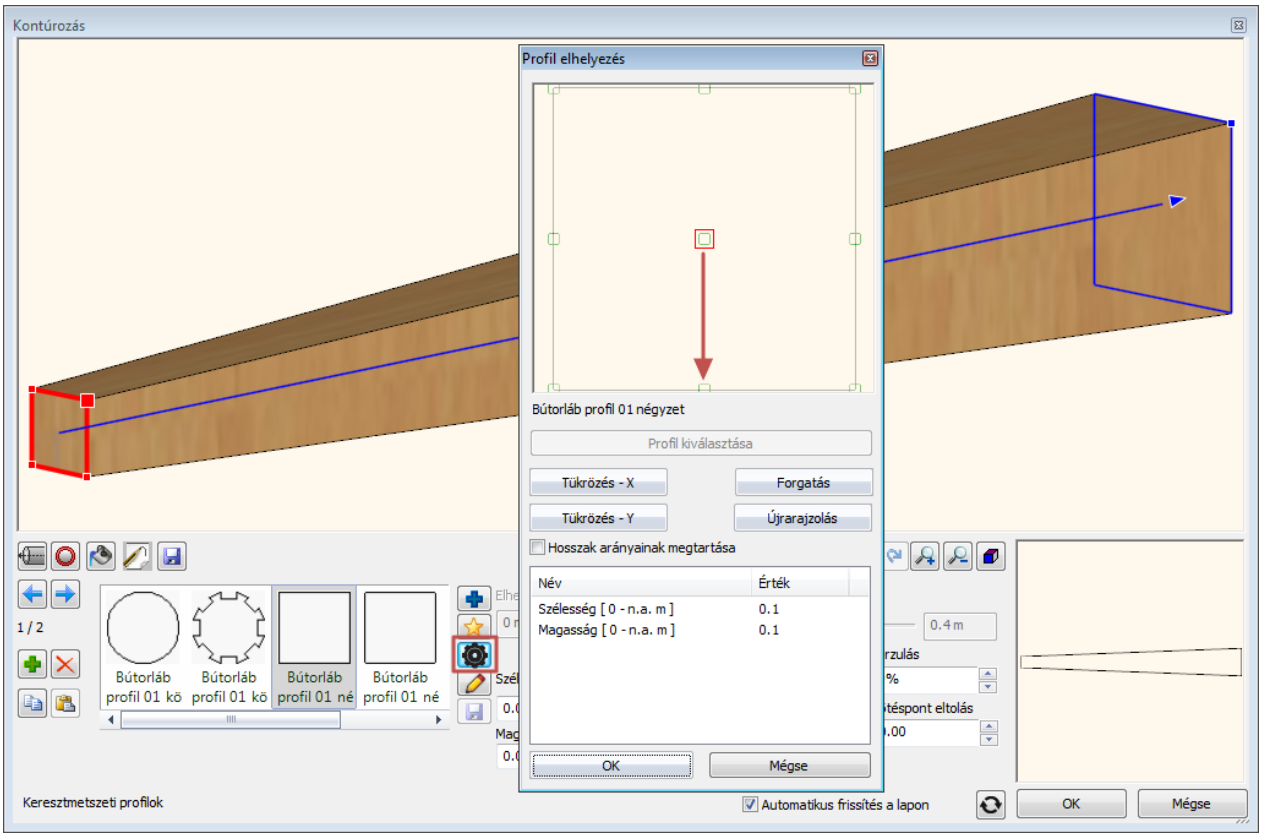
Az éppen kiválasztott keresztmetszeti profil vörös színnel jelölve látható a párbeszédablak felső részén található 3D nézetben. A lapozógombok segítségével könnyedén kiválaszthatja az útvonalon az előző vagy a következő profilt. A sorszámokat és a lapozó gombokat a párbeszédablak bal oldalán találhatja az Létrehozás és Törlés gombok felett. A sorszámok a következő formában jelennek meg: A jelenlegi elem sorszáma / A rendelkezésre álló elemek száma. Válassza a Törlés gombot az éppen kiválasztott keresztmetszeti profil törléséhez.

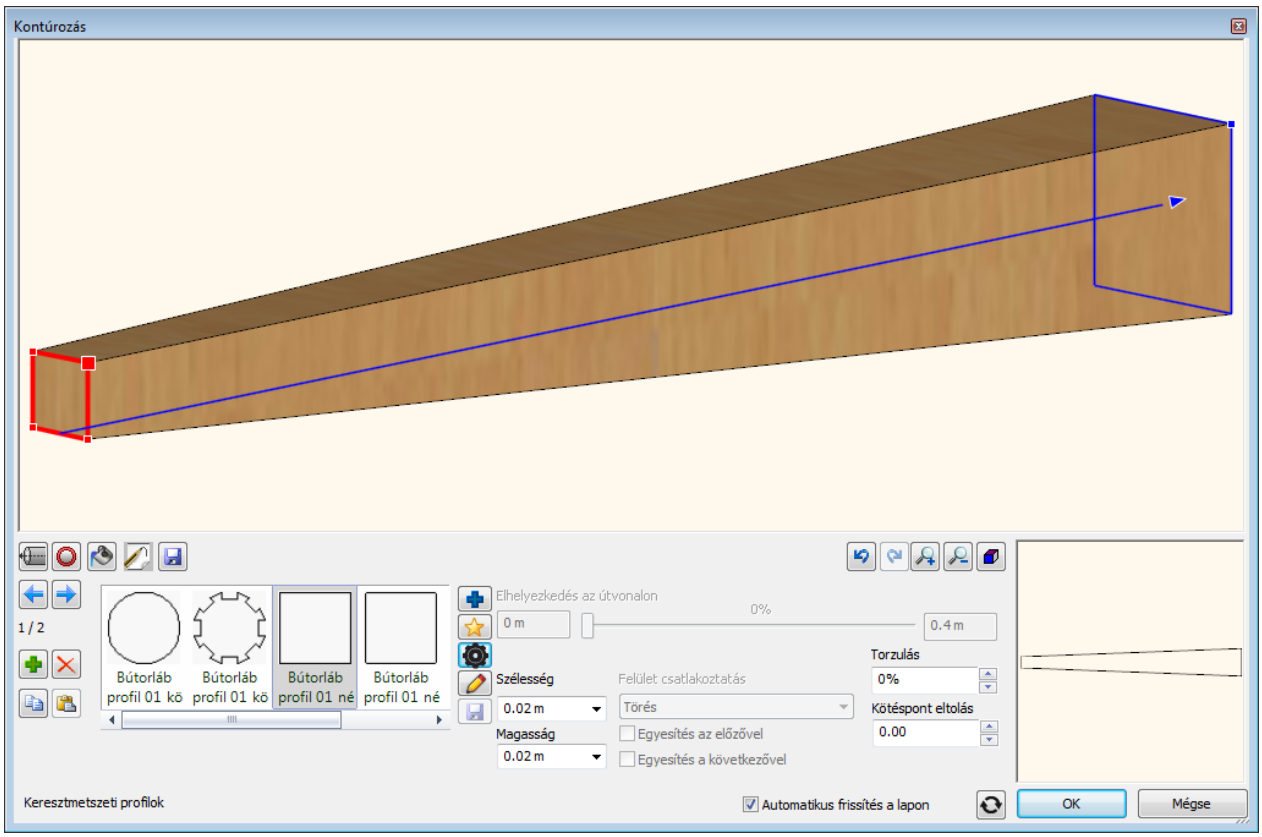




Referenciapont megadása

A keresztmetszet kiválasztása során megadható referenciaponttal igazodik a keresztmetsze az útvonalra. A Referenciapont megtekintésére és módosítására a fogaskereket ábrázoló Profil tulajdonságok gombra kattintva van mód.



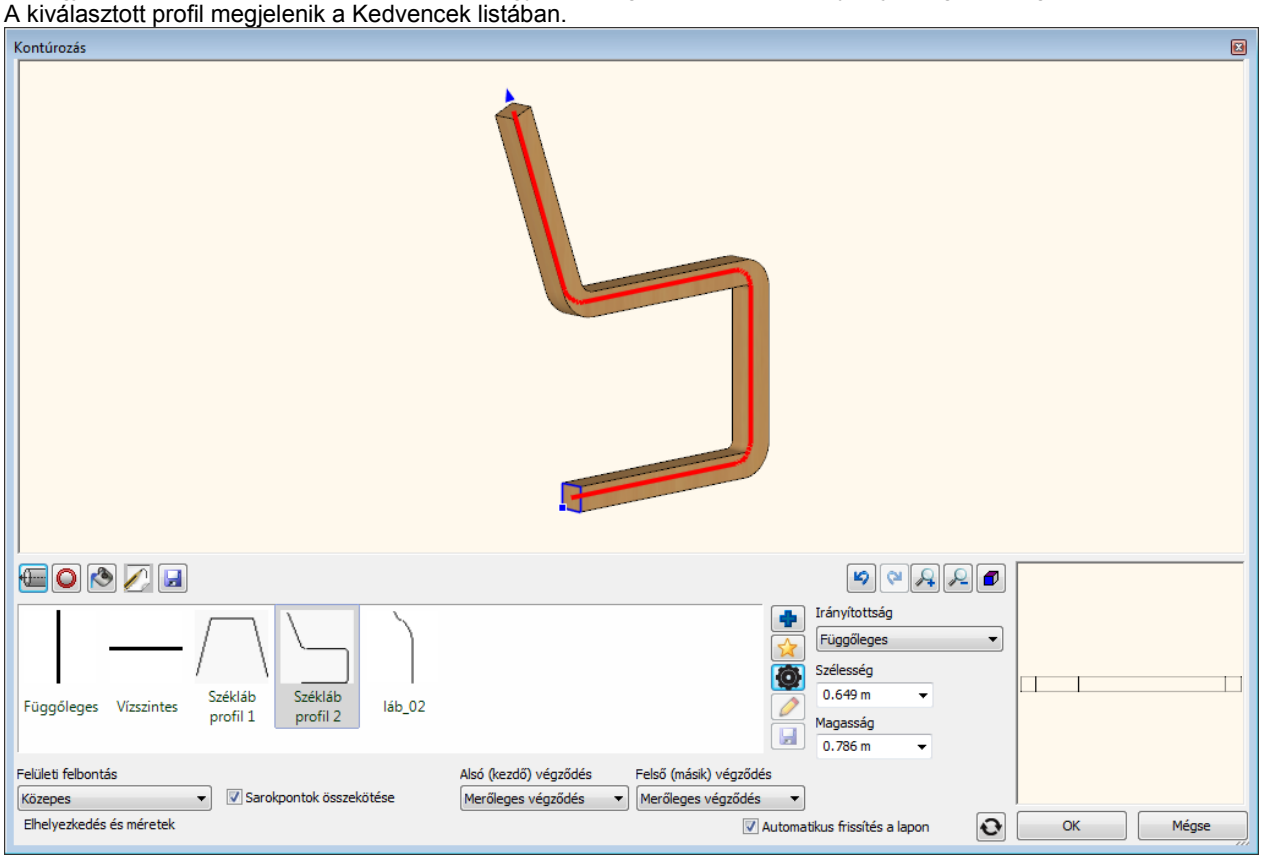


Útvonal megadása

Az útvonal megadására két mód nyílik:

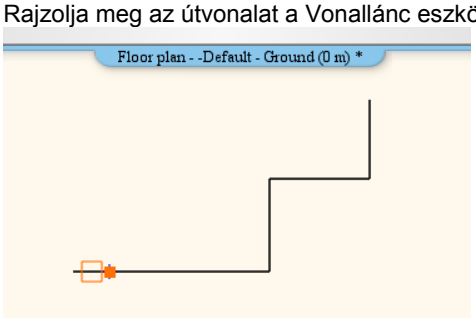
Létező könyvtári útvonal-profilok kiválasztásával.

- Először kattintson az Elhelyezkedés és méretek ikonra. Ezt követően kattintson a lap közepén látható kék színű kereszt alakú “Új elem kiválasztása a könyvtárból” gombra.
- A megjelenő párbeszédablakban válasszon ki egy tetszőleges útvonal profilt.Nyomja meg az OK gombot.
- A kiválasztott profil megjelenik a Kedvencek listában.

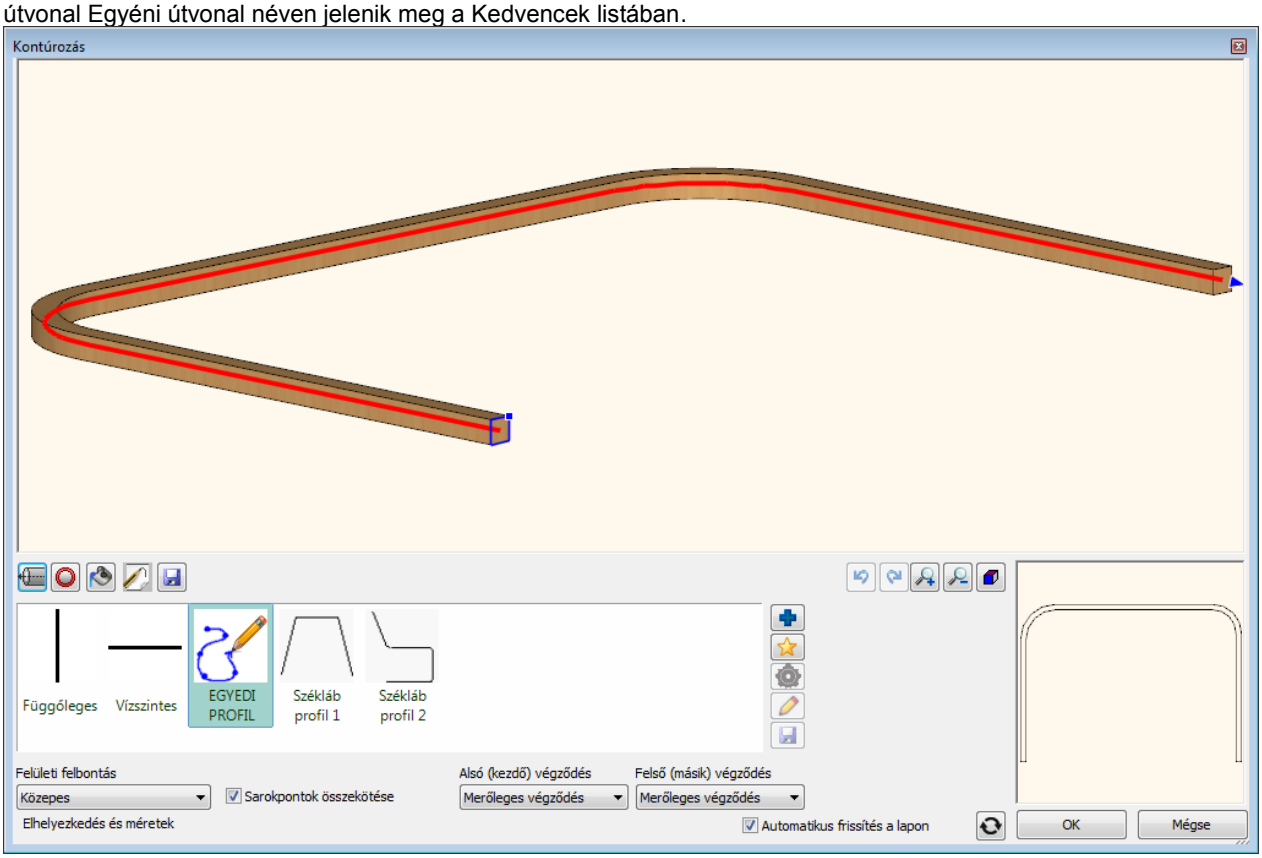


Egyéni útvonal rajzolása

- Rajzolja meg az útvonalat a Vonallánc eszközzel, a Kontúrozás eszköz használata előtt.

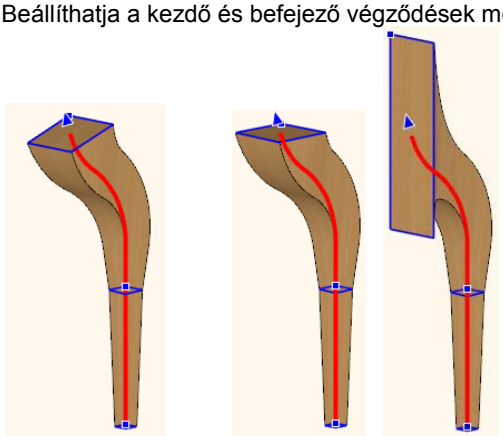


- A Kontúrozás párbeszédablakban válassza a sárga csillagot ábrázoló “Profil megadása” gombra. A párbeszédablak ideiglenesen eltűnik és kiválaszthatja a korábban megrajzolt vonalláncot.
- A vonallánc kiválasztását követően automatikusan újra megjelenik a Kontúrozás párbeszédablak. Az újonnan megadott útvonal Egyéni útvonal néven jelenik meg a Kedvencek listában.



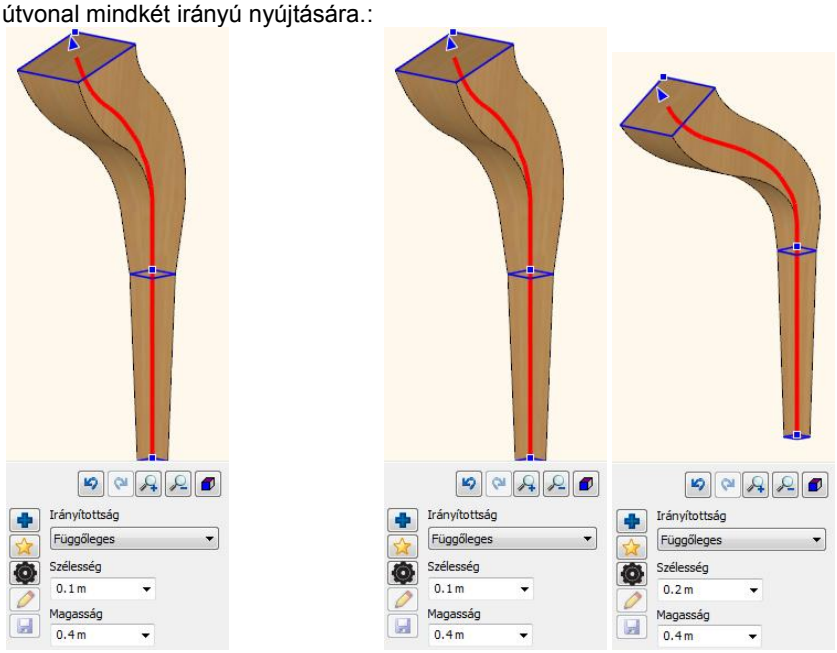
Végződések

Beállíthatja a kezdő és befejező végződések módját merőleges, vízszintes vagy függőleges végződésként.



