

ARCHLine.XP® 2018

Újdonságok

Release 1

A dokumentációban levő anyag változásának jogát a CadLine Kft fenntartja, ennek bejelentésére kötelezettséget nem vállal. A szoftver, ami tartalmazza az ebben a dokumentumban leírt, bármilyen adatbázisban szereplő információkat, szerződés által védett.

Az ismeretanyag felhasználásának következményeiért a Szerző semmilyen felelősséget nem vállal. A szoftver csak a megállapodásnak megfelelően használható és sokszorosítható. A szoftver másolása mindenki számára törvényellenes, kivéve ha valamely speciális eset folytán ez a megállapodás szerint engedélyezett. A vásárló a szoftvert nem másolhatja. A *Felhasználói kézikönyvet* sem egészében, sem részben reprodukálni, közölni, átírni, fordítani bármely nyelvre bármely formában tilos a CadLine Kft írott engedélye nélkül.

2018. *CadLine*. Minden jog fenntartva.

A dokumentum, vagy bármely az itt felsorolt programok használatából adódó közvetlen vagy közvetett következményekért a CadLine Kft felelősséget nem vállal.

A *Microsoft*, *MS*, és *MS-DOS* bejegyzett védjegyek és a *Windows* a *Microsoft Corporation* védjegye.

Az *ARCHline.XP*[®] a CadLine Kft bejegyzett védjegye.

Az Felhasználói kézikönyvet a Microsoft Word és az *ARCHline.XP*[®] segítségével készítettük.

Tartalom

1.	Felhasználói felület változások	4
1.1.	Megújult professzionális felhasználói felület:	4
1.2.	Indítás lap	6
2.	Új funkciók	9
2.1.	Utólagos szigetelés külső falakhoz	9
2.2.	Világító feliratok	10
2.2.1.	Világító felirat rajzolása	11
2.2.2.	Világító felirat gyors szerkesztése	11
2.2.3.	A világító felirat tulajdonságai	11
2.3.	Lámpákhoz rendelhető új paraméterek	12
2.4.	Világítási terv – lámpa kiállások méretezése	13
2.5.	Álmennyezetbe süllyesztett spotok	14
2.6.	Renderelés IES alapú spotlámpákkal	14
2.7.	Szintek kezelése	15
2.8.	Automatikus Fal / Födém / Oszlop kapcsolatok	16
2.9.	Egyedi falrétegek profilozása	16
2.10.	Pontfelhők használata	17
2.11.	Homlokzatok	18
2.12.	Dinamikus rajz összehasonlítás	21
2.13.	Nyomatási sor	22
2.14.	Kitakarás sokszög	22
2.15.	Új beépített nemzetközi elemkönyvtárak: BIMObject, Cadenas, Synchronia	23
2.16.	Új ARCHLine szerkesztő mód	25
2.17.	Alaprajz hozzáadás 3D nézeten	25
2.18.	Hibabejelentés	26
3.	Egyebek	27
3.1.	Marker fejlesztések	27
3.2.	Markerek elhelyezkedése	27
3.3.	Burkolat kiterítés megjelenítése 2D-ben színezett burkolólapokkal vagy kontúrvonalakkal	27
3.4.	Objektum összetettség kijelzése az Objektumközpontban	28
3.5.	Javított csoportmunka	29
3.6.	4K skálázható kezelőfelület	29
3.7.	Tervlap 1:25 lépték	29

Megjelent az ARCHLine.XP 2018

Ismerjük a felhasználóinkat. Tudjuk, mire van szükségük. Ezért az ARCHLine.XP 2018 fejlesztése során elsődleges cél a hatékonyság növelése és a könnyű kezelhetőség volt a kezdő és haladó felhasználóknak egyaránt.

Intelligens tervezői eszközök és professzionális felhasználói felület. Ezeket biztosítjuk tervezőinknek 2018-as újdonságaikkal.

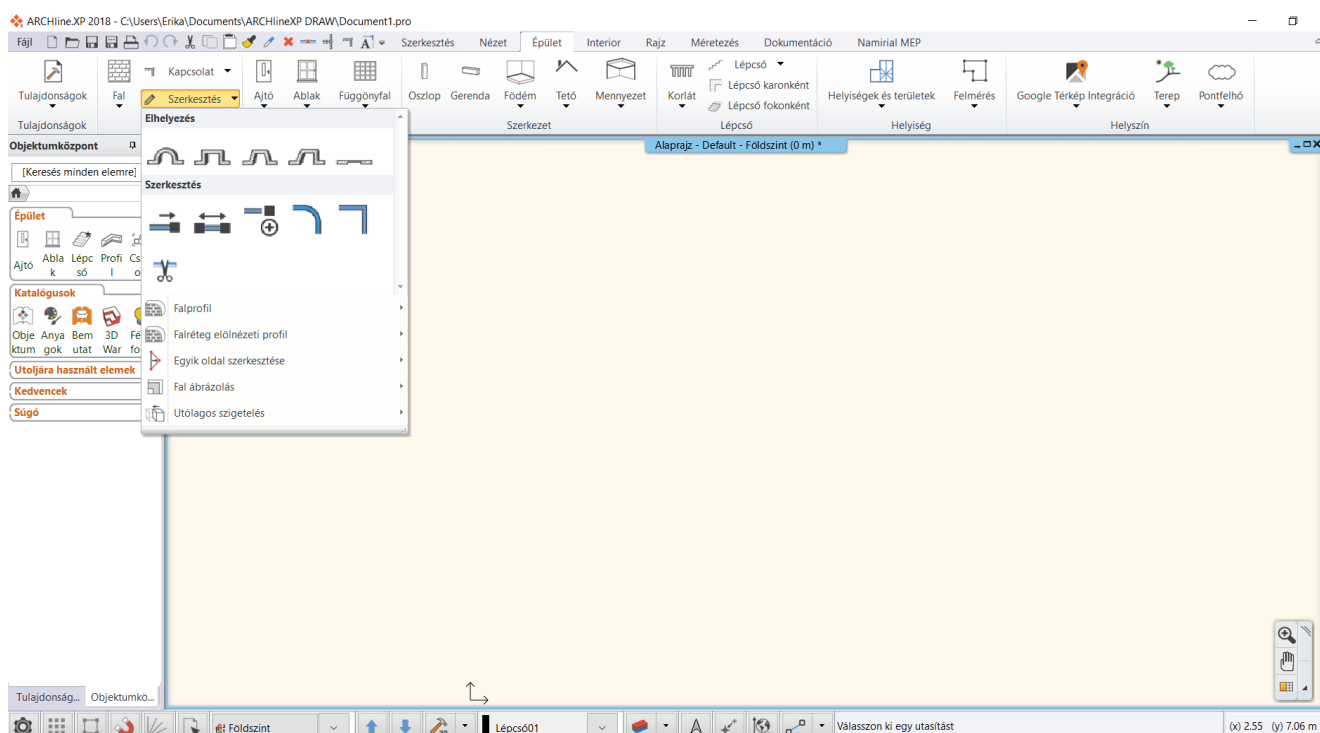
1. Felhasználói felület változások

1.1. Megújult professzionális felhasználói felület:

Menüszalag

Az ARCHLine.XP 2018 felhasználói felületének legfontosabb új eleme a manapság kvázi szabvánnyá lett menüszalag.

A program felső részén elhelyezkedő menüszalag mindig az aktuális munkafolyamathoz igazodó tartalommal jelenik meg. A menüszalag csoportosítva biztosítja a parancsokat és az ARCHLine.XP korábbi verzióiban fellelhető menük és eszköztárak elsődleges helyettesítője.



Alapértelmezettként a menüszalag bekapcsolt állapotban van.

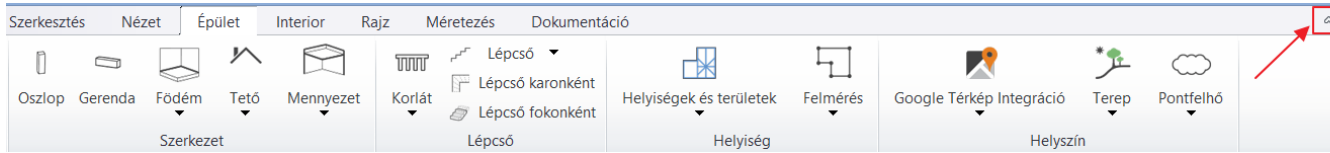
Az ARCHLine.XP 2018 programban a hagyományos „klasszikus” menü és eszköztár továbbra is elérhető, és a Fáj - Opciók - Felhasználói felület panelon lehet visszaállni a régi rendszerre.

Megjelenítés		
Megnyitás és Mentés		
Mértékegységek és szögek		
Vonzás és háló		
Kurzor és marker		
Felhasználói felület	Felhasználói felület	
	Nyelvi környezet (újraindítást igényel)	Magyar
	Felhasználói felület	Menüszalag
	Téma	Klasszikus
	Munkaterület elrendezés	Menüszalag
	Munkaterület stílusa	
	Kezelőfelület ikon méret (pixel)	24: Kicsi

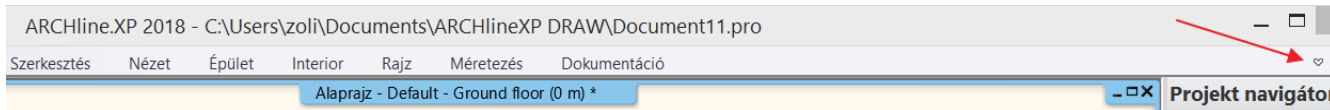
A menüszalag kisméretűvé alakítása

Növelni lehet a rajzterületet a menüszalag kisméretűvé alakításával. A menüszalag összecsukszásakor csak a menüszalag lapfülei maradnak láthatóak. Kattintson a jobb felső sarokban a menüszalag kisméretűvé alakítása felfelé álló nyílra.

A lapfülekre kattintáskor a menüszalag átmenetileg kinyílik és választhat az elérhető parancsok közül. A parancsra kattintás után a menüszalag automatikusan összecsukszódik.

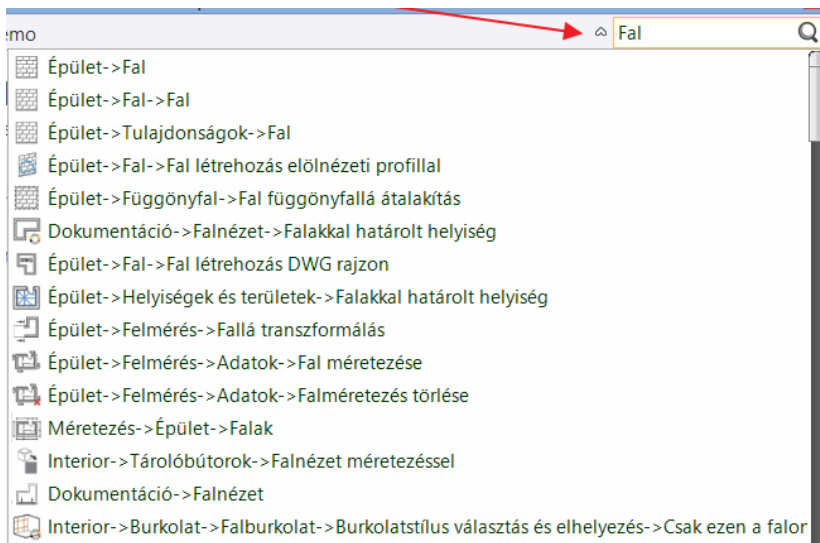


A menüszalag ismételt megjelenítéséhez kattintson újra a most már lefelé álló nyílra.