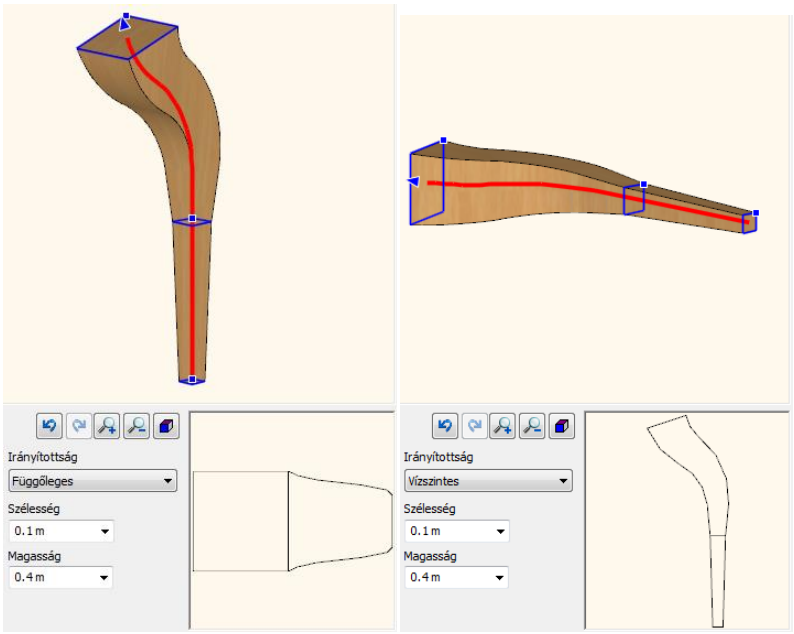
Befoglaló méretek

A párbeszédablakban megjelennek az aktuális útvonal befoglaló méretei. Ezen méretek módosításával módja van az útvonal mindkét irányú nyújtására.:



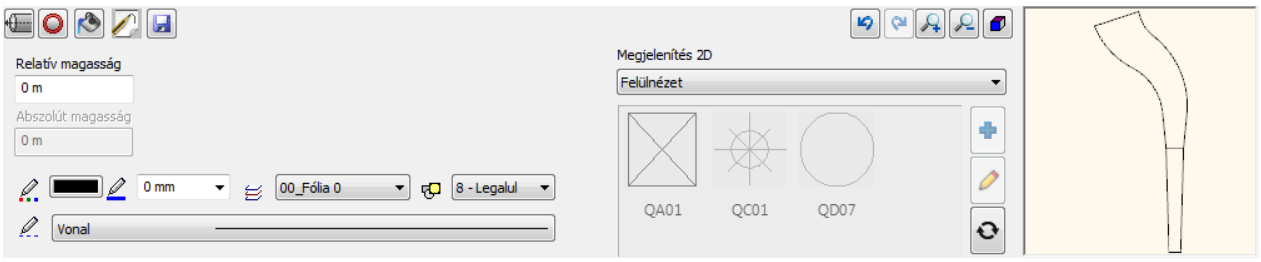
Irányítottság

A létrehozott elem vízszintes és függőleges irányú is lehet. Az Irányítottság lista megfelelő opcióját választva válthat a két lehetőség között.:



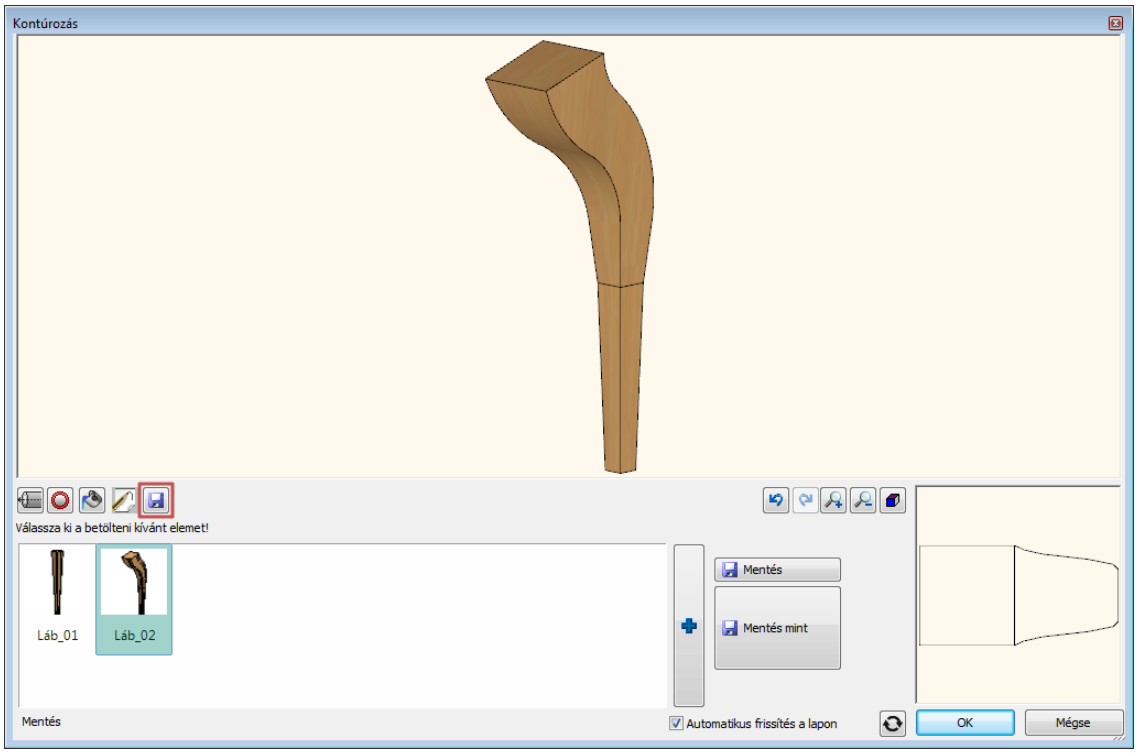
Általános beállítások

Az Általános beállítások lapon megadhatja a rajzi ábrázolásnál alkalmazott színt a fóliát és a vonaltípust valamint a vonalvastagságot. Megadhatja továbbá azt is hogy a 2D ábrázolás során egyszerűsített alakot, 2D csoportot, vagy felülnézetet szeretne alkalmazni.



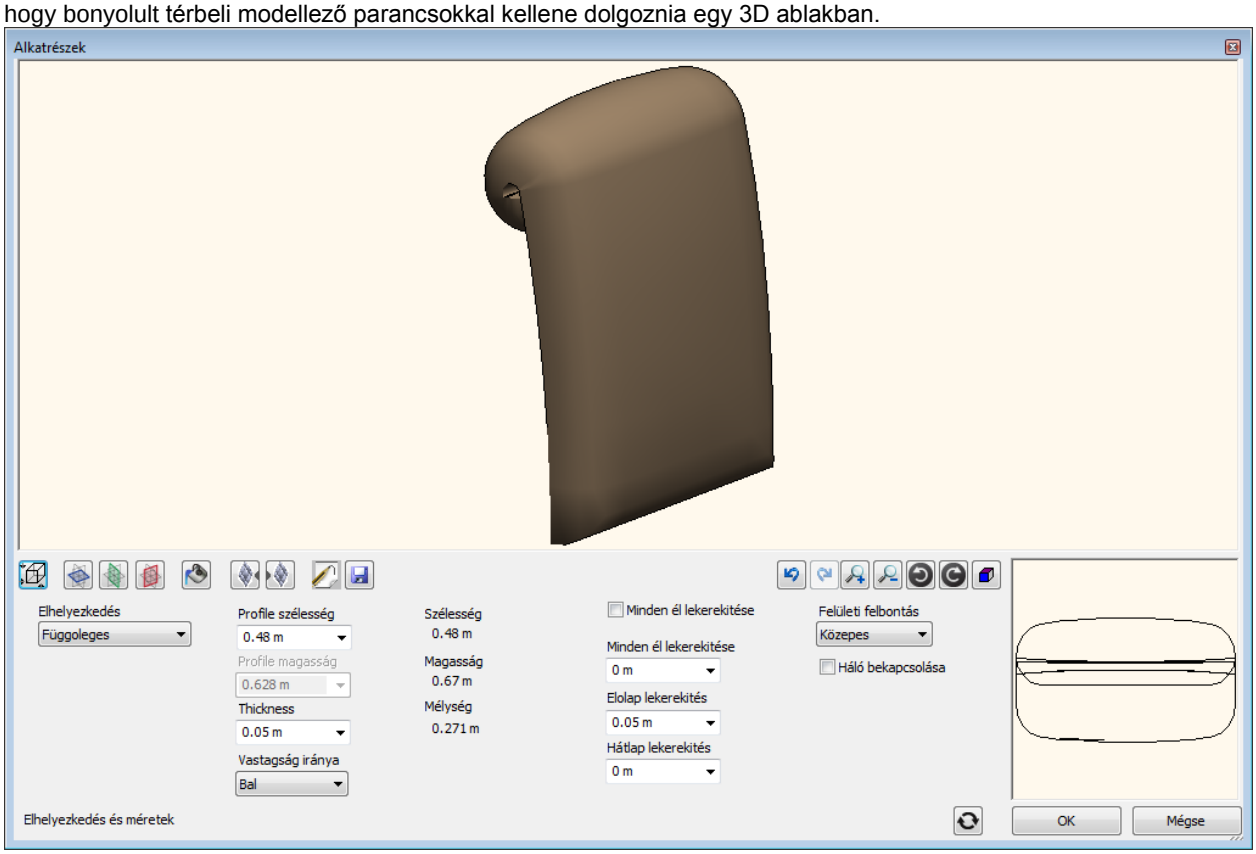
A létrehozott elem mentése könyvtárba

A Mentés lapon elmentheti a létrehozott elemet a program könyvtáraiba. Az elmentett modell bekerül a Kedvencek listába is, így kiválaszthatja és akár tovább is szerkesztheti azt. A Mentés mint gomb segítségével másik néven mentheti el az aktuális elemet.



12.2. Alkatrészek

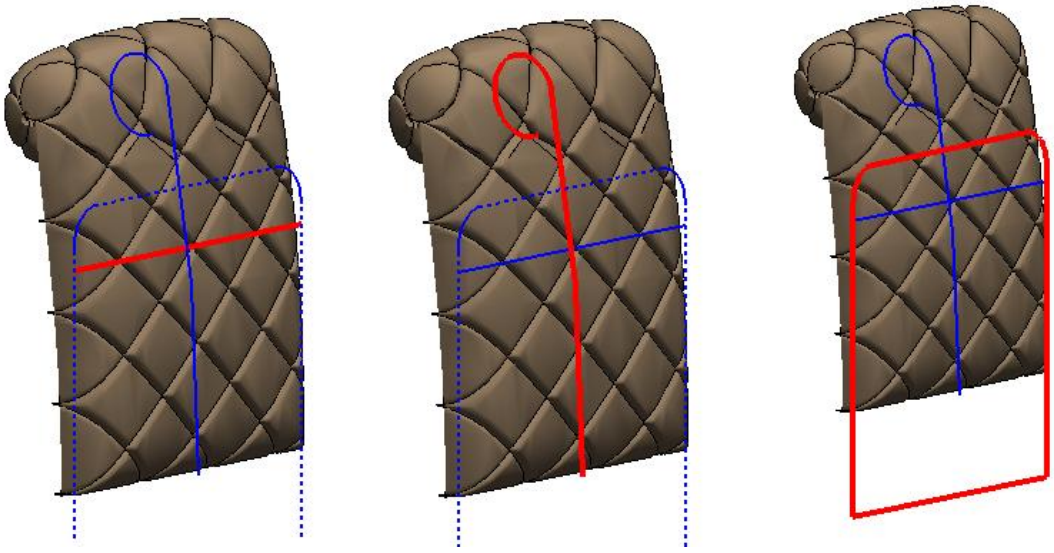
Az Alkatrészek eszköz segítségével komplex bútoralkatrészeket, támlákat, karfákat, ülőfelületeket modellezhet anélkül, hogy bonyolult térbeli modellező parancsokkal kellene dolgoznia egy 3D ablakban.



Az ARCHLine.XP Alkatrészek eszköze forradalmi lehetőségeket nyújt a kárpitozott bútorelemek, ülőfelületek, karfák vagy háttámlák részletes felületű modellezéséhez.

Építész változat: Épület > Bútortervezés > Alkatrészek
Interior változat: Berendezés > Bútortervezés > Alkatrészek

Az Alkatrészek eszköz használatával létrehozott elemek két tetszőleges vezérgörbe mentén adhatóak meg – egy vízszintes és egy függőleges mentén. Az úgynevezett vezérgörbék segítségével egyszerűen adhatóak meg complex felületek is.



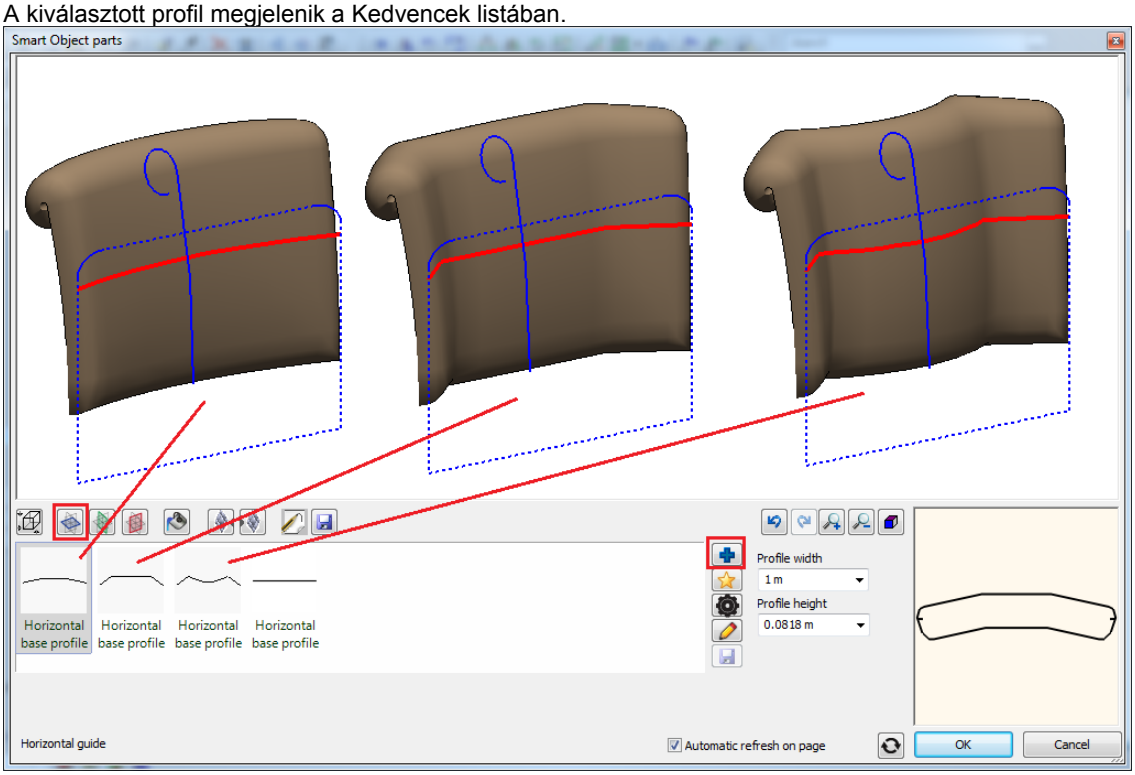
A képen egy háttámla 3D modelljét láthatja.

Vezérgörbék

A vezérgörbék olyan szakaszokból és ívekből álló láncolatok, melyek segítségével 3D testek alakja határozható meg. Vezérgörbék megadására két mód kínálkozik:

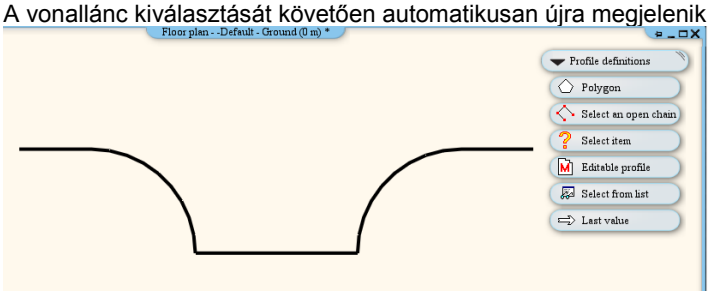
Létező könyvtári profil kiválasztásával.

- Először kattintson a Vízszintes alap profil gombra. Ezt követően kattintson a lap közepén látható kék színű kereszt alakú "Új elem kiválasztása a könyvtárból" gombra.
- A megjelenő párbeszédablakban válasszon ki egy tetszőleges profilt. Nyomja meg az OK gombot.
- A kiválasztott profil megjelenik a Kedvencek listában.

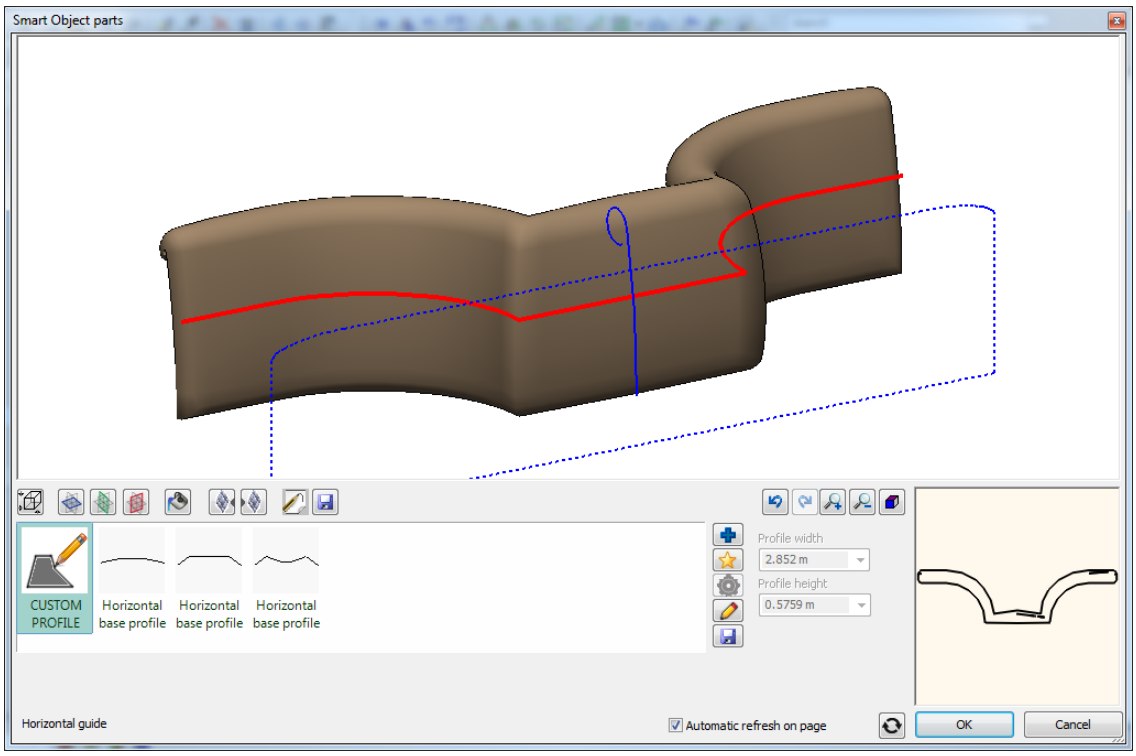


Egyéni vezérgörbe rajzolása

- Válassza a sárga csillagot ábrázoló "Profil megadása" gombra. A párbeszédablak ideiglenesen eltűnik és megrajzolhatja a profilt.
- A vonallánc kiválasztását követően automatikusan újra megjelenik a Kontúrozás párbeszédablak.

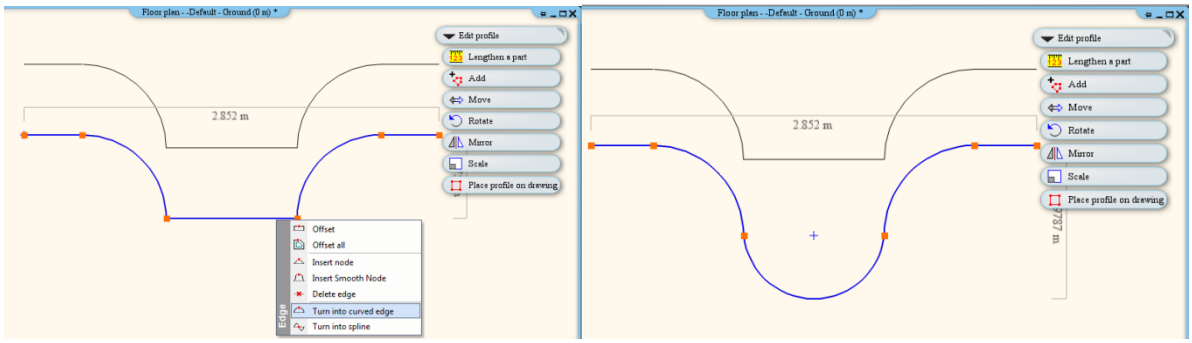


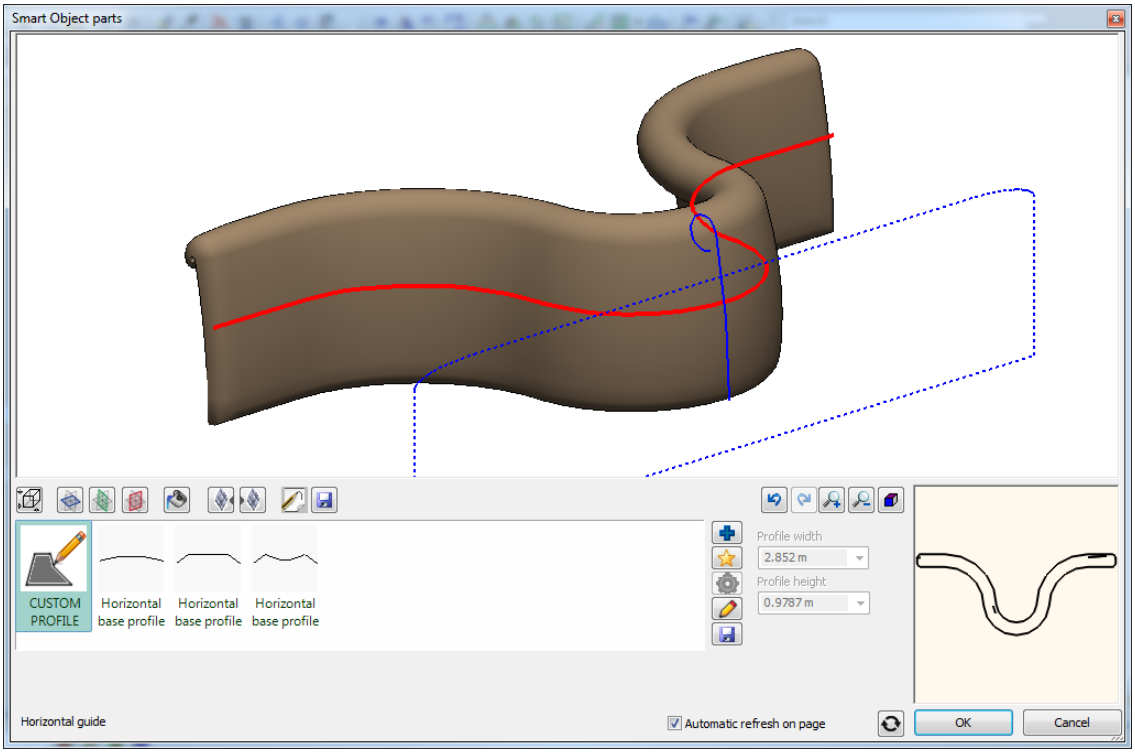
- Amikor befejezte a szerkesztést, nyomja meg az ENTER-t és újból megjelenik a párbeszédablak. Az újonnan megadott útvonal Egyéni útvonal néven jelenik meg a Kedvencek listában.