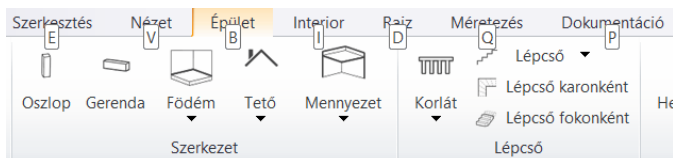
Keresés a menüszalag parancsai között

A kereső mezőbe írt szöveg részlet alapján az összes parancs listája megjelenik amelyik tartalmazza a megadott szó töredékét. A lista elemére kattintva a kiválasztott parancs elindul. A lista elemei fölé húzva az egeret, megjelenik az adott parancshoz tartozó elemleírás (helyi sűgő).

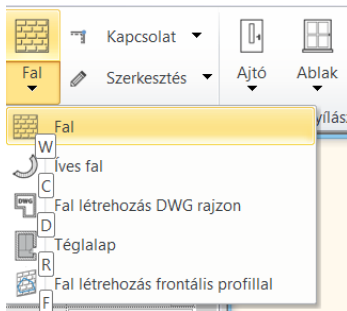
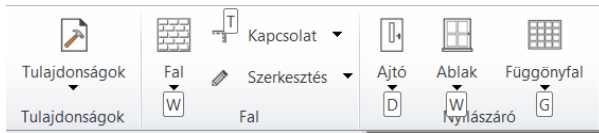


A menüszalag billentyűparancsai

Az Alt billentyű lenyomásakor apró betűk, úgynevezett billentyűtippek jelennek meg a menüszalag lapjai és parancsai mellett.



Ezekkel a betűkkel az Alt billentyű lenyomása után lehet a menüszalag parancsait elindítani. Példa: az Alt , B billentyűkombinációt **egymás után** lenyomva megnyílik az Épület lap, majd a W billentyű lenyomásával az Épület / Fal menübe léphet. Itt a W újra megnyomásával elindítja a Fal rajzolása parancsot.



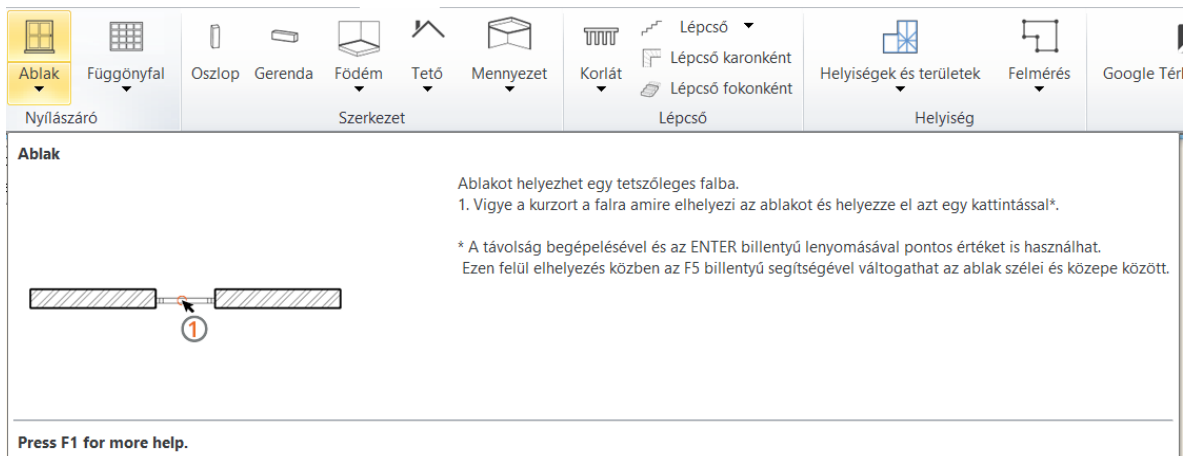
Az Alt billentyű ismételt lenyomásával eltűnnek a billentyűtippek.

Alparancsok

A menüszalag lapjain a lefelé álló nyílra kattintva megjelennek a lenyíló menük és választhat az elérhető parancsok közül.

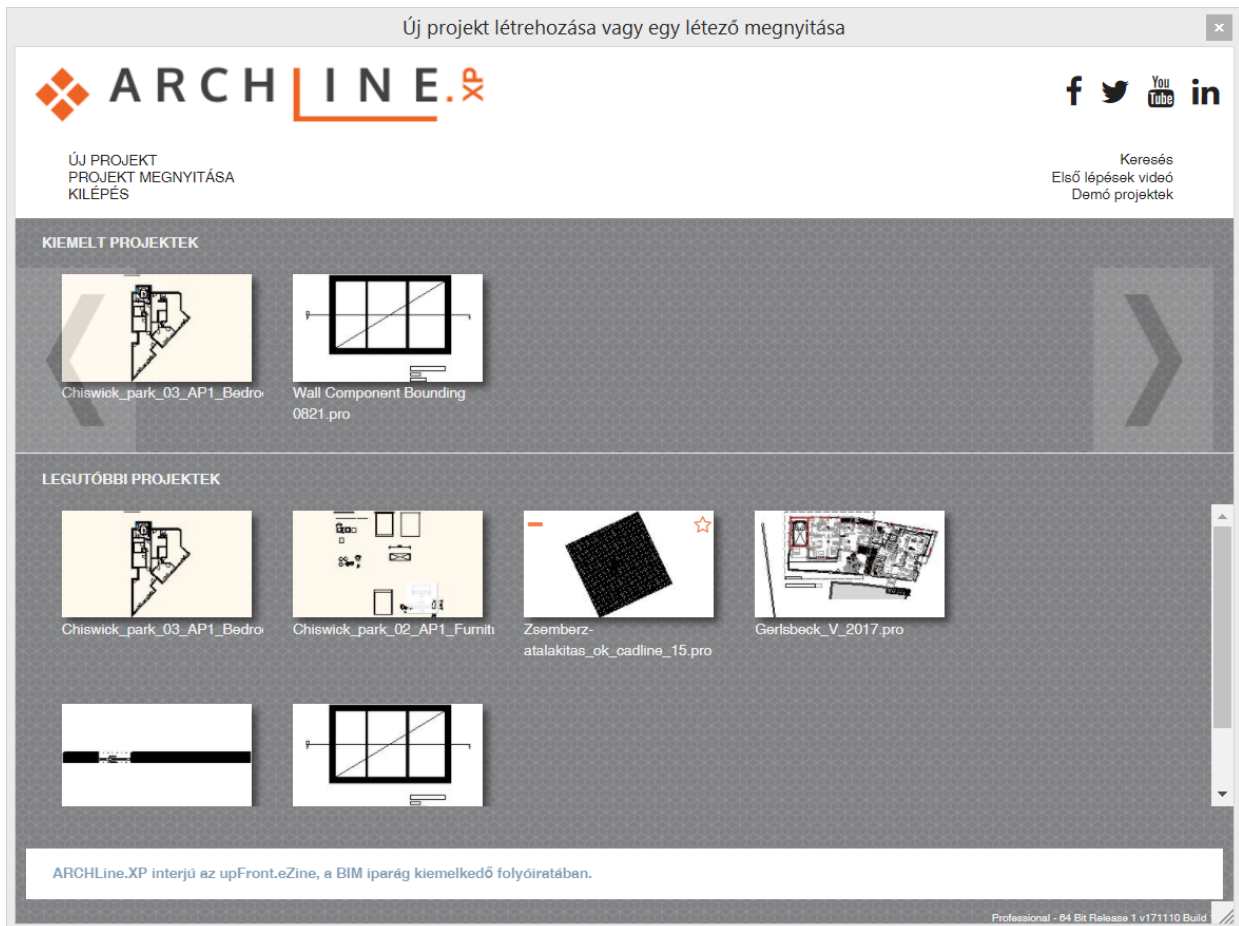
Elemleírás (helyi súgó)