Vezérgörbe módosítása

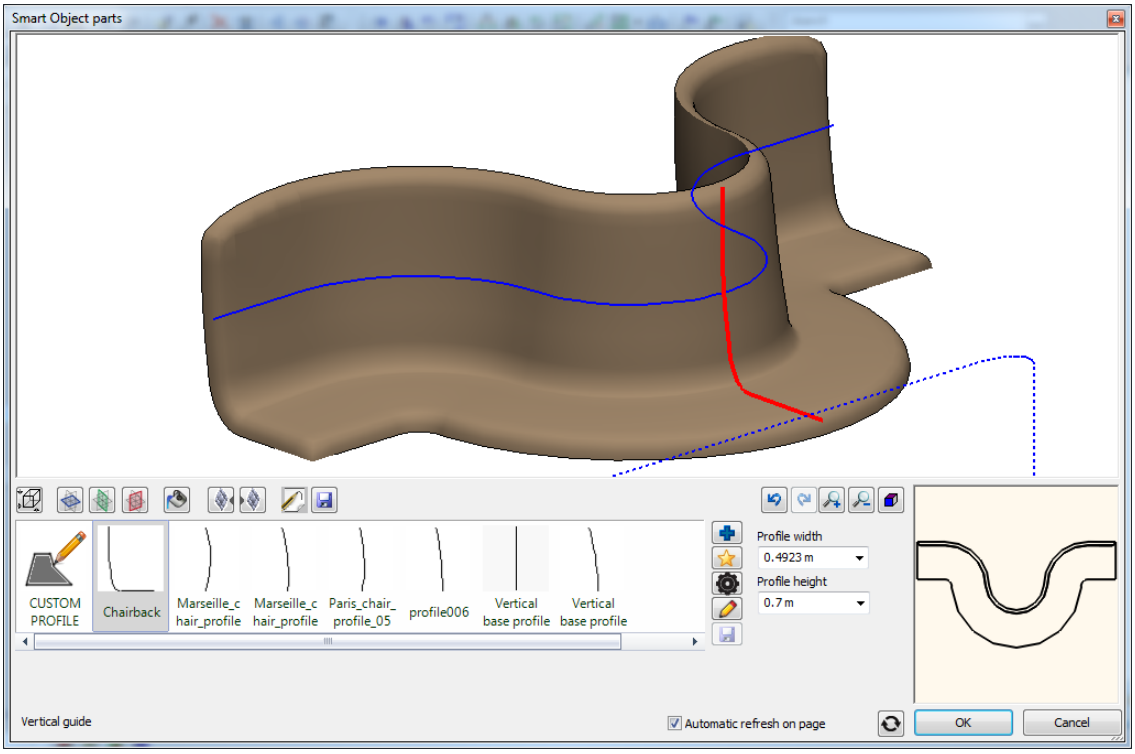
- Használja a ceruza alakú Profil módosítása gombot a párbeszédablak bal oldalán.
- Helyezze el a rajzon vezérgörbét és a rendelkezésre álló markerek segítségével módosítsa azt.
- Amikor végzett a szerkesztéssel, nyomja meg az ENTER-t és újra megjelenik a párbeszédablak a módosított vezérgorbével.

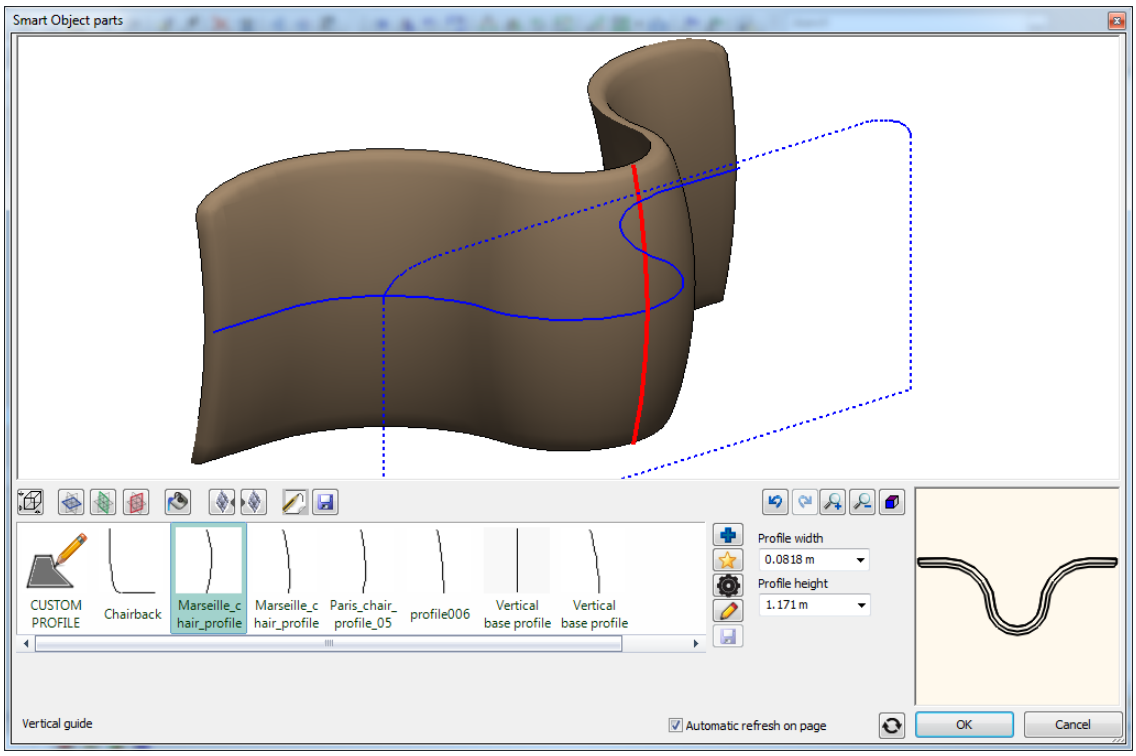




Függőleges vezérgörbék

A függőleges vezérgörbéket a vízszintes vezérgörbékhez hasonlóan adhajta meg.



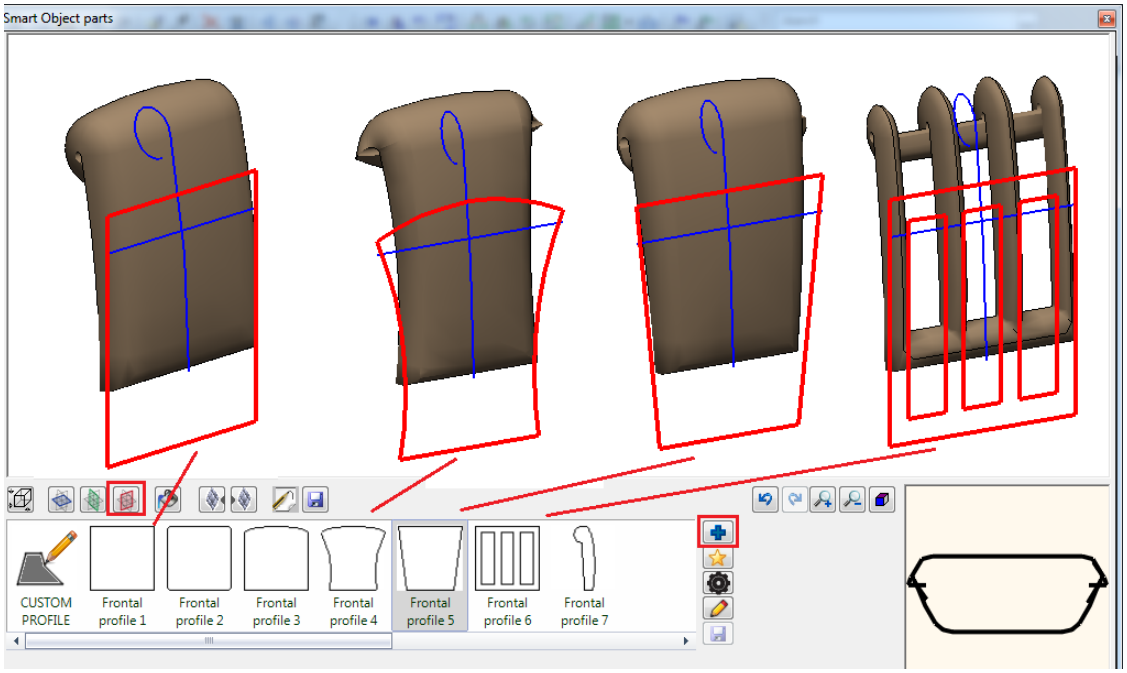


Frontális profil

A Frontális profil megadására két mód nyílik:

Létező profil választása könyvtárból

- Először kattintson a pirossal ábrázolt Frontális profil gombra. Ezt követően válassza a kék plusz jellel ábrázolt Új elem kiválasztása a könyvtárból ikont.
- A megjelenő párbeszédablakban válaszzon ki egy profilt és adja meg a referenciapontját. OK gombbal zárja be a párbeszédablakot.
- A kiválasztott profil megjelenik a Kedvencek listában.



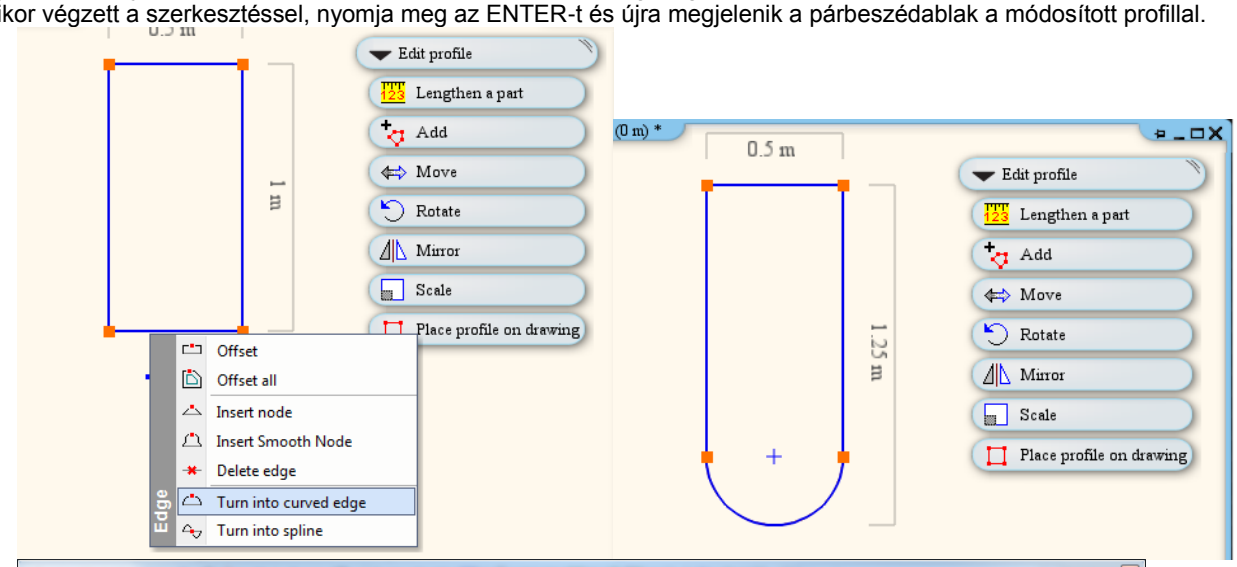
Profil megadása

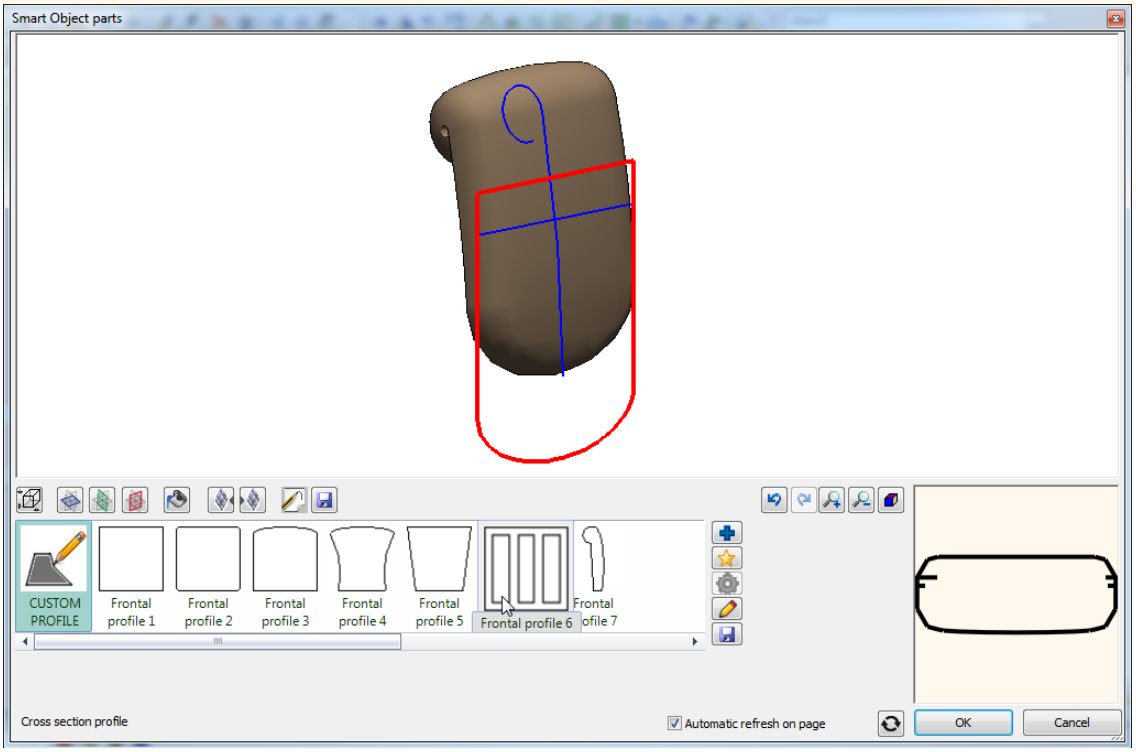
Egyéni profil rajzolása esetén meg kell adnia egy referenciapontot is.

- A Frontális profil lapon kattintson a csillag alakú Profil megadása gombra.
- A párbeszédablak ideiglenesen eltűnik és módja nyílik a keresztmetszeti profil megrajzolására a 2D vagy 3D rajzon.
- Amikor végzett a profil rajzolásával, nyomja meg az ENTER-t és visszatérhet a párbeszédablakhoz.

A profil módosítása

- Használja a ceruza alakú Profil módosítása gombot a párbeszédablak bal oldalán.
- Helyezze el a rajzon profilt és a rendelkezésre álló markerek segítségével módosítsa azt.
- Amikor végzett a szerkesztéssel, nyomja meg az ENTER-t és újra megjelenik a párbeszédablak a módosított profillal.



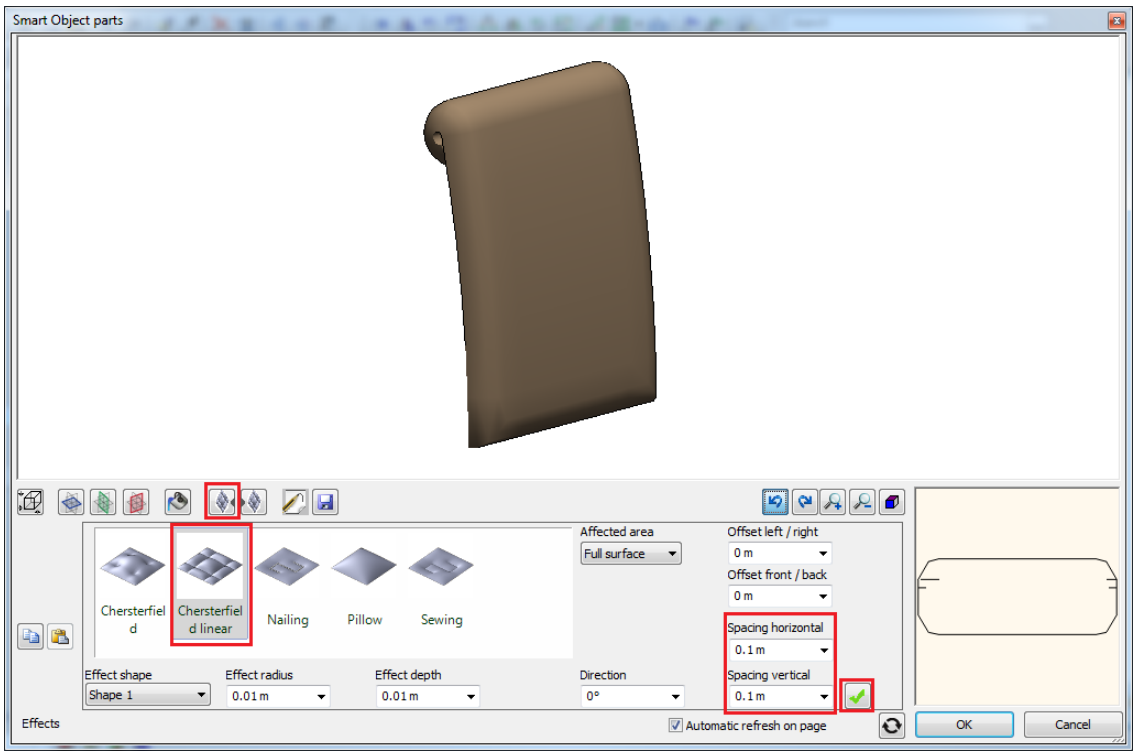


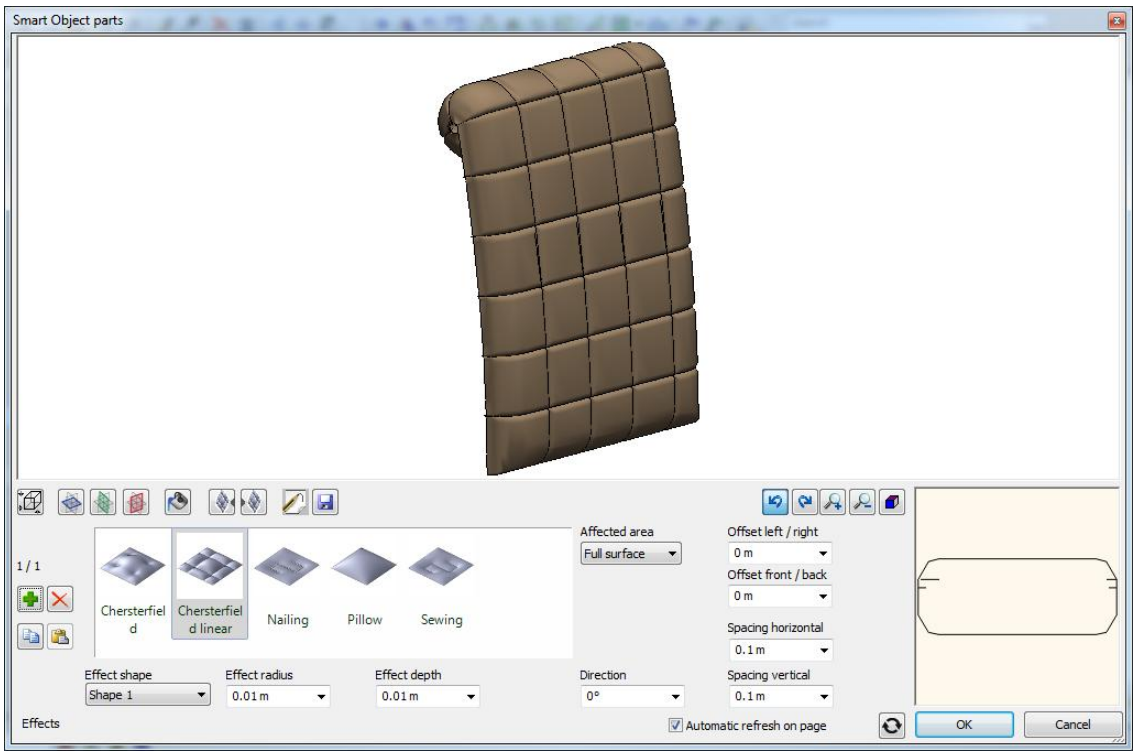
Kiegészítő effektusok

Az elő és hátlap számára különböző felületi hatásokat adhat meg:

Az első effektus megadása

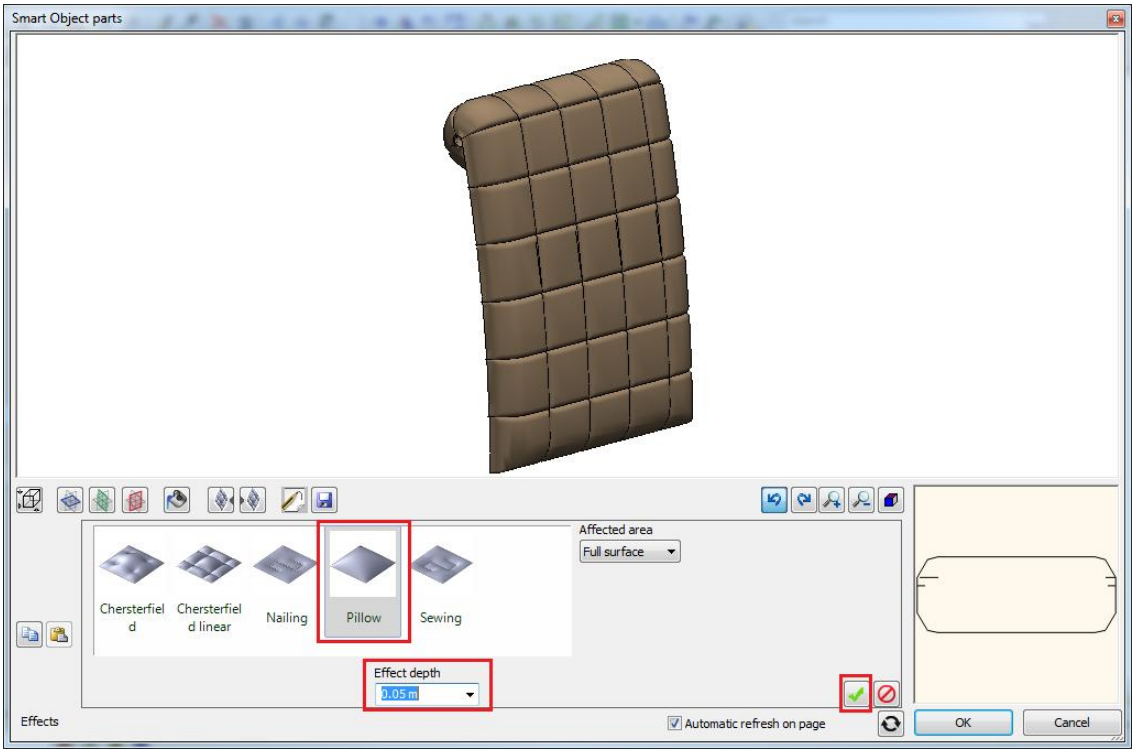
- Válassza a tálcán található Kiegészítő effektusok nyomógobot.
- Válasszon egy effektust a listából, majd a megjelenő paraméterek segítségével állítsa be a szükséges értékeket. Lehetőség van a hatósugár meghatározására is.
- A jobb oldalt található zöld pipa segítségével a beállított effektet a felülethez adhatja.

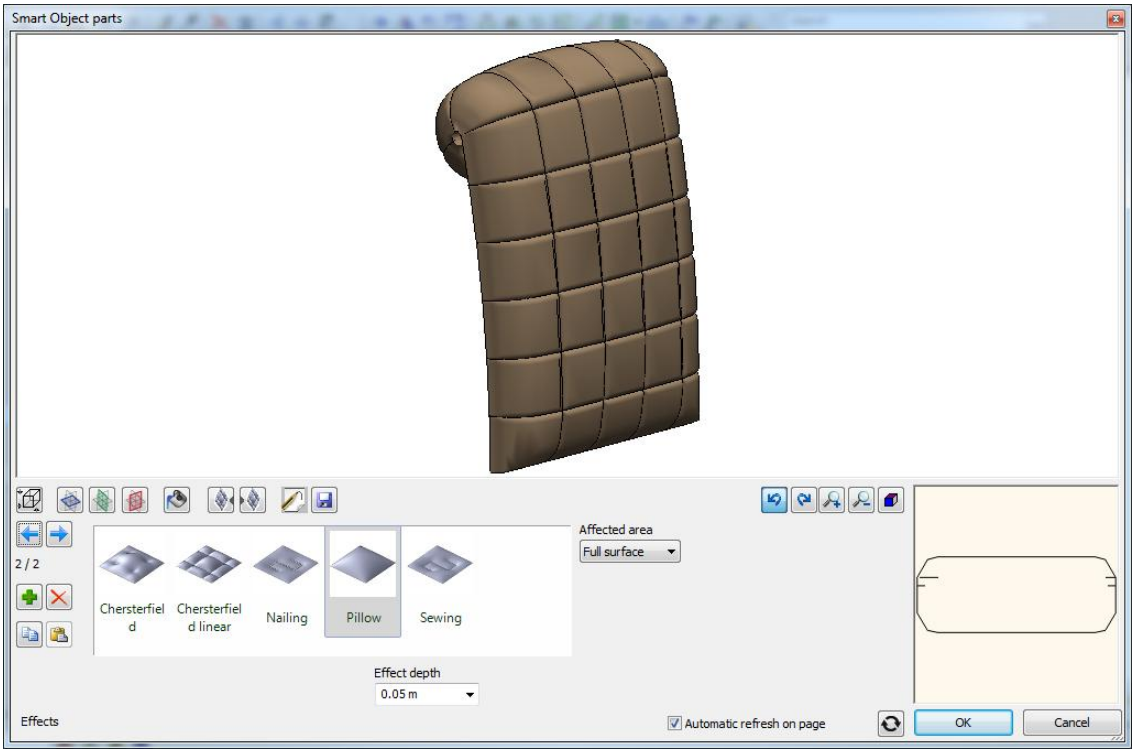




További effektusok megadása

- Nyomja meg a bal oldalt látható Új létrehozása gombot.
- Válasszon egy effektust a listából, majd a megjelenő paraméterek segítségével állítsa be a szükséges értékeket. Lehetőség van a hatósugár meghatározására is.
- A jobb oldalt található zöld pipa segítségével a beállított effektet a felülethez adhatja.



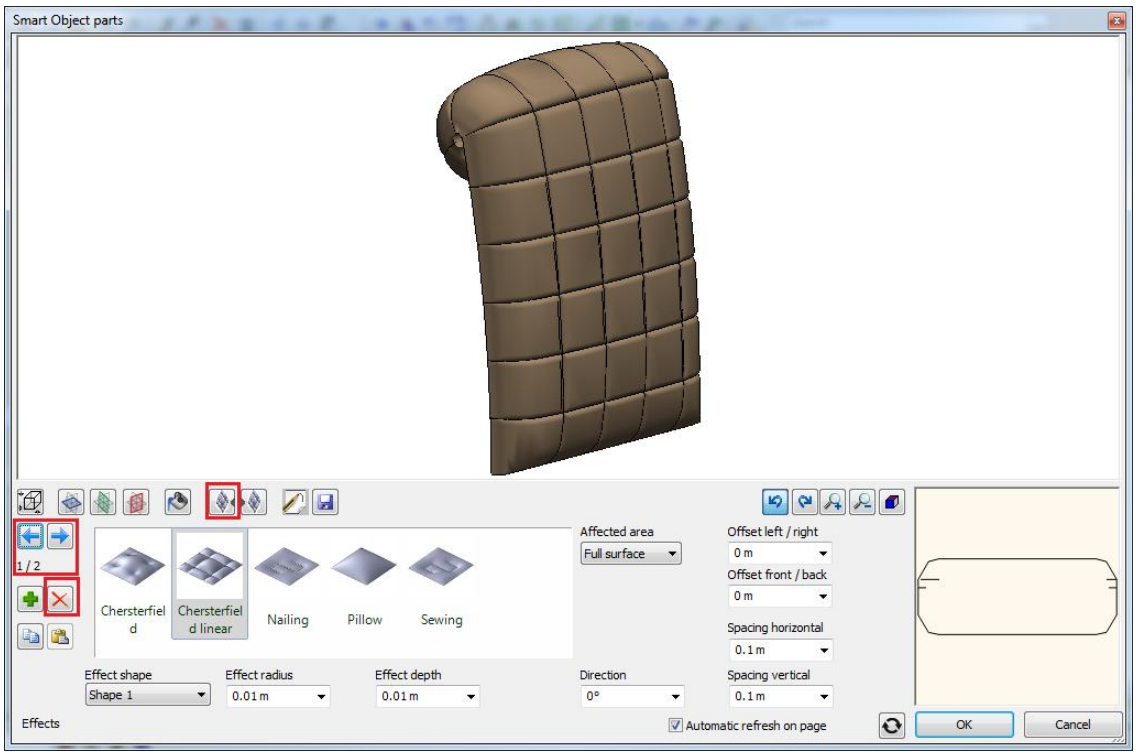


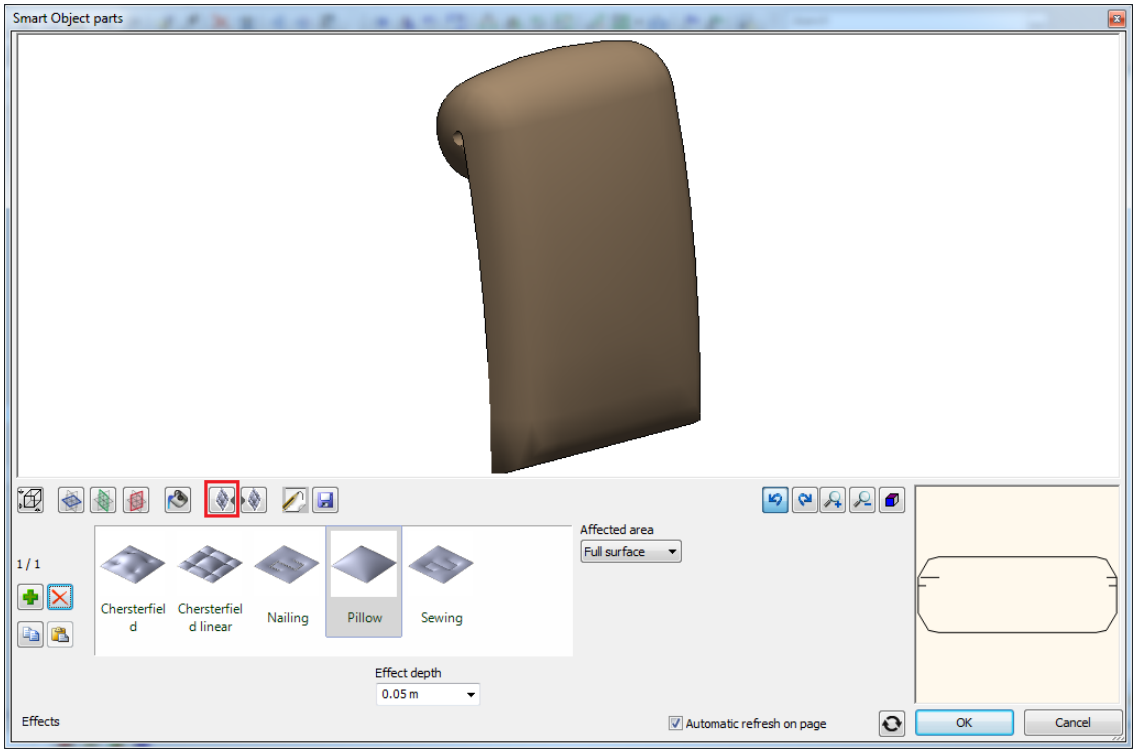
Effektus törlése

A jelenleg kiválasztott effektust a Kedvencek listában kiválasztva láthatja. A lapozógombok segítségével könnyedén kiválaszthatja az útvonalon az előző vagy a következő effektust.

A sorszámokat és a lapozó gombokat a párbeszédablak bal oldalán találhatja az Létrehozás és Törlés gombok felett. A sorszámok a következő formában jelennek meg: A jelenlegi elem sorszáma / A rendelkezésre álló elemek száma.

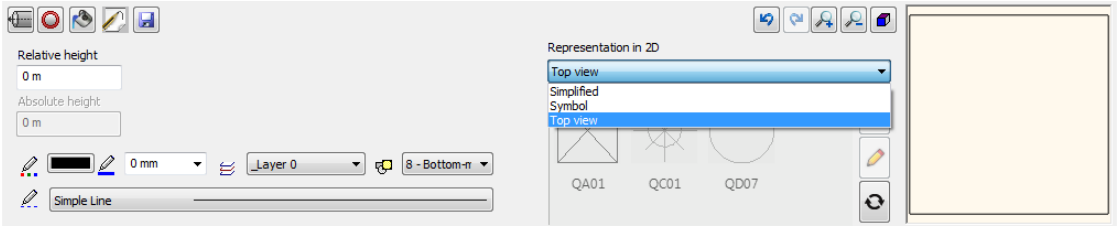
Válassza a Törlés gombot az éppen kiválasztott effektus törléséhez.





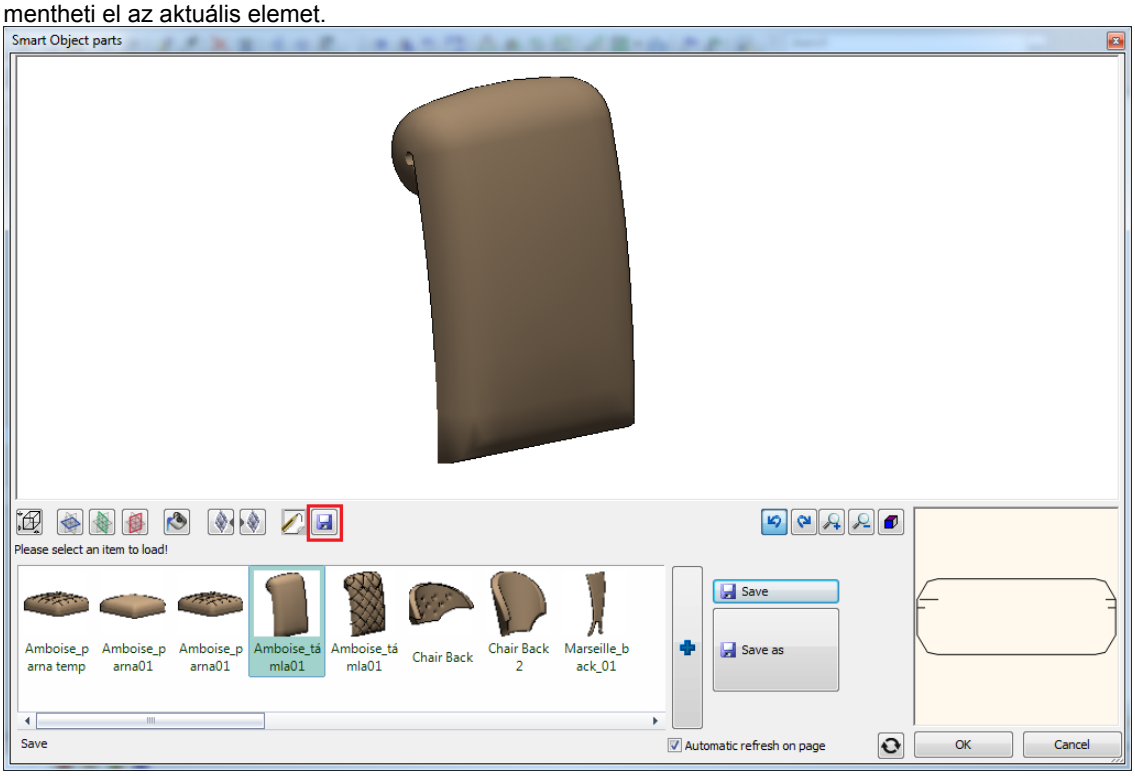
Általános beállítások

Az Általános beállítások lapon megadhatja a rajzi ábrázolásnál alkalmazott színt a fóliát és a vonaltípust valamint a vonalvastagságot. Megadhatja továbbá azt is hogy a 2D ábrázolás során egyszerűsített alakot, 2D csoportot, vagy felülnézetet szeretne alkalmazni.



A létrehozott elem mentése könyvtárba

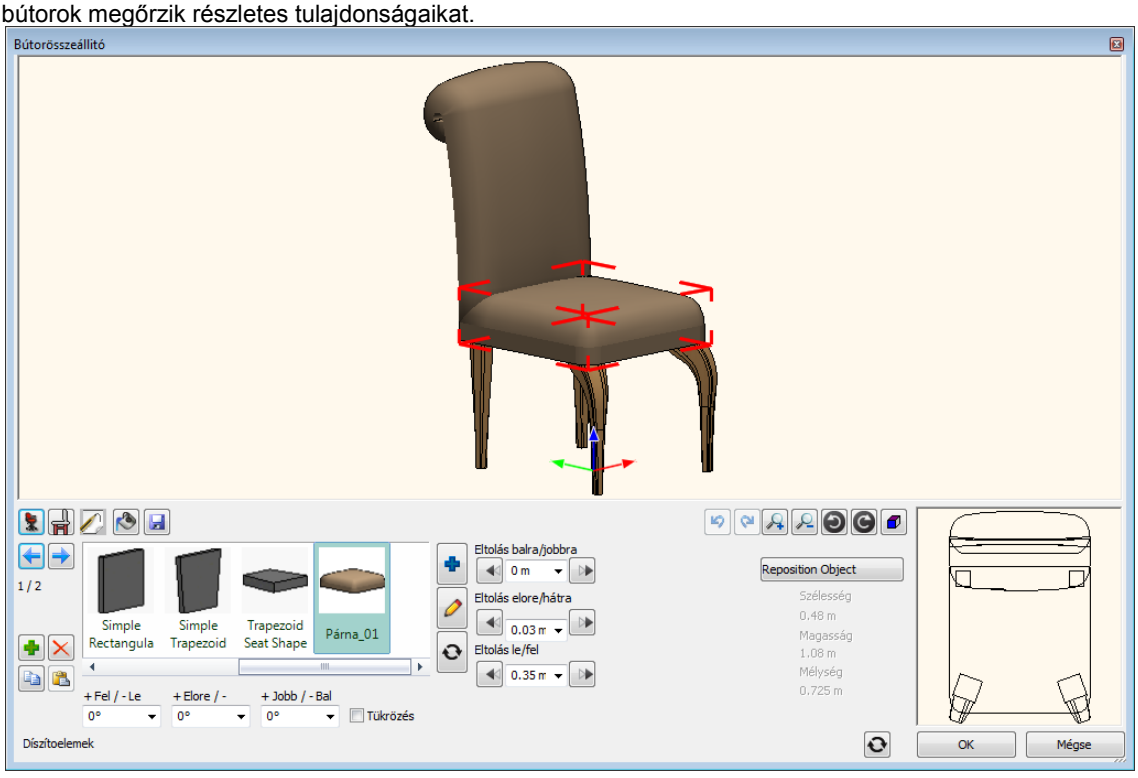
A Mentés lapon lehet elmenteni a létrehozott elemet a program könyvtáraiba. Az elmentett modell bekerül a Kedvencek listába is, így könnyedén kiválaszthatja és tovább is szerkesztheti azt. A Mentés mint gomb segítségével másik néven mentheti el az aktuális elemet.