Annál az elemnél, amely felett az egérmutató rövid ideig nem mozdul, megjelenik az elemleírás, amely grafikával és rövid leírással segíti a parancs megértését.



1.2. Indítás lap

Az Indítás lap a program indulásakor jelenik meg és hozzáférést biztosít különböző kezdeti műveletekhez, a kiemelt projektekhez, a legutóbb megnyitott projektekhez, valamint az online elérhető információkhoz.



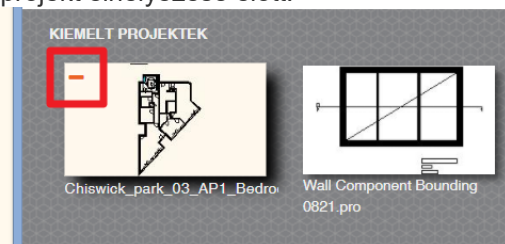
Az Indítás lap felső csoportjában a következő lehetőségek jelennek meg:

- ❖ Új Projekt létrehozása: Létrehoz egy új üres projektet.
- ❖ Projekt megnyitása: Megnyitja a Fájl kiválasztása párbeszédpanelét.
- ❖ Kilépés: Kilépés a programból

- ❖ Keresés: Projektek keresése
- ❖ Első lépések video: online szolgáltatás a tanulás megkönnyítésére
- ❖ Demo projektek: letölthető példa projektek

Kiemelt projektek

A Kiemelt projektek csoportban a kitűzött projektek közül lehet választani. A kitűzött projekt mindaddig a listában marad, amíg a bal felső sarokban található piros mínusz (-) ikonra kattintva eltávolítjuk. Ilyenkor átkerül a Legutóbbi projektek listába. A Kiemelt projektek lista maximum 5 elemet tartalmazhat. Megtelt lista esetén egy projektet el kell távolítani egy új projekt elhelyezése előtt.



Legutóbbi projektek

A legutóbb használt fájlok listája. A kép bal oldalán található piros mínusz mínusz (-) ikonra kattintva a fájl lekerül a listáról. A jobb oldalon található csillag (*) gombra kattintva a fájl

átkerül a Kiemelt projektek listára. A lebegő menüben a fájl elérési útvonala, utolsó módosítása és mérete jelenik meg.



Értesítések

Megjeleníti a termékkel kapcsolatos aktuális híreket, a termékfrissítésekre, a próbaidőszakra vonatkozó és egyéb fontos értesítéseket. Ha egynél több értesítés található, akkor az értesítések egymást követve jelennek meg. Ha van internetkapcsolat, az értesítésekre kattintva a releváns weboldal jelenik meg.

ARCHLine.XP interjú az upFront.eZine, a BIM iparág kiemelkedő folyóiratában.