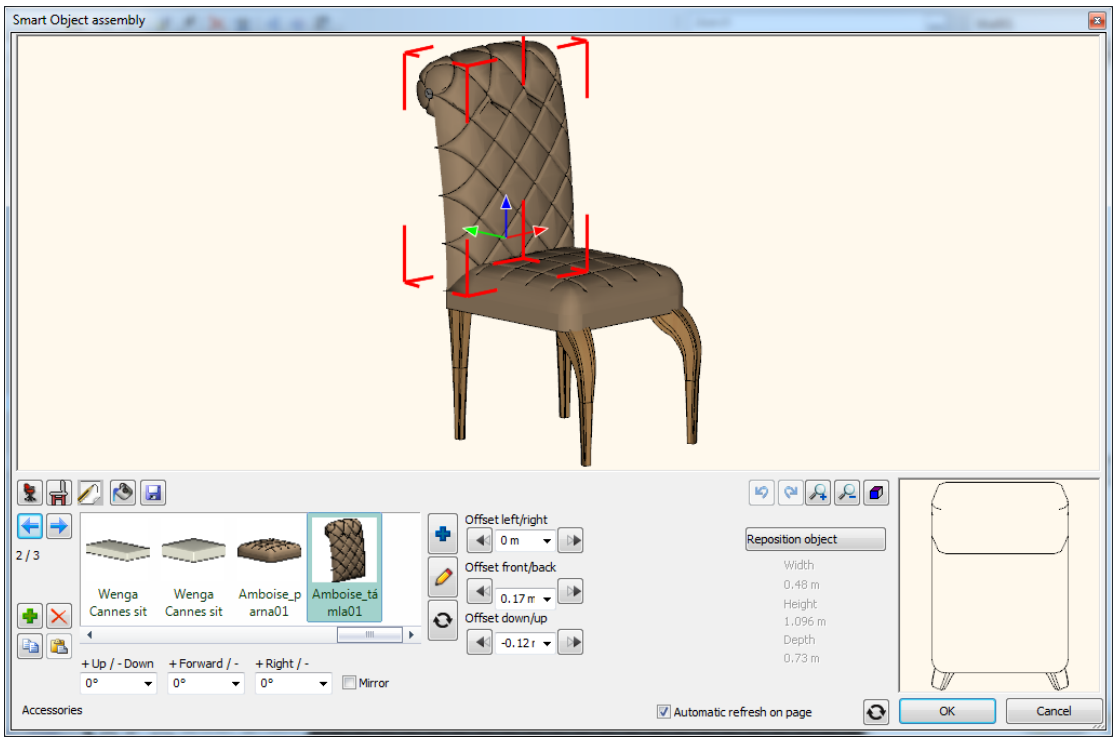


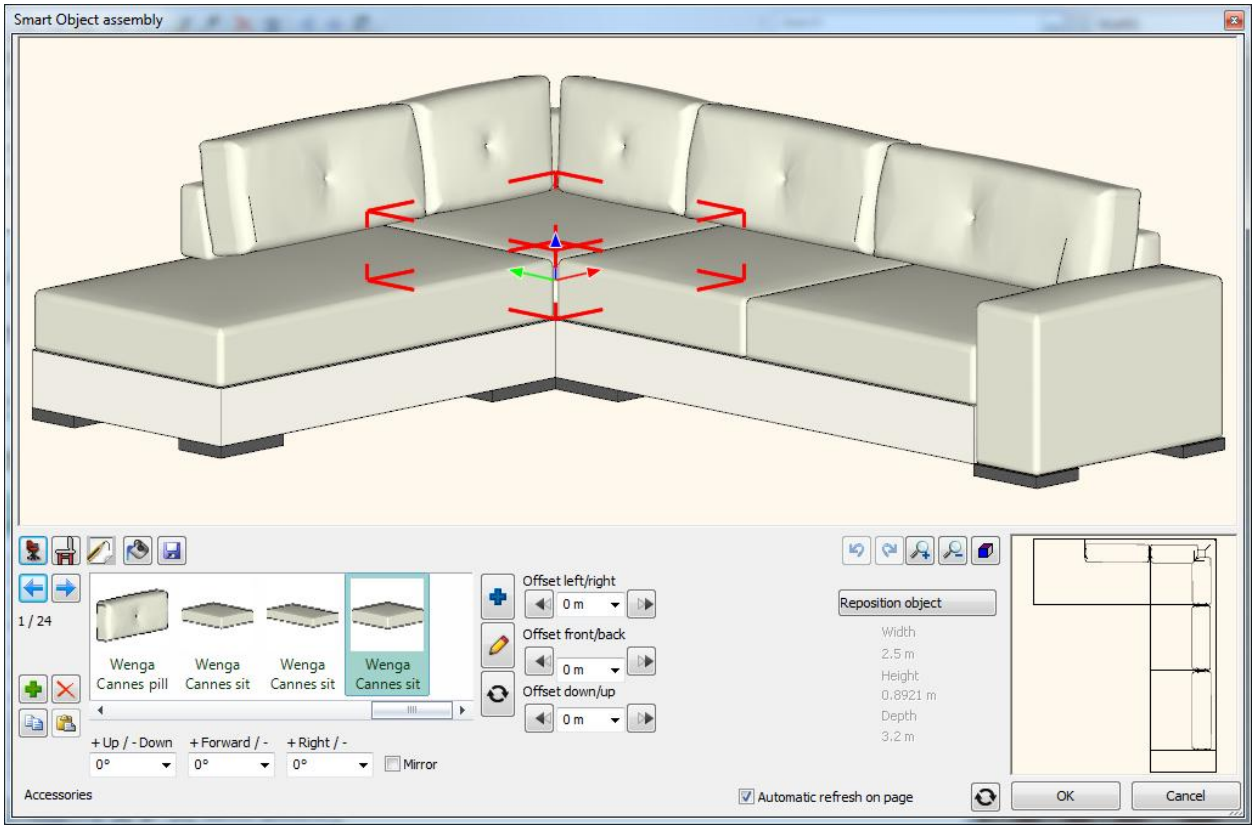
12.3. Bútorösszeállító

Az ARCHLine.XP Alkatrész és Kontúrozó eszközével, vagy más modellező eszközzel létrehozott részegységeket a Bútorösszeállító segítségével építheti egybe. Mindezt olyan módon, hogy az egyes részeket szabadon cserélheti, átalakíthatja, majd elmentheti egy adott névvel a többi objektum közé.

A már elmentett bútorokat – ahhoz hasonlóan, ahogyan például a Bútorvarázslóban is teheti – újból módosíthatja, továbbra is a részegységekkel/alkatrészekkel dolgozva, mint az összeállítás során, mert a Bútorösszeállítóval készített bútorok megőrzik részletes tulajdonságaikat.

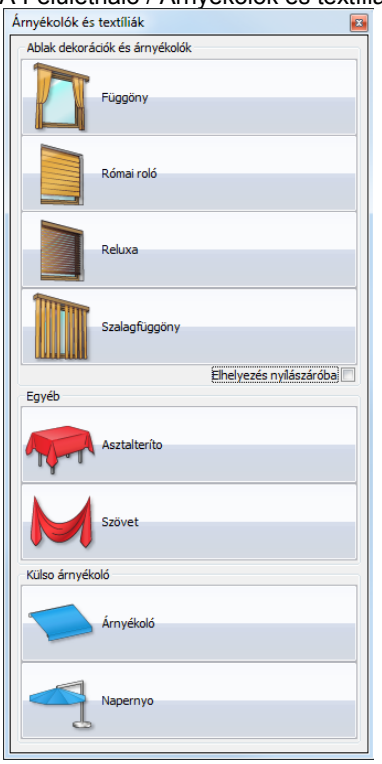



Smart Object assembly
2 / 3
Wenga Cannes sit
Wenga Cannes sit
Amboise_p arna01
Amboise_tá mla01
Offset left/right
0 m
Offset front/back
0.17 m
Offset down/up
-0.12 r
Reposition object
Width
0.48 m
Height
1.096 m
Depth
0.73 m
+ Up / - Down
+ Forward / -
+ Right / -
0°
0°
0°
Mirror
Accessories
Automatic refresh on page
OK
Cancel


Smart Object assembly
1 / 24
Wenga Cannes pill
Wenga Cannes sit
Wenga Cannes sit
Wenga Cannes sit
Offset left/right
0 m
Offset front/back
0 m
Offset down/up
0 m
Reposition object
Width
2.5 m
Height
0.8921 m
Depth
3.2 m
+ Up / - Down
+ Forward / -
+ Right / -
0°
0°
0°
Mirror
Accessories
Automatic refresh on page
OK
Cancel

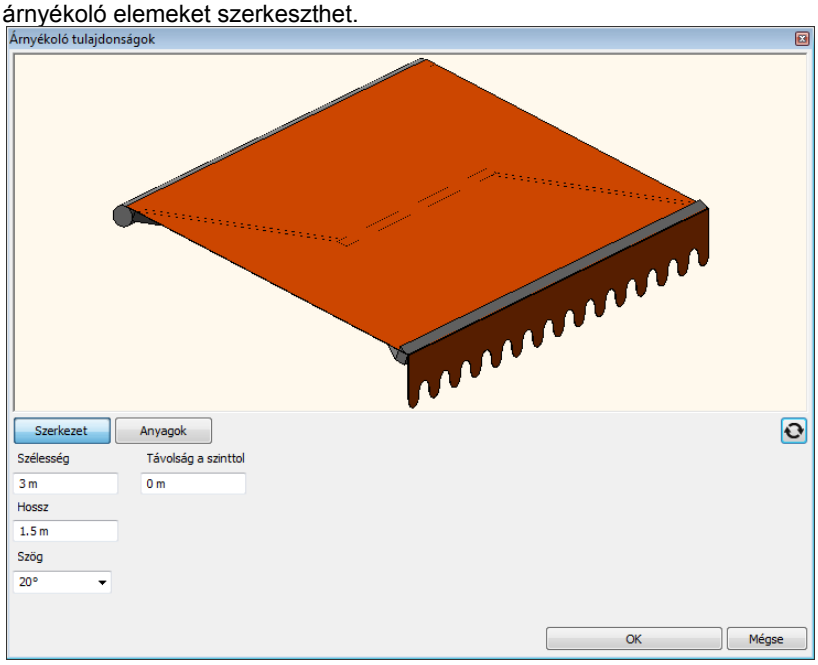
12.4. Ernyő és Árnyékoló

A Felületháló / Árnyékolók és textíliák eszközök között elérhető az Ernyő és a Árnyékoló.



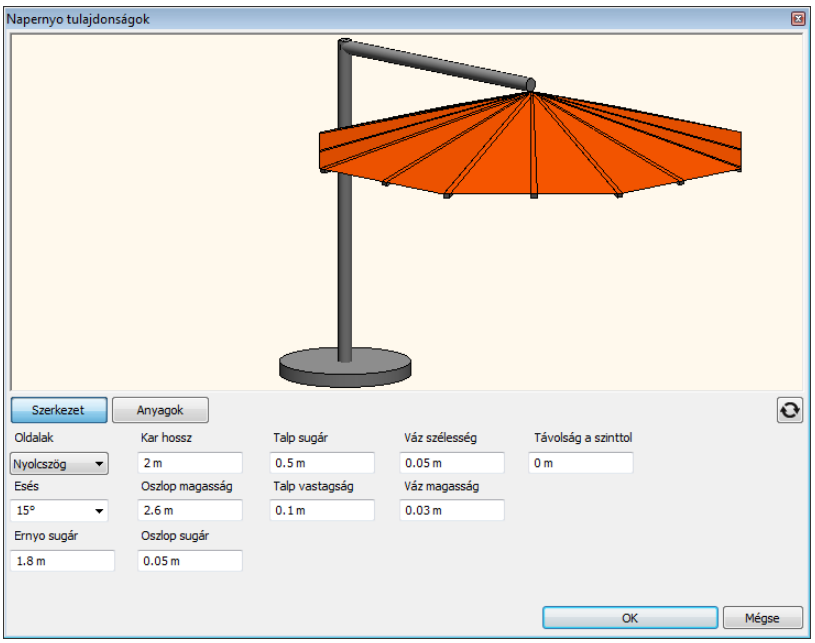
12.4.1. Árnyékoló

Az ARCHLine.XP Árnyékoló segítségével homlokzatra rögzített vagy más egyéb szituációban alkalmazott konzolos árnyékoló elemeket szerkeszthet.



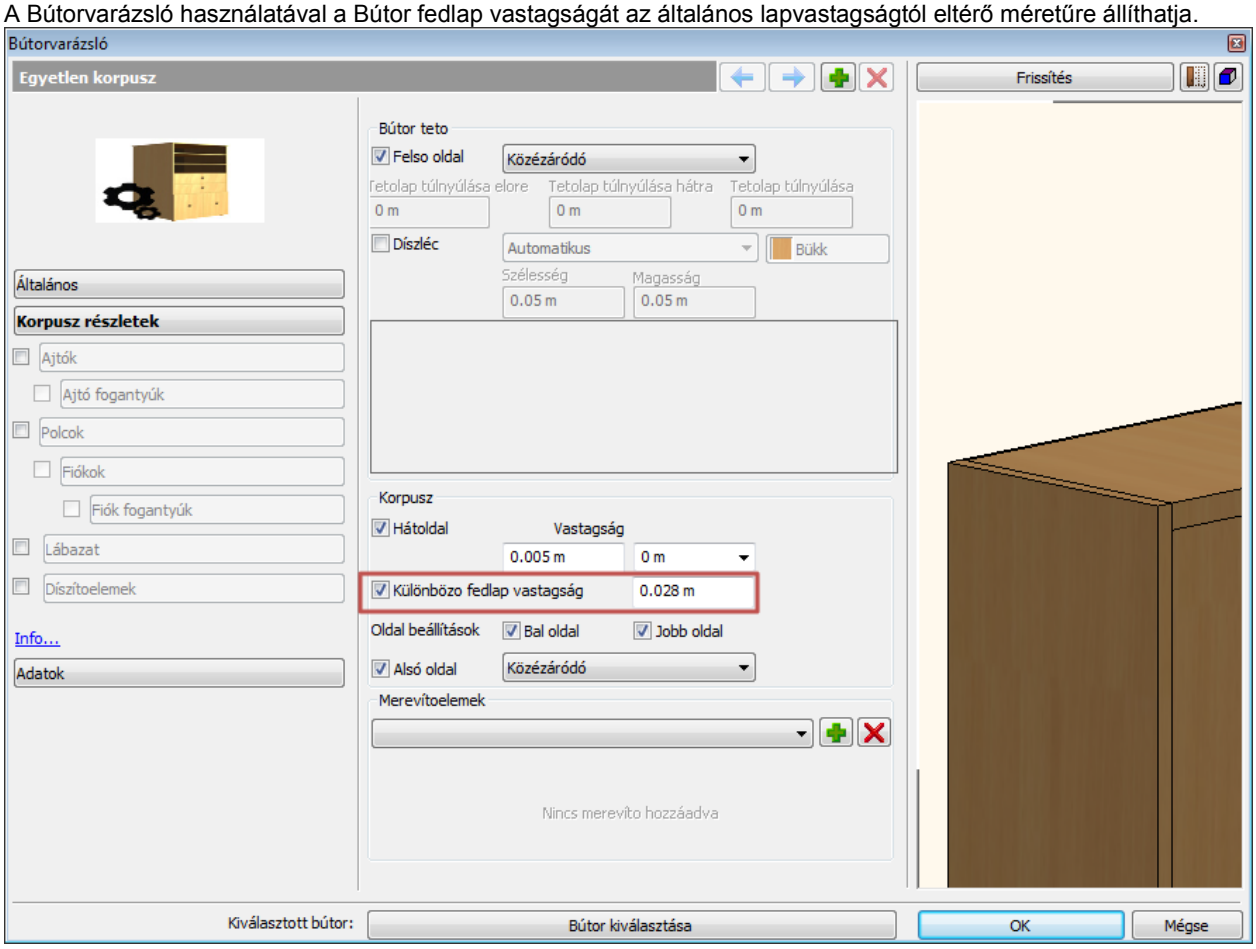
12.4.2. Napernyő

Az ARCHLine.XP Napernyő segítségével karos napernyők szerkesztésére nyílik lehetőség.



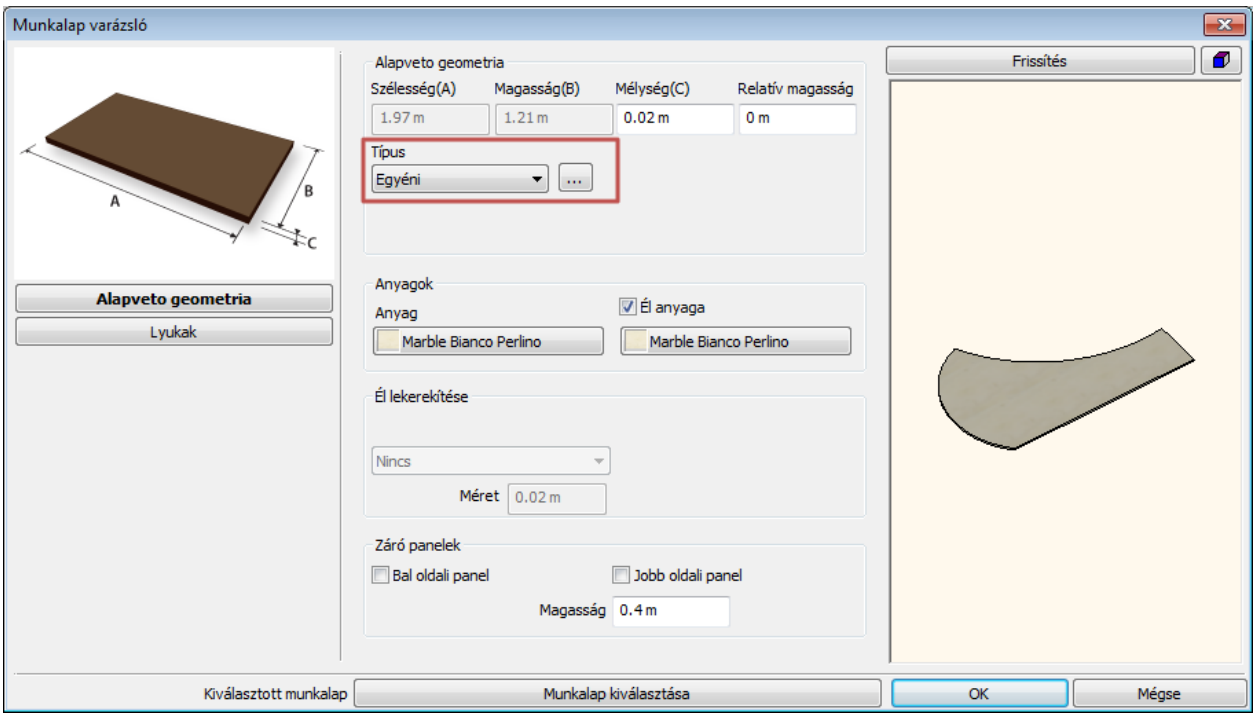
12.5. Bútorvarázsló - Bútor fedlap vastagság

A Bútorvarázsló használatával a Bútor fedlap vastagságát az általános lapvastagságtól eltérő méretűre állíthatja.



12.6. Munkalap kontúr - egyéni kontúr

A Munkalap varázsló használatával egyénileg megrajzolt kontúrral is szerkeszthet munkalapokat.