2. Új funkciók

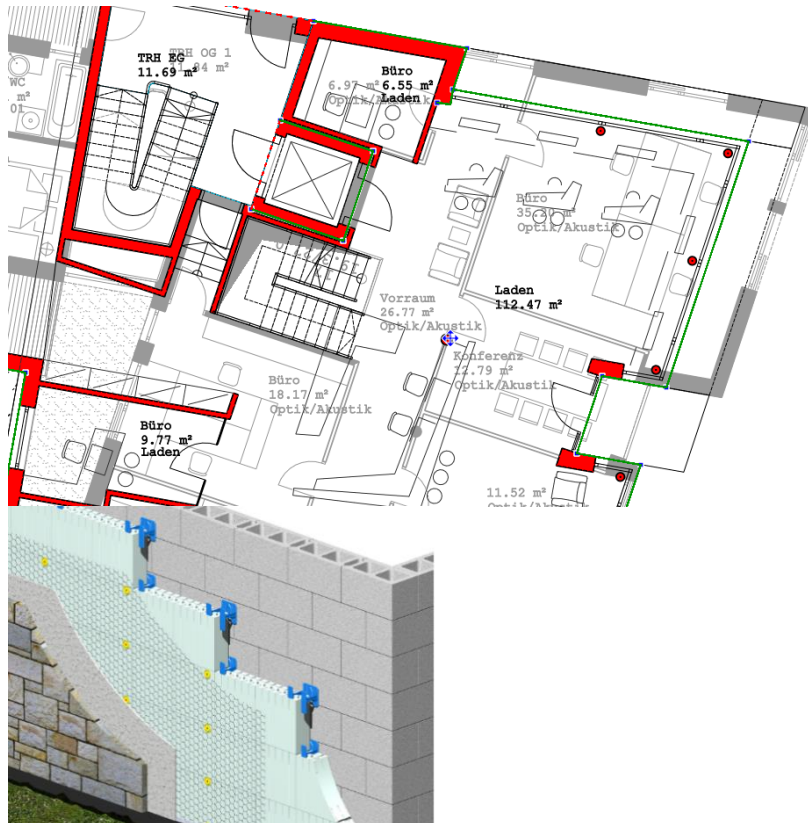
2.1. Utólagos szigetelés külső falakhoz

A paranccsal utólagos szigetelést lehet külső falakhoz hozzáadni.

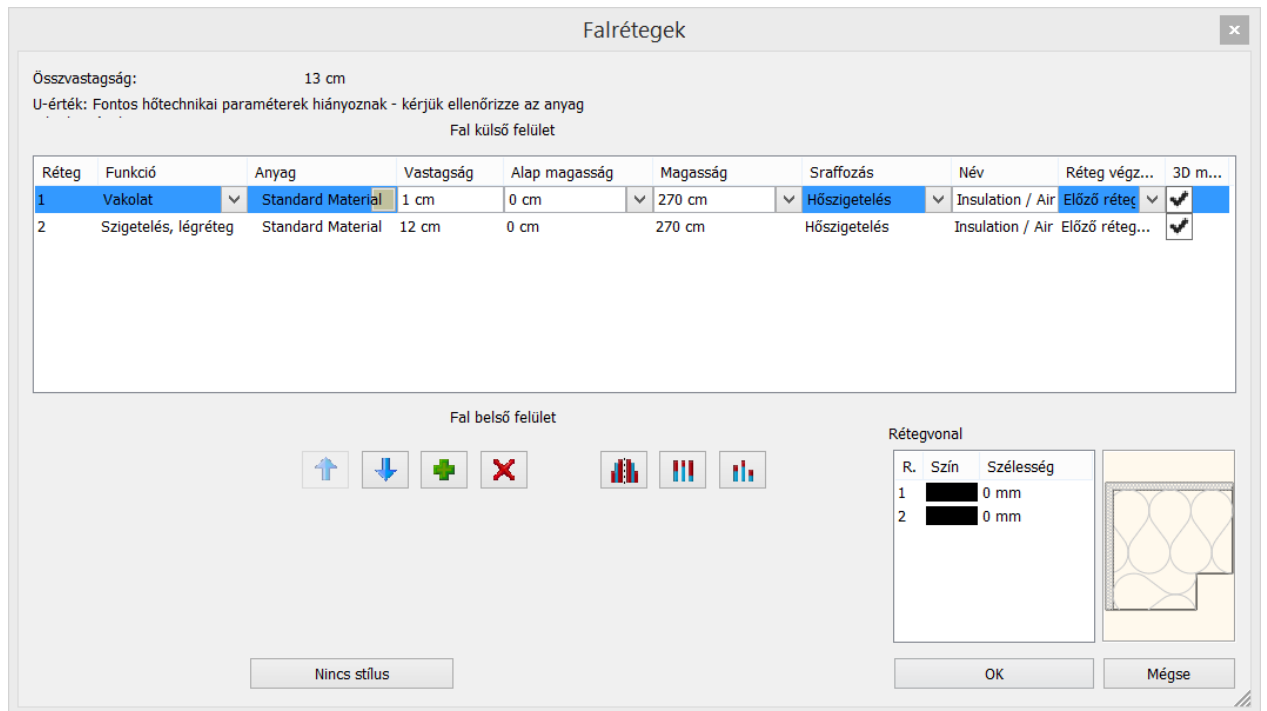
A parancs elindítása után a program automatikusan kikeresi a külső falakat.

A ZÖLD vonalakkal jelölt falakhoz új szigetelési rétegeket lehet hozzáadni. A zöld vonalra kattintva az adott falat ki lehet venni a listából, ami PIROS-ra vált.

A parancs helye: **Épület- Fal – Szerkesztés – Utólagos szigetelés**



Ezután a megjelenő dialógban lehet megadni az utólagos szigetelés rétegrendjét ami hozzáadódik a kiválasztott falak rétegrendjéhez.



2.2. Világító feliratok

A világító felirat a dekorációs világítás gyakran alkalmazott megoldása.

A világító felirat szerkesztése gyors és rugalmas. A világító felirat 2D-ben és 3D-ben is megjelenik.

A parancs helye: **Interior – Világítás – Világító felirat**

- ❖ A paranccsal gyorsan és egyszerűen lehet tetszőleges sík felületen világító feliratokat elhelyezni.
- ❖ Alkalmazható külső, belső világításként, háttérvilágításként, tetszőleges színben és fényerővel.
- ❖ A felirat szövege egyszerűen szerkeszthető.





2.2.1. Világító felirat rajzolása

- Indítsa el az Interior – Világítás – Világító felirat parancsot.
- Adja meg a felirat szövegét a megjelenő dialógban.
- Kattintson a 2D rajz vagy a 3D modell azon síkjára, ahol elhelyezi a Világító feliratot.
- Adja meg a kezdőpontot és a felirat irányát.
- Adja meg a Világító felirat vastagságát.
- A rajzolást követően megjelenik a Világító felirat tulajdonságablaka és beállíthatja a Világító felirat tulajdonságait.

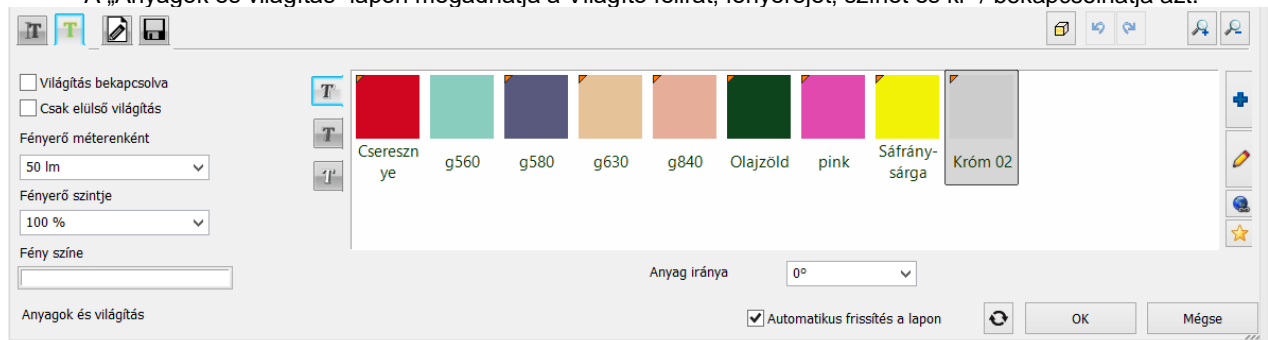
2.2.2. Világító felirat gyors szerkesztése

Kattintson a Világító felírra. A szöveg kék markerrel jelenik meg. Módosíthatja a kék markerrel jelölt szöveget, ha rákattint és begépel az új tartalmat, majd Entert nyom.

2.2.3. A világító felirat tulajdonságai

2.2.3.1. Anyagok és világítás paraméterek

A „Anyagok és világítás” lapon megadhatja a Világító felirat, fényerejét, színét és ki- / bekapcsolhatja azt.



Világítás bekapcsolva

Engedélyezze a "Világítás bekapcsolva" opciót a Világító felirat fényének bekapcsolásához.

Csak elülső világítás

A Világító felirat fénye csak az első síkhoz rendelődik hozzá, a felirat test része nem bocsát ki fényt.

Fényerő méterenként

Válasszon az előre megadott értékek közül, vagy gépeljen be egy tetszőleges értéket a Világító felirat fényerejének beállításához.

Fényerő

Meghatározhatja a fényerő módosítására szolgáló értéket. 100% az eredeti fényerővel megegyező fényerőt állít be, míg ettől eltérő érték megadásával csökkentheti vagy növelheti az eredeti fényerőt. Válasszon az előre megadott értékek közül, vagy gépeljen be egy tetszőleges értéket a Világító felirat fényerejének beállításához.

Fény színe

Tetszőleges színt választhat a Világító felirat fényének színeként. Kattintson a gombra és válasszon egye színt a megjelenő színtáblákból.

Felirat anyaga

A felirathoz három anyag rendelhető, a test anyaga, és az első és hátsó sík anyaga. Ezek a Világító felirat kikapcsolt állapotában válnak láthatóvá.

2.2.3.2. Szöveg paraméterek

A felirat szövege és a szöveg tulajdonságait lehet ezen a panelon szerkeszteni. Ez utóbbi a LED szalag kikapcsolt állapotában válik láthatóvá.

Kiemelés magassága

A Világító felirat vastagsága állítható be itt.

Szöveg magassága

A Világító felirat szöveg mérete állítható be itt.

Szöveg stílusa

A Világító felirat szöveg stílusa állítható be itt.

2.2.3.3. Általános beállítások

Ellenőrizheti és módosíthatja a Világító felirat relatív magasságát és rajzi ábrázolásának beállításait.

2.3. Lámpához rendelhető új paraméterek

Új paraméterekkel bővült a Lámpák leírása.

- ❖ Rögzítési magasság: Ez az érték határozza meg a lámpa magasságát.
- ❖ Fény középpont magasság: ha egy pontszerű fényforrás van, akkor annak magassága, ha több vagy nem pontszerű, akkor elméleti érték, amit kézzel kell megadni.
- ❖ Rögzítés helye: Mennyezet, Fal, Asztal, Álló
- ❖ Rögzítés módja: Függő, Síkon fekvő
- ❖ Szabályozható fényerő: Igen/Nem: Lehet-e változtatni a fényerőt, ha Nem akkor a fényerő szintje nem állítható
- ❖ Watt : A lámpa fogyasztása wattban
- Luminous flux (fényáram): a fényforrások összesített lumen értéke.
- ❖ BIM paraméterek: a fenti értékek BIM paraméterekként is megjelennek

[Keresés minden elemre] Márkái

Objektumok > Világítás > Fali lámpák

<<Vissza

Modular Trapz

Előző Következő Ugrás a kategóriába



Részletek	
Paraméterek	Érték
Magasság:	0.18 m
Szélesség:	0.152 m
Mélység	0.102 m
Relatív magasság	0 m
Objektum bonyolultsága	Mini
Rögzítési magasság	0 m
Fény középpont magasság	* Különböző *
Szabályozható fényerejű	<input type="checkbox"/>
Watt	22 W
Luminous Flux	1200 Lm
Rögzítés helye	Mennyezet <input type="checkbox"/>
Rögzítés módja	Mennyezeti lámpa <input type="checkbox"/>
Kategória	Kompakt fénycső
Típus	Pontszerű
Gyártó:	Modular

2.4. Világítási terv – lámpa kiállítások méretezése

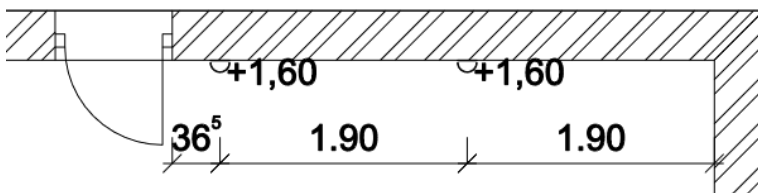
Fali lámpák tengely méretei, falhoz, nyílásokhoz viszonyítva méretezhetők.
A parancs helye: **Méretezés – Lámpák falméretezése**