Munkalap varázsló
A
B
C
Alapveto geometria
Lyukak
Alapveto geometria
Szélesség(A)
Magasság(B)
Mélység(C)
Relatív magasság
1.97 m
1.21 m
0.02 m
0 m
Típus
Egyéni
...
Anyagok
Anyag
Él anyaga
Marble Bianco Perlino
Marble Bianco Perlino
Él lekerekítése
Nincs
Méret
0.02 m
Záró panelek
Bal oldali panel
Jobb oldali panel
Magasság
0.4 m
Frissítés
Kiválasztott munkalap
Munkalap kiválasztása
OK
Mégse

13. Tető

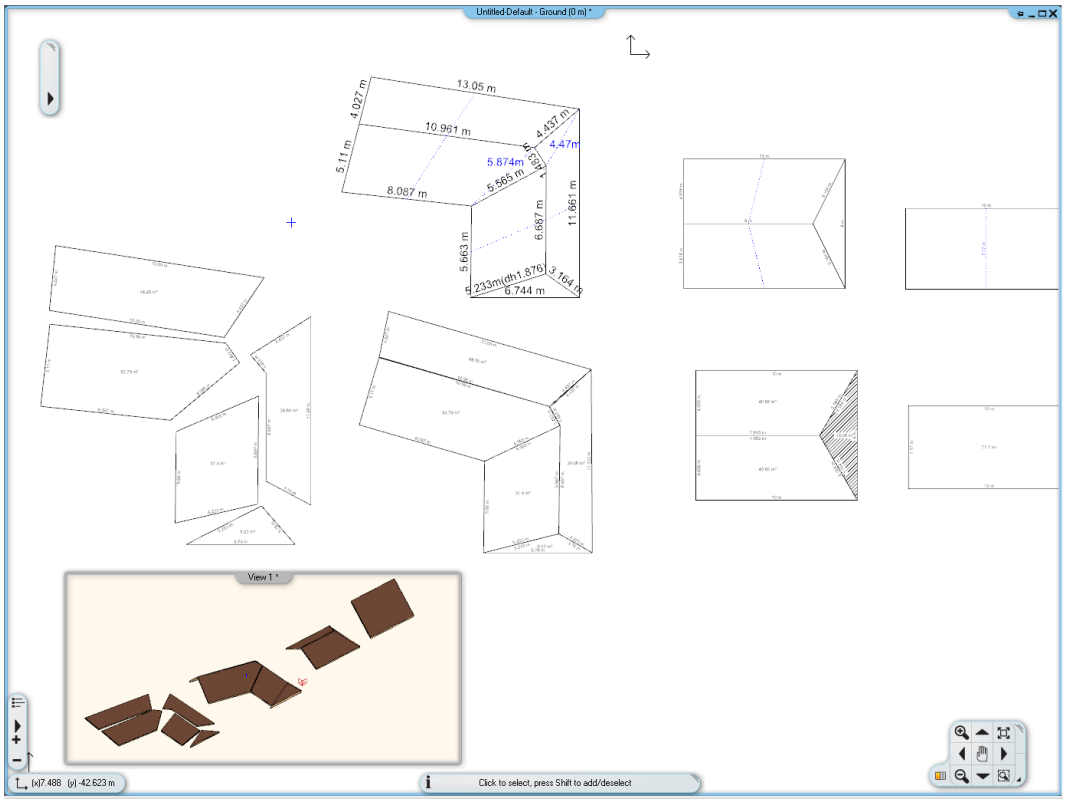
13.1. Tető felmérés

Az ARCHLine.XP Felmért tető eszköze segítséget nyújt, amikor a tetők felmérése és 2D 3D rekonstruálása szükségessé válik, például:

- amikor a cserepezés cseréjére kerül sor;
- amikor megerősítés céljából szükségessé válik az állapotfelmérés;
- amikor átalakítás miatt különböző kiváltók megtervezését igényli a kivitelezési feladat.

Az ARCHLine.XP tető felmérésre fejlesztett eszközének segítségével a tervező hatékonyan tud megbirkózni a feladattal. A megoldás csupán néhány a megfelelő felszereléssel a helyszínen könnyen lemérhető adatot igényel, mint például egyes tető élek hossza, egyes vápák és élgerincek hossza, valamint átlók hosszai.

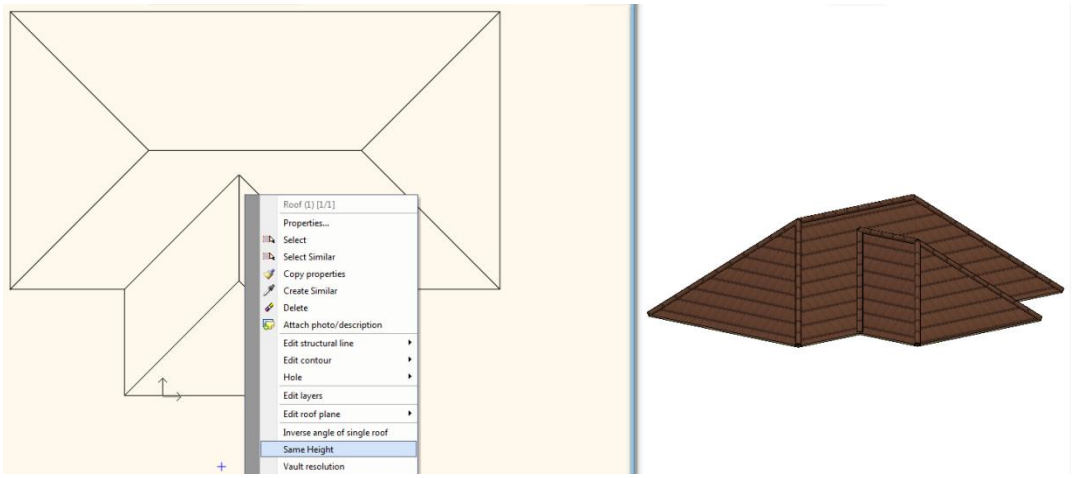
A Tető felméréssel szerkesztett eredmény a programban más eszközökkel is elkészíthető tetősíkokként tovább kezelhető a 2D rajzokon és a 3D modellben egyaránt.

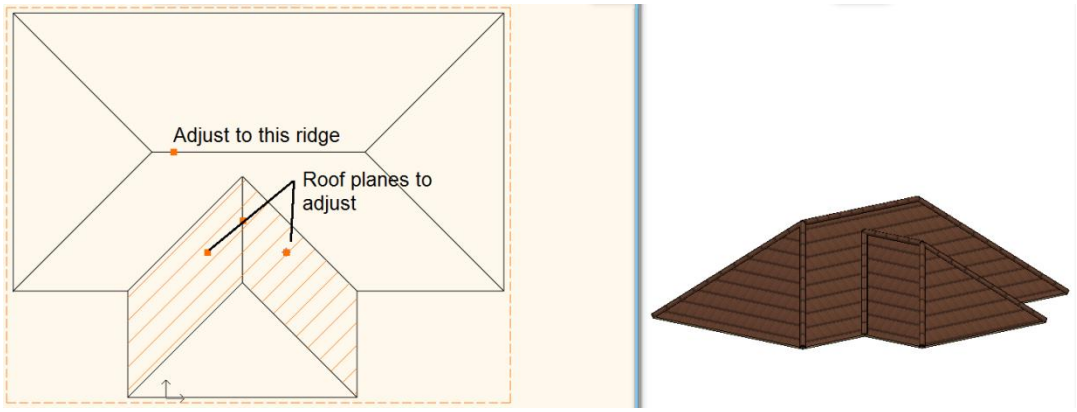


Az ARCHLine.XP Felmért tető eszköze az Épület menü / Tető / Felmért tető menüponttal indítható.

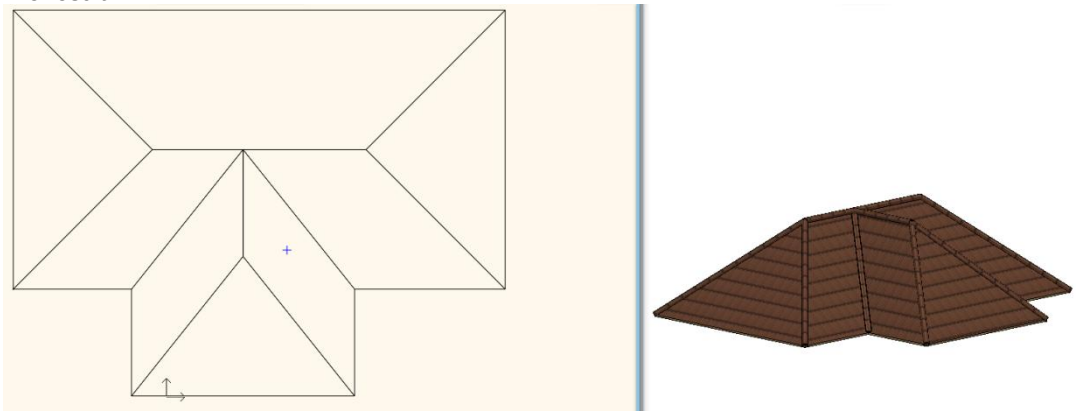
13.2. Tető – Azonos gerincmagasság

A parancs segitségével a tetőn azonos gerincmagasságot lehet beállitani. Ehhez válassza ki a módositandó tetőgerincet, majd válassza ki a referencia tetőgerincet, és válassza ki belekattintással azokat a tetősikokat amelyeket a módositással meg akar változtatni.



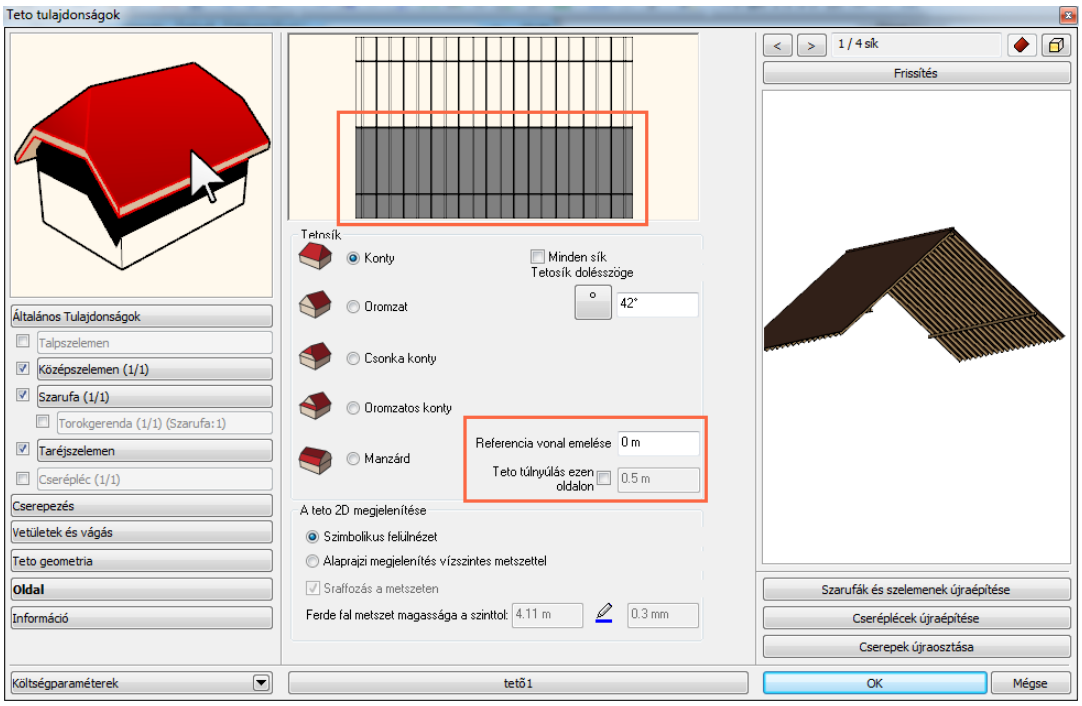


The result:

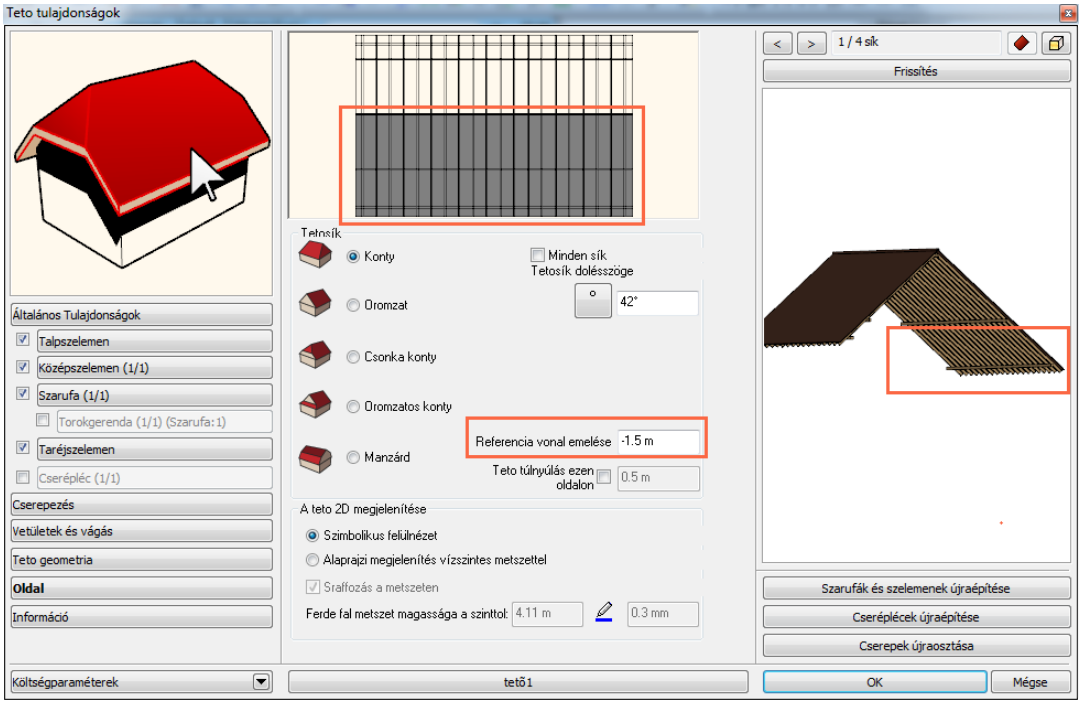


13.3. Aszimmetrikus Tető: Tetőél magasság szerkesztés

A parancs segitségével a tető bármely élének magasságát megváltoztathatja. A talpszelemen az új magasságnak megfelelően áthelyeződik. A cseréplécek megtartják helyzetüket és ahhoz hogy kövessék a módositást, nyomja meg a ‘Cseréplécek újraépitése’ gombot.


Teto tulajdonságok
1 / 4 sík
Frissítés
Tetosík
Konty
Minden sík
Tetosík dolésszöge
42°
Oromzat
Csonka konty
Oromzatos konty
Manzárd
Referencia vonal emelése 0 m
Teto túlnyúlás ezen oldalon 0.5 m
A teto 2D megjelenítése
Szimbolikus felülnézet
Alaprajzi megjelenítés vízszintes metszettel
Sraffozás a metszeten
Ferde fal metszet magassága a szinttol: 4.11 m
0.3 mm
Általános Tulajdonságok
Talpszelemen
Középszelemen (1/1)
Szarufa (1/1)
Torokgerenda (1/1) (Szarufa:1)
Taréjszelemen
Cserépléc (1/1)
Cserepezés
Vetületek és vágás
Teto geometria
Oldal
Információ
Szarufák és szelemenek újraépítése
Cseréplécek újraépítése
Cserepek újraosztása
Költségparaméterek
tető1
OK
Mégse

Az eredmény:


Teto tulajdonságok
1 / 4 sík
Frissítés
Tetosík
Konty
Minden sík
Tetosík dolésszöge
42°
Oromzat
Csonka konty
Oromzatos konty
Manzárd
Referencia vonal emelése -1.5 m
Teto túlnyúlás ezen oldalon 0.5 m
A teto 2D megjelenítése
Szimbolikus felülnézet
Alaprajzi megjelenítés vízszintes metszettel
Sraffozás a metszeten
Ferde fal metszet magassága a szinttol: 4.11 m
0.3 mm
Általános Tulajdonságok
Talpszelemen
Középszelemen (1/1)
Szarufa (1/1)
Torokgerenda (1/1) (Szarufa:1)
Taréjszelemen
Cserépléc (1/1)
Cserepezés
Vetületek és vágás
Teto geometria
Oldal
Információ
Szarufák és szelemenek újraépítése
Cseréplécek újraépítése
Cserepek újraosztása
Költségparaméterek
tető1
OK
Mégse

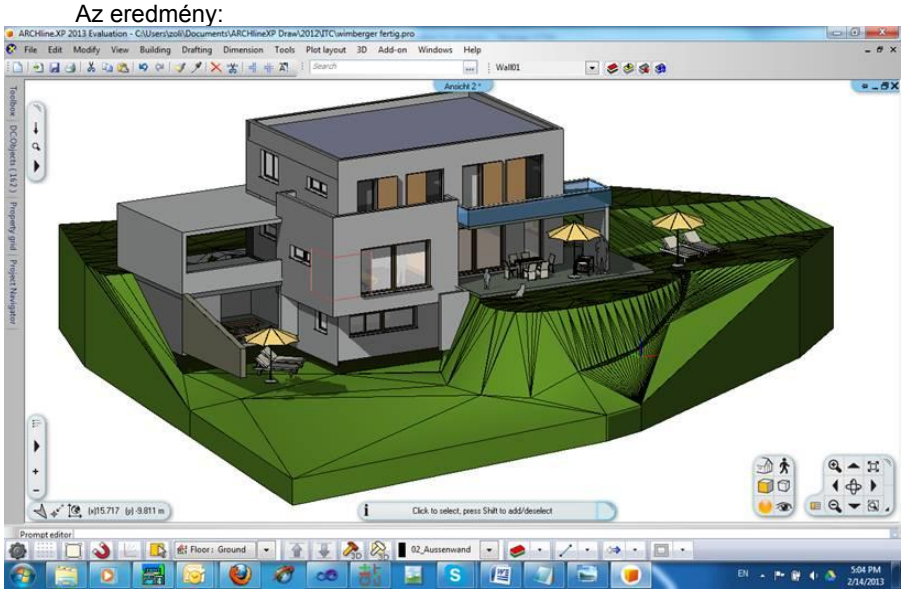
14. Terep

14.1. Összes tereppont magasság módositása

A parancs segitségével a kiválasztott terep összes pont magassága egy lépésben módositható. A módositás nem érinti a terephez tartozó zónákat és platókat.



Az eredmény:



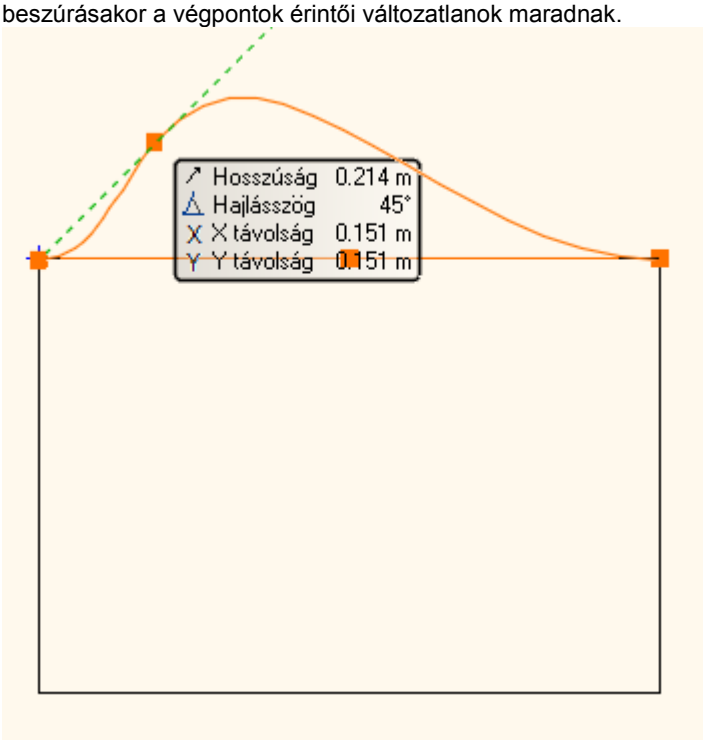
15. Egyéb fejlesztések

15.1. Offszet parancs átalakítás

Az ARCHLine.XP Offszet parancsa egy beállításokkal teli párbeszédablak helyett egy intelligensebb és egyszerűbben kezelhető automatikus megoldást nyújt a tervező rendelkezésére.

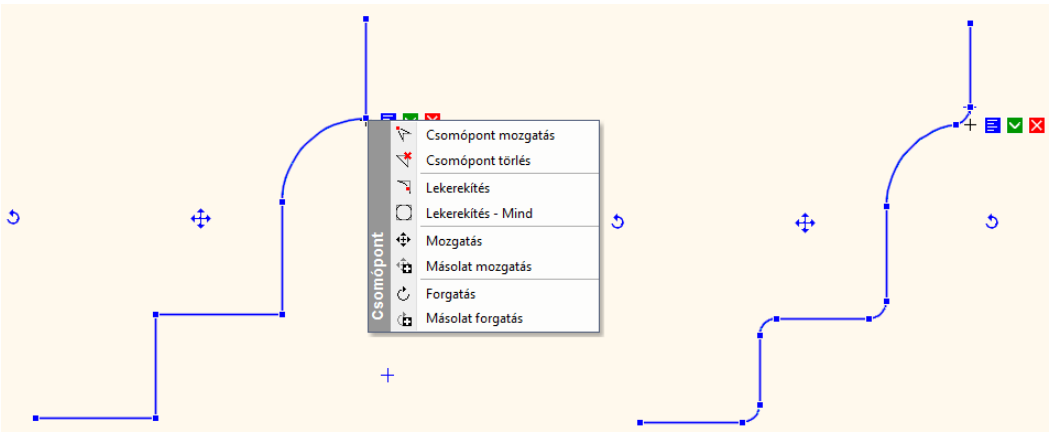
15.2. Simított csomópontok

Az ARCHLine.XP-ben rajzolható vonalláncok vagy összetett útvonalak és kontúrok szerkesztése során lehetősége van arra, hogy úgynevezett Simított csomópontokat szúrjon egy-egy meghatározott szakaszba. A simított csomópontok beszúrásakor a végpontok érintői változatlanok maradnak.