Méretezés Dokumentáció Demo

Körpuzs Kapcsolók és dugaljok **Lámpák falméretezése** Szerkesztés

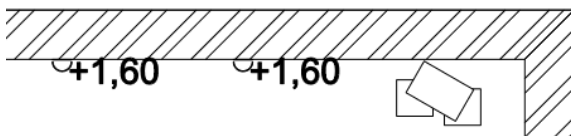
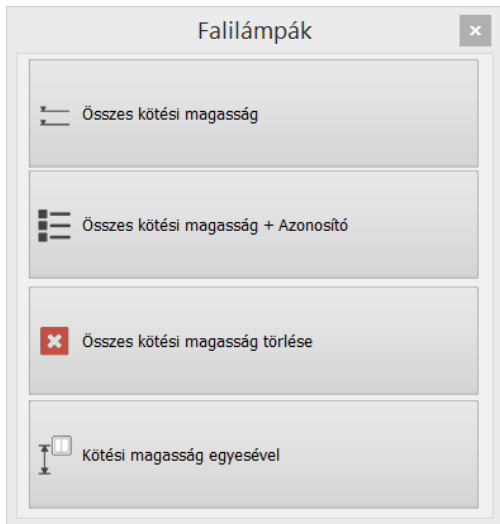
Interior

Lámpák falméretezése
Magasságértékek megjelenítése



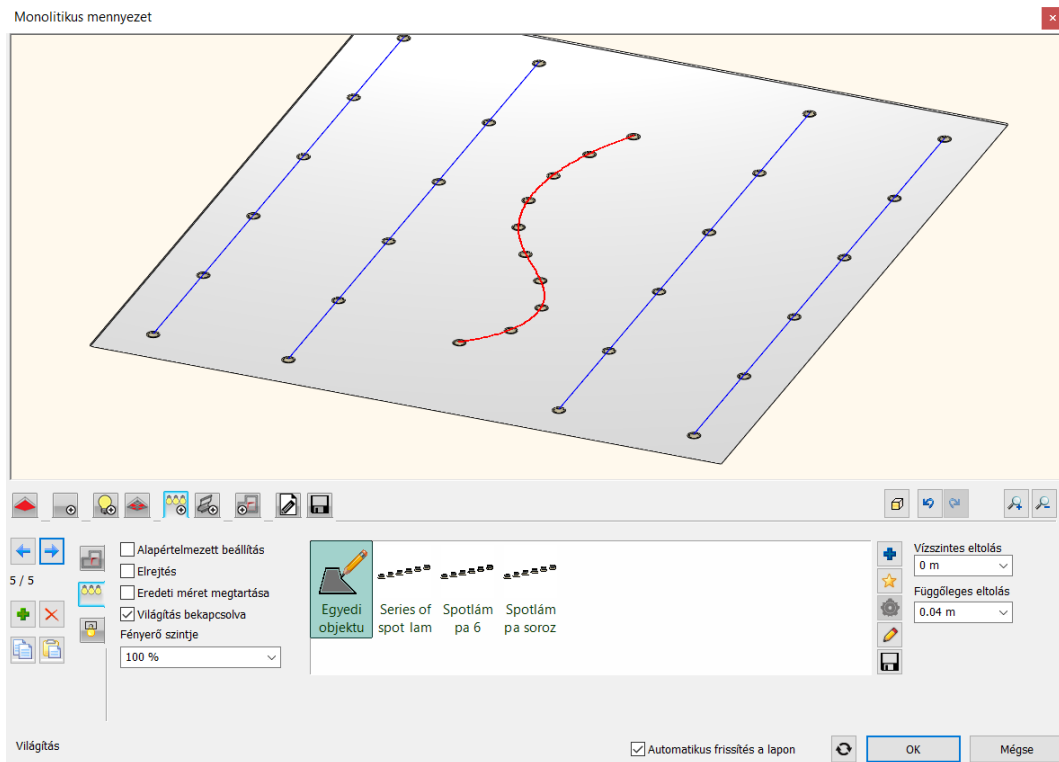
Lámpák kötési magasság méretezése.

A parancs helye: **Méretezés – Lámpák falméretezése – Magasságértékek megjelenítése**



2.5. Álmennyezetbe süllyesztett spotok

Az ARCHLine.XP 2018-ban lehetőség van az álmennyezetbe helyezett lámpacsoportok mennyezetbe süllyesztésére és kivágására. Ezt az álmennyezet tulajdonságai között egy új fülön tudjuk állítani, ahol kiválaszthatunk egy profilt, mely alapján a program kivágja a lámpák alatt a mennyezetet. A lámpacsoportok együtt ki- és bekapcsolhatók, valamint fényerejük is együtt állítható.



2.6. Renderelés IES alapú spotlámpákkal

Az ARCHLine 2018-ban a spot fények fénykúpjának lineáris intenzitás eloszlását valós IES fénykibocsátás váltja fel. A helyettesítő IES fényterképpel valóság hűbb fotó realiztikus képek keletkeznek.



Spot lámpa lineáris intenzitáselosztással

Spot lámpa pontos IES fénykibocsátással - 2018

2.7. Szintek kezelése

A BIM követelmények szerint a szintszerkezethez kötött magasság paraméterek kibővültek az építészetben alkalmazott jellegzetes magasság beállításokkal. Minden szinthez meg lehet adni az alábbi paramétereket:

Szintmódosítás

Szá...	Név	Szintmagasság	Magasság	Állapot	Szinteltolás	Paraméterek
3	2. szint	6 m	3 m	Kikapcsolt	0 m	
2	1. szint	3 m	3 m	Kikapcsolt	0 m	
1	Földszint	0 m	3 m	Aktív	0 m	Szerkeszt
0	Pincszint	-3 m	3 m	Kikapcsolt	0 m	

Default

Név	Magasság különbség
BSz - Burkolat szint	0.05 m
TT - Teherhordó réteg teteje	0 m
TA - Teherhordó réteg alja	-0.3 m
ÁM - Álmennyezet	2.6 m
BT - Burkolat túlnyúlás	-0.35 m
SzM - Szintmagasság	3 m