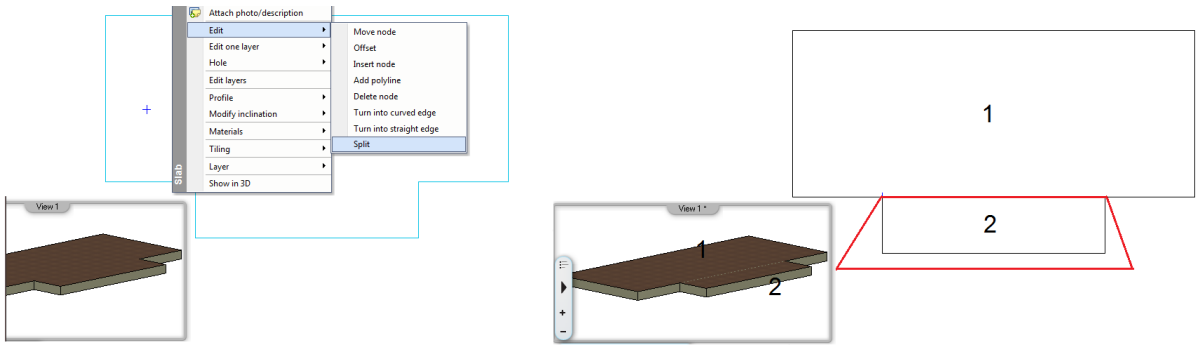
15.3. Lekerekítés - Mind

Téglalap és vonallánc szerkesztő parancsok kibővültek a Lekerekítés – Mind paranccsal.
A parancs az összes sarkot azonos sugárral lekerekiti.A lekerekítés sugara megadható.



15.4. Födém kettévágása

A paranccsal egy födémet lehet két azonos tulajdonságú födémre bontani.

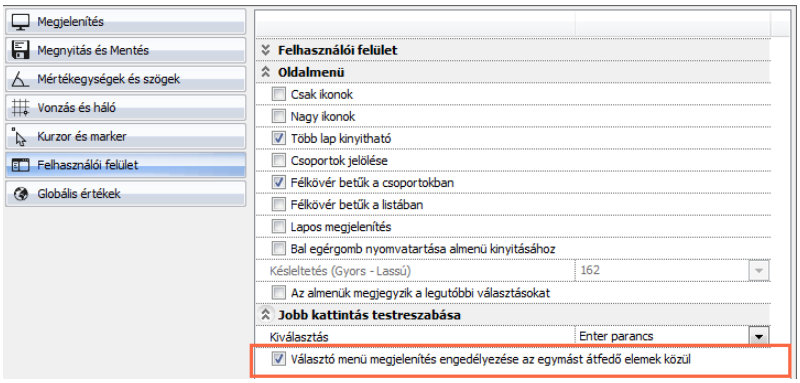


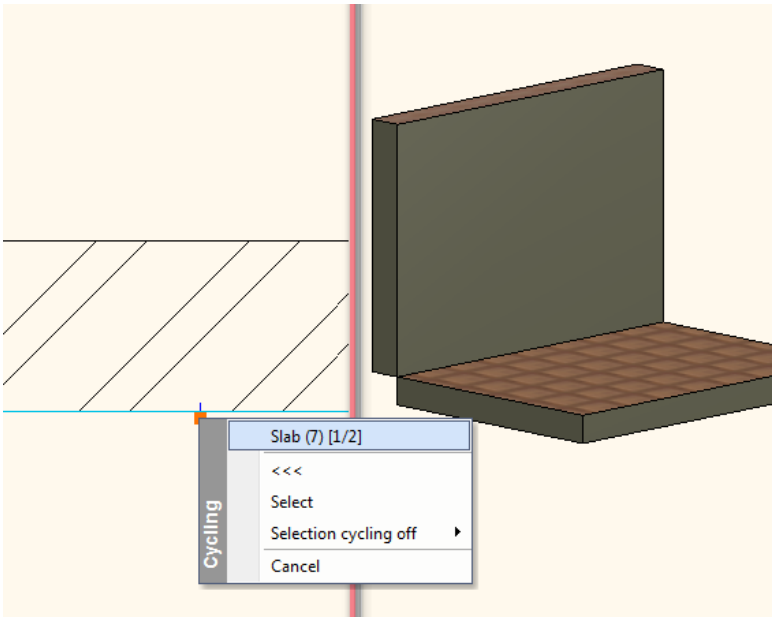
15.5. Választó menü megjelenítés engedélyezése az egymást átfedõ elemek közül

Amikor több elem átfedi egymást, nehézséget okozhat a megfelelő elem kiválasztása kattintással.
Az ARCHLine.XP 2013 új választó menüje az ilyen helyzetekben jelenik meg, és egy listában felsorolja az összes kiválasztható elemet a kattintási pont alatt.

Menü: Fájl > Opciók

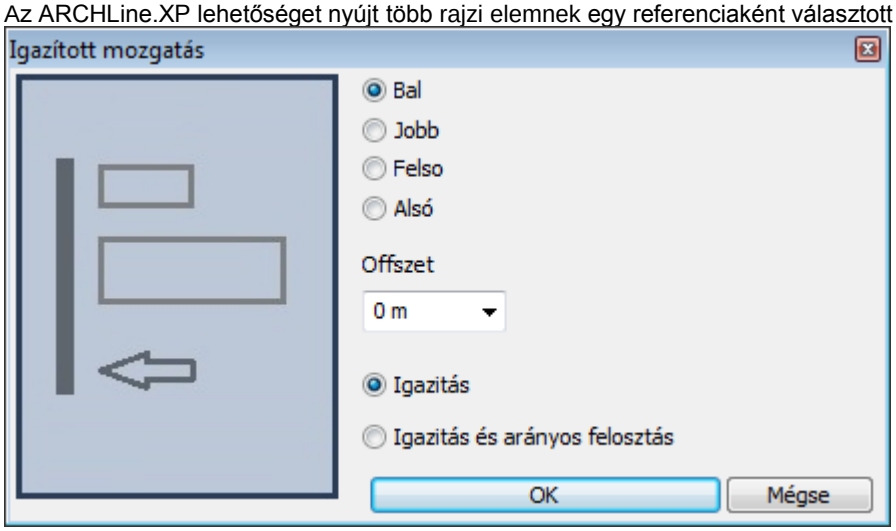
A választó menü ki-be kapcsolható a Felhasználói felület panelon.





16. Rajzi elemek igazított mozgatása

Az ARCHLine.XP lehetőséget nyújt több rajzi elemnek egy referenciaként választott elemhez való igazított mozgatására.



Bal

Az opció segítségével a referencia elem befoglaló dobozának bal széléhez igazíthatja az összes kiválasztott elem befoglaló dobozának bal szélét.

Jobb

Az opció segítségével a referencia elem befoglaló dobozának jobb széléhez igazíthatja az összes kiválasztott elem befoglaló dobozának jobb szélét.

Felső

Az opció segítségével a referencia elem befoglaló dobozának felső széléhez igazíthatja az összes kiválasztott elem befoglaló dobozának felső szélét.

Alsó

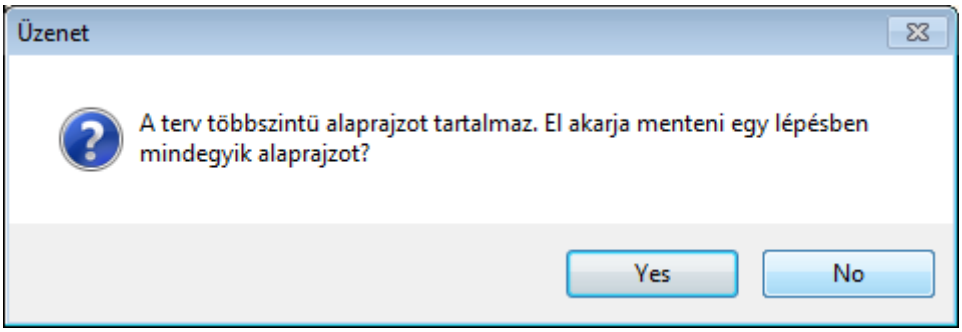
Az opció segítségével a referencia elem befoglaló dobozának alsó széléhez igazíthatja az összes kiválasztott elem befoglaló dobozának alsó szélét.

Offszet

Az opció segítségével a kiválasztott igazítási módot eltolás megadásával hajthatja végre.

17. DWG export - összes szint egyszerre

Több szintes épület tervrajzának exportálása során az ARCHLine.XP módot ad arra, hogy egyetlen lépésben exportálja az összes szint rajzát DWG fájlba.A szintek számának megfelelő számú önálló DWG fájl jön létre a parancs hatására.



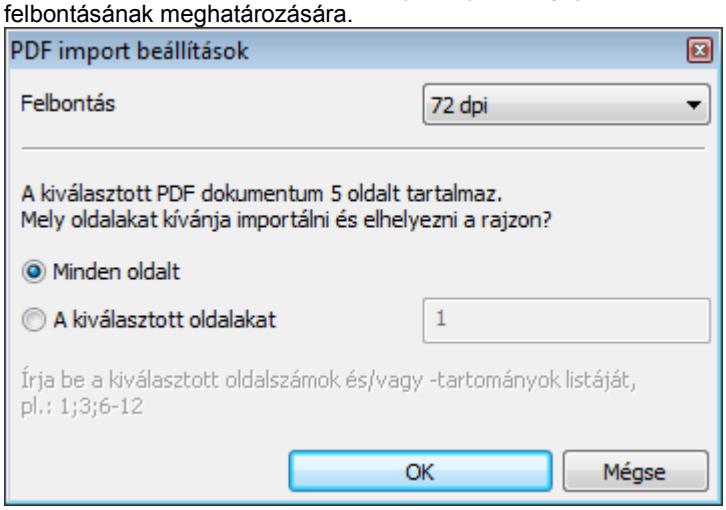
18. LED fények

Az ARCHLine.XP segítségével az egyes objektumokhoz különböző fényforrások társíthatók és ilyen módon könnyen és gyorsan hozhatók létre lámpa (egy, vagy több fényforrással rendelkező objektum) elemek. A LED lámpák létrehozásakor a kategorizálás segítése érdekében lehetőség van két különböző LED gyártmány megadására a Gyártmány rovatban: Led sor és LED panel.

19. PDF import képként

Az ARCHLine.XP bemenetként is képes kezelni a PDF fájlokat, ezzel is elősegítve ennek az igen népszerű formátumnak a forrásként történő felhasználását. A PDF fájl tartalma képként kerül importálásra s ennek köszönhetően ugyanúgy kalibrálható és módosítható, mint a hagyományos módon a rajzra helyezett képek.

PDF fájl importálására a Fájl menü / Import / PDF - képként menüpont megnyomásával nyílik mód. Ezt követően ki kell választani az importálni kívánt PDF fájlt, majd a megnyitást követően a program lehetőséget kínál a beolvasott tartalom felbontásának meghatározására.



Felbontás

Az importált PDF kiválasztott tartománya képekké lesz átalakítva. A Felbontás megválasztásával beállítható, hogy a PDF-ben található tartalom a képpé alakítás során milyen képpont sűrűséggel kerüljön feldolgozásra.

A Felbontás listában széles körben elterjedt standard méretek közül választhat: A választható felbontások:

- 72 DPI
- 96 DPI
- 150 DPI
- 300 DPI
- 600 DPI

A DPI mértékegység a Dot per inch vagyis az egy hüvelyknyi hosszra kirajzolt pontok számát jelenti.

Az alacsonyabb képpont sűrűség érték könnyebben kezelhető, kisebb képet és alacsonyabb felbontást eredményez. A Magasabb képpont sűrűség beállításával nagyobb méretű, több képpontból álló, ezért finomabb és részletesebb kép készül a konverzió során, azonban ilyenkor a kép tárolási mérete is nagyobb lesz, s ez azt jelenti, hogy a projekt mérete nagyobb lesz.

Javasoljuk, hogy a Felbontás értékének megadásakor alapértelmezésben alacsony értéket adjon meg. Amennyiben az így kapott eredményt nem megfelelő részletességűnek ítéli meg, akkor az importot újra elvégezheti és ez esetben nagyobb felbontást választhat annak érdekében, hogy az importált eredmény részletesebben jelenjen meg.

Nem javasoljuk, hogy mindig a legnagyobb Felbontást válassza, mert nagyon gyakran elegendőnek fog bizonyulni az alapértelmezett érték is. Így ráadásul a rajz mérete is kisebb lesz és kezelése is könnyebbé válik.

Minden oldalt

A „Minden oldalt” opciót bekapcsolva egy több oldalas PDF dokumentum minden egyes oldala képként importálható, Amennyiben az importálásra kiválasztott PDF dokumentum egyetlen oldalból áll, ez az opció lesz a kiválasztott és nincsen mód a megváltoztatására.

A kiválasztott oldalakat

Amennyiben a PDF dokumentum több oldalból áll, akkor az „A kiválasztott oldalakat” opciót engedélyezve, lehetősége van arra, hogy csupán egyes oldalakat, vagy tartományokat importáljon egy terjedelmes PDF fájlból.

Írja be a kiválasztott oldalszámok és/vagy –tartományok listáját, pontosvesszővel elválasztva. Például: 1;3;6-12

20. Indigo render export

Az ARCHLine.XP támogatja az Indigo render natív fájlformátumát s ezt használva közvetlen kommunikáció valósítható meg a renderelőprogrammal.

Az Indigo render olyan fotórealisztikus képalkotó program, amely az alkalmazott technológiának köszönhetően (unbiased rendering) közel tökéletesen tudja számítani a fény viselkedését, a hagyományos renderelőkben alkalmazott közelítő eljárások hibái nélkül.

Az Indigo render a képek készítése során többek között képes figyelembe venni a következő hatásokat:

- **Mélységélesség** – amikor a kamera a jelenet egy bizonyos részére fókuszál és a képnek a fókuszponttól távol eső részei elmosódva jelennek meg.
- **Fénybontás** – amikor a fénynyaláb egy prizmán halad át és ennek hatására szivárvány színű alkotóira bomlik szét.
- **Fénytörések** – amikor a fény egy medence vizén keresztülhaladva meghajlani látszik.
- **Tükröződések** – a polírozott betonfelülettől kezdve az ezüstüveg tükröződéséig széles skálát képes valósághűen visszaadni.
- **Kausztika** – amikor a fény bizonyos felületekről visszaverődve, vagy azokon áthaladva különböző mintákba fókuszálódik (például egy nagyító lencséjén keresztül).

Bővebb információ:

http://www.indigorenderer.com/

20.1. Indigo render export

Az ARCHLine.XP programban készített terv modelljét az Indigo render formátumába exportálhatja a Fájl menü / Export / Export parancs segítségével.

- Aktiválja a 3D modellt ábrázoló rajzablakot.
- Válassza a Fájl menü / Export / Export menüpontot.
- A megjelenő párbeszédablakban keresse ki azt a mappát, ahová exportálni kívánja a modellt. A Fájlnév mezőben adja meg a fájl nevét és a Fájlformátum mezőben válassza az „Indigo render (.igs)” formátumot.
- Nyomja meg a Mentés gombot, s a fájl elkészül.

Az előre megadott mappában létrejön a megadott nevű „.igs” kiterjesztésű fájl, valamint egy a fájl nevével megegyező „.tex” kiterjesztésű mappa is. Ez a mappa tartalmazza a modellben textúraként felhasznált képfájlokat.

FIGYELEM: Ahhoz, hogy az IGS fájlba exportált modellt helyesen be tudja olvasni más alkalmazásokban az „.igs” fájlt és a vele egy mappában található azonos nevű és „.tex” kiterjesztésű mappát is arra a gépre kell másolnia, ahol fel kívánja dolgozni a modellt!

21. Autodesk FBX export

Az ARCHLine.XP támogatja az Autodesk FBX fájl formátumát, amelyen keresztül a teljes 3D modell, továbbá annak anyagai és fényei is átadhatók más modellező alkalmazásoknak további feldolgozásra.

A platform független fájl formátumot széles körben támogatják többek közt

- az Autodesk modellező, média- és szórakoztatóipari tartalom-előállító szoftverei,
- professzionális renderelő programok,
- bővítményeken keresztül további professzionális modellező programok.

Előnye, hogy adattartalmának köszönhetően a 3D modell átadása során az információveszteség minimalizálható és hatékony munkafolyamat alakítható ki a segítségével a különféle szoftverek között.

További előny, hogy az FBX formátum írására és olvasására képes megoldások jól beépíthetők más alkalmazásokba. Ennek köszönhetően megjelenése óta egyre szélesebb körben támogatott, egyfajta iparági szabványformátummá nőtte ki magát s további terjedése várható újabb szoftverekben.

21.1. Autodesk FBX export

Az ARCHLine.XP programban készített terv modelljét az Autodesk FBX formátumába exportálhatja a Fájl menü / Export / Export parancs segítségével.

- Aktiválja a 3D modellt ábrázoló rajzablakot.
- Válassza a Fájl menü / Export / Export menüpontot.
- A megjelenő párbeszédablakban keresse ki azt a mappát, ahová exportálni kívánja a modellt. A Fájlnév mezőben adja meg a fájl nevét és a Fájlformátum mezőben válassza az „Autodesk FBX (.fbx)” formátumot.
- Nyomja meg a Mentés gombot, s a fájl elkészül.

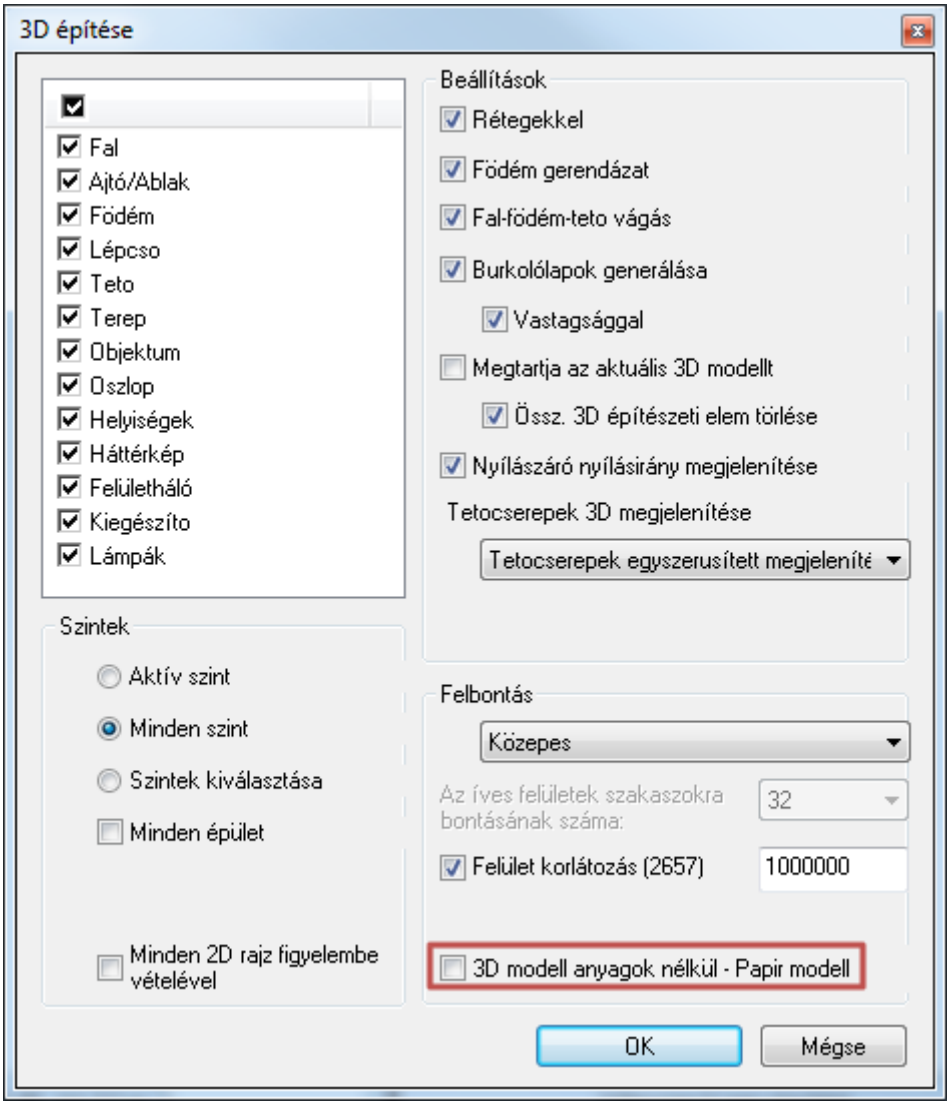
Az előre megadott mappában létrejön a megadott nevű „.fbx” kiterjesztésű fájl, valamint egy a fájl nevével megegyező „.tex” kiterjesztésű mappa is. Ez a mappa tartalmazza a modellben textúraként felhasznált képfájlokat.

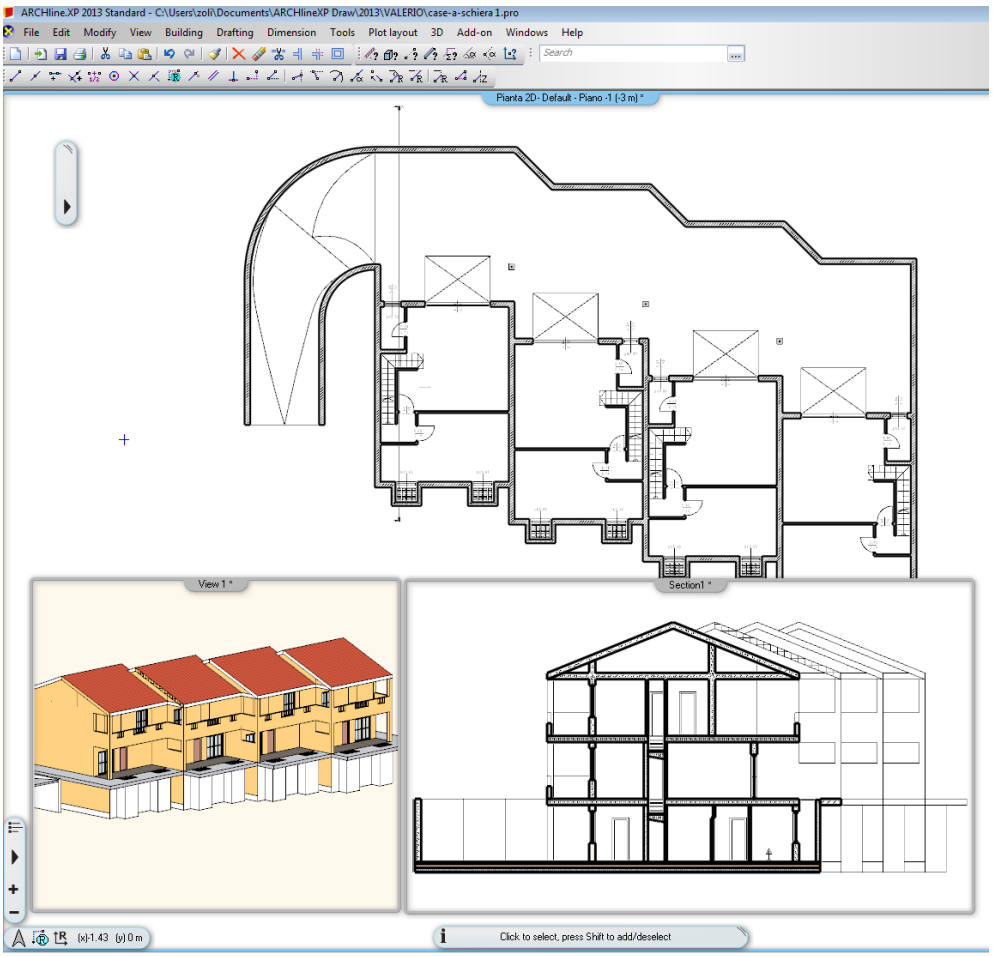
FIGYELEM: Ahhoz, hogy az FBX fájlba exportált modellt helyesen be tudja olvasni más alkalmazásokban az „.fbx” fájlt és a vele egy mappában található azonos nevű és „.tex” kiterjesztésű mappát is arra a gépre kell másolnia, ahol fel kívánja dolgozni a modellt!

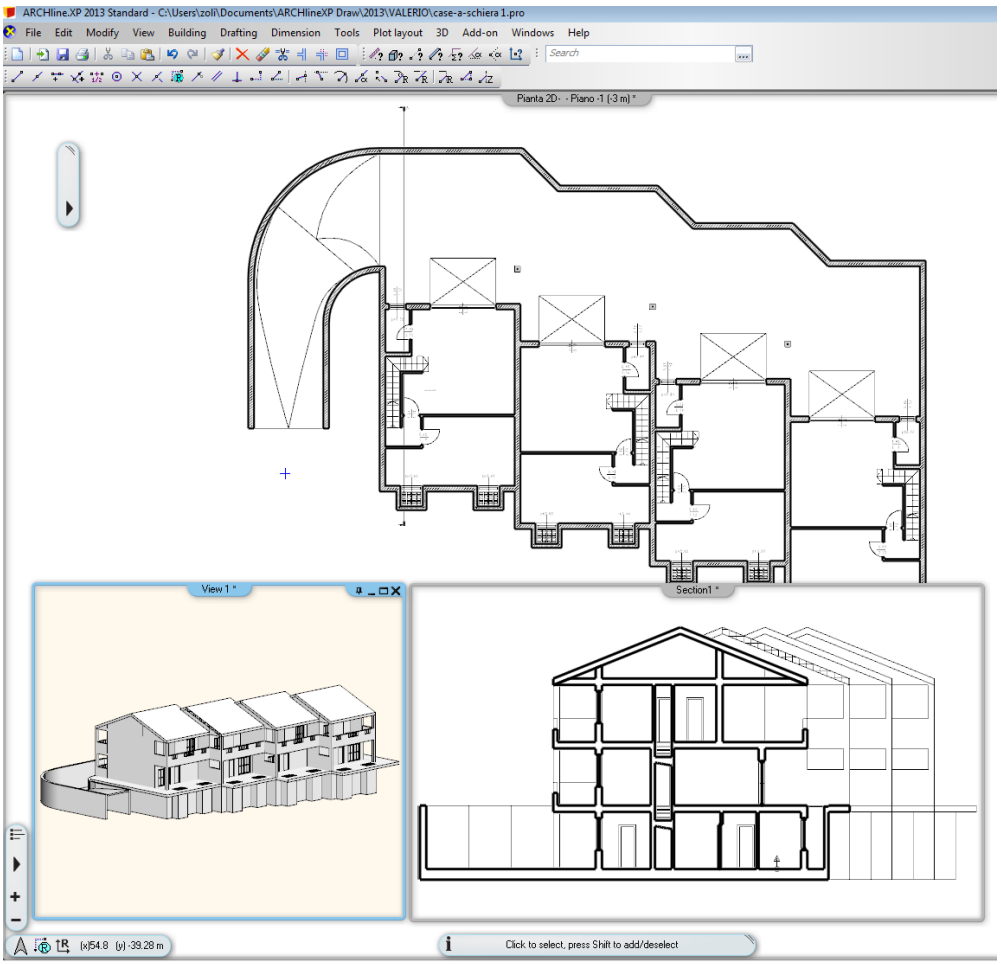
22. Monokróm 3D model megjelenítés

22.1. 3D modell anyagok nélkül – Papír modell

Az ARCHLine.XP 3D Építése párbeszédablakban található „3D modell anyagok nélkül – Papír modell” opciót engedélyezve úgy jelentheti meg a modellt, hogy a benne alkalmazott anyagok mindegyikét egyazon alapértelmezett „papír” anyagra cseréli a program.







Újdonságok leírás

23. ARCHLine.XP Fólia eszközök egy helyen

A rajzok kezelése során a fóliák nélkülözhetetlen szerepet töltenek be, éppen ezért az ARCHLine.XP is gazdag fóliakezelő eszközökkel rendelkezik. Ezeket az eszközöket a Módosítás menü / Fólia almenüben összegyűjtve érheti el.

Fólia kezelő

Segítségével áttekintheti az összes fóliát, új fóliákat és fóliacsoportokat hozhat létre, meglévőt nevezhet át, vagy törölhet és az állapotaikat vezérelheti egyetlen jól áttekinthető kezelőfelületen.

Áthelyezés másik fóliára

A kiválasztott elemeket egy másik megadott fóliára helyezheti.

Fólia gyorsbejárás

Segítségével igazán hatékonyan és gyorsan tehet láthatóvá vagy láthatatlanná egyes fóliákat és az eredményt azonnal láthatja.

Fólia aktiválása

A kiválasztott elem fóliájának aktiválása.

Mozgatás az aktív fóliára

A kiválasztott elem a jelenleg megadott aktív fóliára kerül.

24. Elemek elrejtése és elkülönítése

Az elemek elrejtése és elkülönítése parancsok egységesitésre kerültek, azaz ugyanazok a parancsok használhatók mind 2D mind 3D ablakokon. A parancscsoport a Hasonló objektumok kijelölése parancs bekerülésével kibővült.

Menü: Nézet > Elemek elkülönítése

Elem megmutatása

A kiválasztott elem kivételével az összes többi elemet láthatalanná teszi.

Kiválasztás megmutatása

A kiválasztott elemek kivételével az összes többi elemet láthatalanná teszi.

Az összes elem megmutatása

Az összes elemet újra láthatóvá teszi.

Kiválasztás eltakarása

A kiválasztott elemeket elrejti (láthatatlanná teszi). Az elem nem törlődik az adatbázisból, a láthatósága bármikor visszaállitható.

Hasonló objektumok kijelölése

A parancs az aktiv rajzon kiválasztja a kijelölt elemtipus összes példányát.

Jelöljön ki egy objektumot, amely a kiválasztani kívánt objektumkategóriába tartozik.

25. Listázás

25.1. Helyiségpecsét – Excel lista

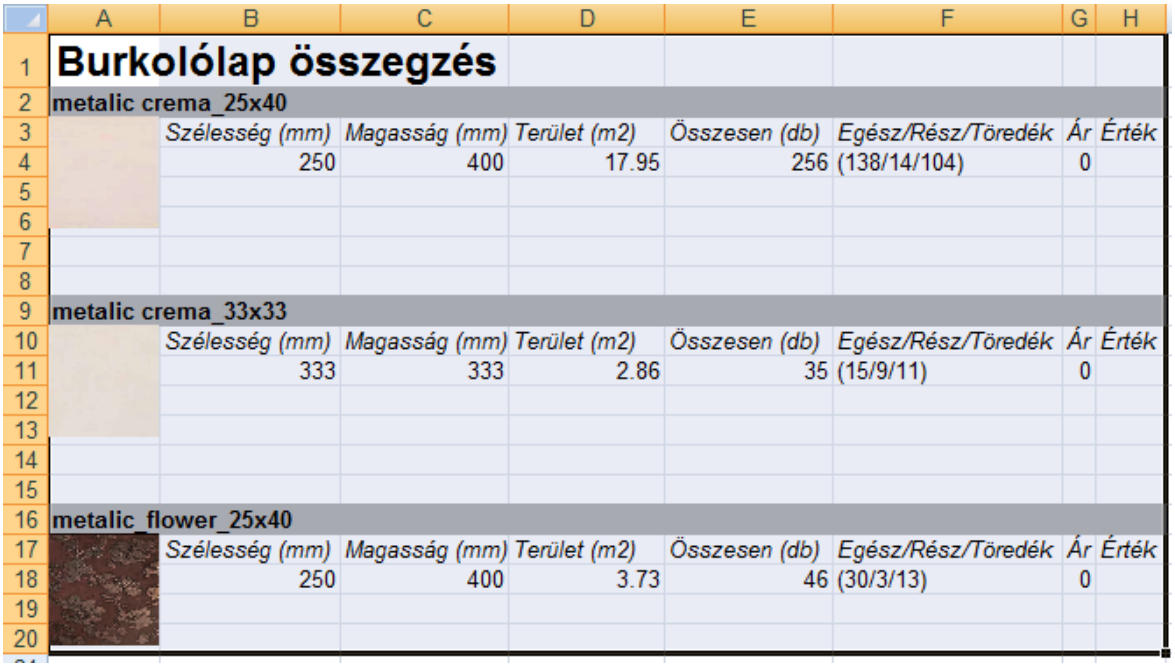
A Helyiségpecsét parancs új listázó utasítással egészült ki. Összefoglaló és részletező lapokon gyűjti ki a tervben felhasznált burkolólapok és alapterületek mennyiségi adatait.

	A	B	C	D	E
1	Hasznos terület számítás				
2	*Szintek*	*Helyiségnév*	*Bruttó terület*	*Levonás*	*Nettó terület*
3					
4	.	**Helyiségek**			
5	*Földszint*	Fürdő	5.7	0	5.7
6		Gardrób	3.52	0	3.52
7		WC	3.14	0	3.14
8		Előszoba	14.1	0	8.7
9					**21.06**
10	*Emelet*	Gyermekszoba	13.24	0	19.1
11		0 Fürdő	5.42	0	5.7
12		Háztartási h.	4.05	0	4.26
13		Közlekedő	16.32	0	16.62
14		Gyermekszoba	12.63	0	18.23
15					**63.91**
16	Hasznos alapterület				**84.97**
17					
18	**Lakás**	**3 Helyiségek**			
19	*Földszint*	0 Szoba	14.24	0	14.24
20		0 Nappali + Konyha + Étkező	37.81	0	37.81
21					**52.05**
22	*Emelet*	0 Szülői háló	13.82	0	14.24
23					**14.24**
24	Hasznos alapterület				**66.29**
25					
26	Összes hasznos terület				**151.26**

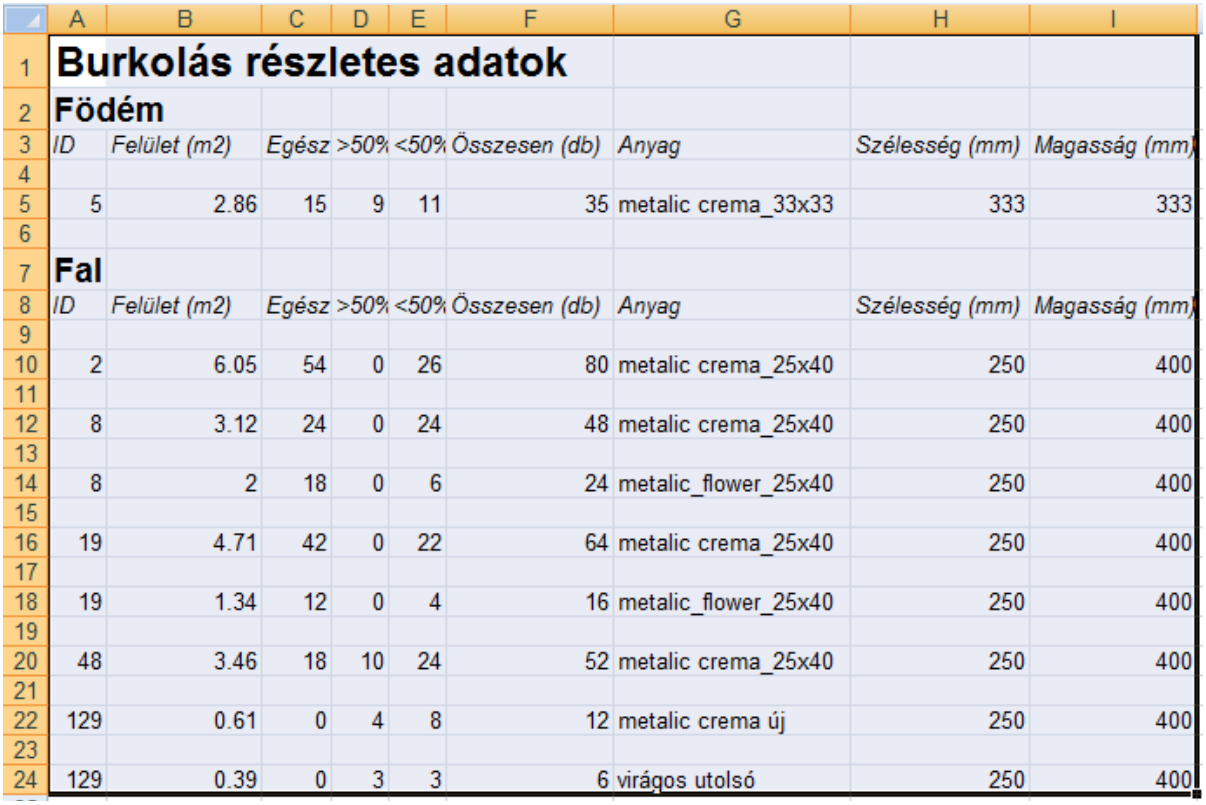
	A	B	C	D	E
1	**Földszint**				
2					
3	***Előszoba***				
4	ID	8295			
5	Lakás	Fszint 2			
6	Helyiségbesorolás	Fűtött helyiség			
7	Bruttó terület	14.10 m2	(0.05*0.16-0.10*(0.05-0.05)/2		
8			1.88*3.70		
9			0.50*2.70		
10			1.60*0.16		
11			1.35*0.10		
12					
13	Beállított szabvány	DIN 277			
14	Nettó terület	8.70 m2			
15	DIN terület	8.70 m2			
16	Bruttó terület	14.10 m2			
17	WoFIV terület	8.70 m2			
18	Kerület	16.96 m	2.10 + 2.24 + 1.60 + 2.54 + 3.70 + 4.78		
19	Ajtók területe (4)	12.05 m2	1.78 + 3.36 + 4.80 + 2.10		
20	Ablakok területe (2)	0.72 m2	0.36 + 0.36		
21	Falfelületek	35.60 m2	4.95 + 6.72 + 3.02 + 3.49 + 5.18 + 12.24		
22	Térfogat	26.10 m3			
23	Helyiségmagasság	3.00 m			
24	Bevilágító felület	12.77 m2			
25	Bevilágítási arány	0.91			
26	Helyiségszám	9			

25.2. Burkolólapok – Excel lista

A Burkolólap listázása parancs új típusú listákkal egészült ki. Összefoglaló és részletező lapokon gyűjti ki a tervben felhasznált burkolólapok és alapterületek mennyiségi adatait.



Burkolólap összegzés							
metalic crema_25x40							
	Szélesség (mm)	Magasság (mm)	Terület (m2)	Összesen (db)	Egész/Rész/Töredék	Ár	Érték
	250	400	17.95	256	(138/14/104)	0	
metalic crema_33x33							
	Szélesség (mm)	Magasság (mm)	Terület (m2)	Összesen (db)	Egész/Rész/Töredék	Ár	Érték
	333	333	2.86	35	(15/9/11)	0	
metalic_flower_25x40							
	Szélesség (mm)	Magasság (mm)	Terület (m2)	Összesen (db)	Egész/Rész/Töredék	Ár	Érték
	250	400	3.73	46	(30/3/13)	0	



Burkolás részletes adatok								
Födém								
ID	Felület (m2)	Egész	>50%	<50%	Összesen (db)	Anyag	Szélesség (mm)	Magasság (mm)
5	2.86	15	9	11	35	metalic crema_33x33	333	333
Fal								
ID	Felület (m2)	Egész	>50%	<50%	Összesen (db)	Anyag	Szélesség (mm)	Magasság (mm)
2	6.05	54	0	26	80	metalic crema_25x40	250	400
8	3.12	24	0	24	48	metalic crema_25x40	250	400
8	2	18	0	6	24	metalic_flower_25x40	250	400
19	4.71	42	0	22	64	metalic crema_25x40	250	400
19	1.34	12	0	4	16	metalic_flower_25x40	250	400
48	3.46	18	10	24	52	metalic crema_25x40	250	400
129	0.61	0	4	8	12	metalic crema új	250	400
129	0.39	0	3	3	6	virágos utolsó	250	400

	A	B	C	D	E	F	G
1	**Burkolatlan alapterület összegzés**						
2	**Sötétszürke**						
3		*Terület (m2)*	*Ár*	*Érték*			
4		21.22	0				
9	**antracit**						
10		*Terület (m2)*	*Ár*	*Érték*			
11		4.09	0				
16	**25%Grau**						
17		*Terület (m2)*	*Ár*	*Érték*			
18		3.96	0				
23	**buche_533_x**						
24		*Terület (m2)*	*Ár*	*Érték*			
25		2.9	0				

	A	B	C
1	**Burkolatlan alapterület adatok**		
2	**Födém**		
3	*ID*	*Felület m2*	*Anyag*
5	5	2.92	25%Grau
7	**Fal**		
8	*ID*	*Felület*	*Anyag*
10	2	6.21	Sötétszürke
12	2	3.57	antracit
14	8	5.26	Sötétszürke
16	8	0.52	antracit
18	8	2.9	buche_533_x
20	19	6.21	Sötétszürke
22	48	3.54	Sötétszürke
24	129	1.03	25%Grau