Másolás Beillesztés

Környezeti szint látható

Tengerszint feletti magasság m-ben

0 m

OK Mégse

Név	Rövidítés	Leírás
-----	-----------	--------

Burkolat szint	BSz	Járófelület magassága a szint 0 értékéhez képest
Teherhordó réteg teteje	TT	Födém teherhordó réteg felső magassága a szint 0 értékéhez képest
Teherhordó réteg alja	TA	Födém statikai elem alsó magassága a szint 0 értékéhez képest
Álmennyezet	ÁM	Álmennyezet alsó szintjének magassága a szint 0 értékéhez képest
Burkolat túlnyúlás	BT	Külső falréteg lelógása a szint 0 értékéhez képest
Szintmagasság	SzM	Szintmagasság

Fontos tudnivaló, hogy egy új szint megadása esetén a magasság paraméterek az aktív szintről öröklődnek az új szintre.

Az eggyel feljebb levő szintre történő hivatkozások:

(N+1) FF - Burkolat szint

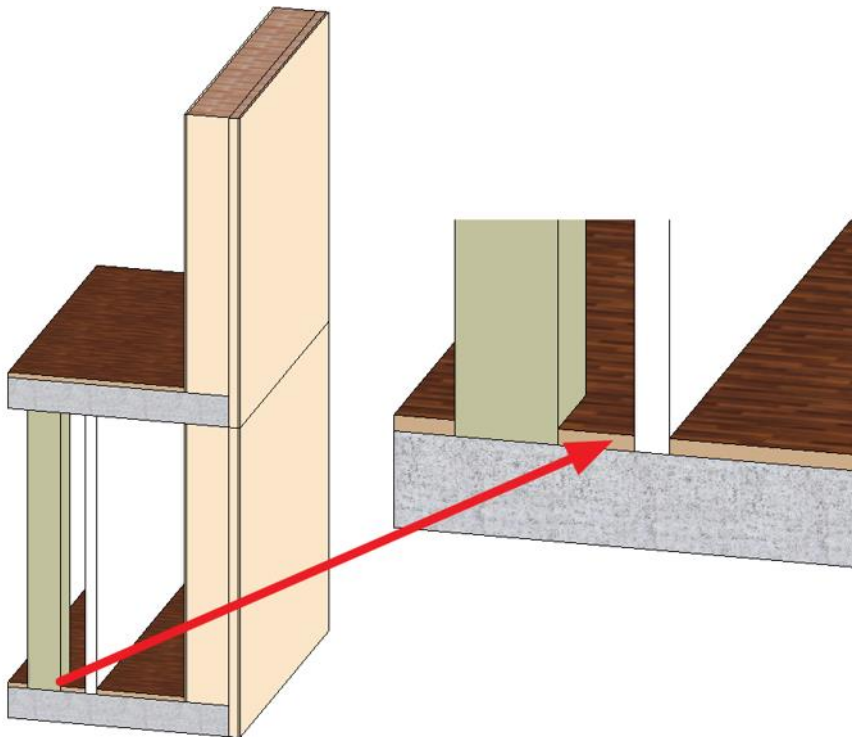
(N+1) TS - Teherhordó réteg teteje

(N+1) BS - Teherhordó réteg alja

(N+1) LE - Burkolat túlnyúlás

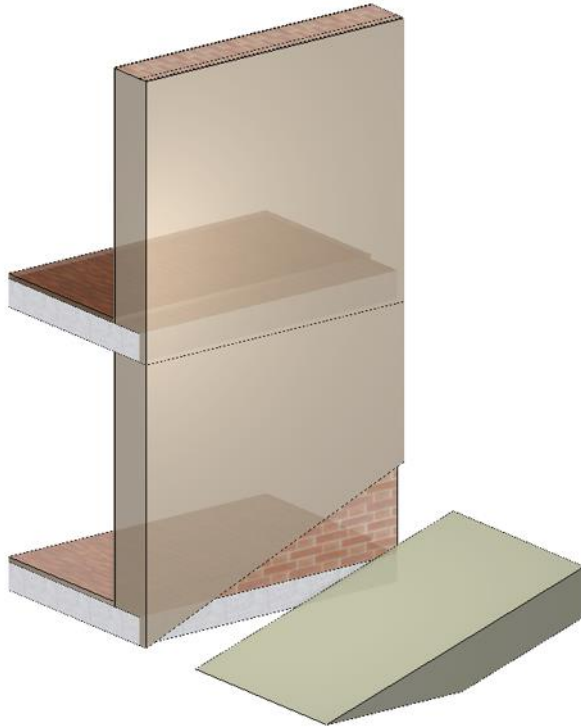
2.8. Automatikus Fal / Födém / Oszlop kapcsolatok

A fal / födém / oszlop kapcsolatok automatikusan egy lyukat hoznak létre a födémén, amikor a 3D kiterjedéssel összeütközésbe kerülnek.



2.9. Egyedi falrétegek profilozása

Az ARCHLine.XP-ben át lehet alakítani a fal előnézetét egy új tetszőleges poligonnal. 2018-ban ugyanazok a profilozási módszerek alkalmazhatók akár egyetlen falrétegen.



2.10. Pontfelhők használata

A pontfelhő a 3D-s szkennerek által előállított térbeli pontok halmaza, amely tartalmazza a felmért térgeometriai leírását.

Az ARCHLine.XP 2018 képes felhőfájlokat importálni az ismertebb pontfelhő fájlformátumokban az épület-felmérési folyamat támogatására, és távolilag bármely egyedi objektum beillesztésére.

A pontfelhő valós méretben jeleníthető meg a 3D modellen és ezzel egy időben a és létrehozza a felülnézeti képet az alaprajzon.

A parancs helye: **Épület – Pontfelhő –Import**

Pontfelhő csatolása egy projekthez

A pontfelhőt a projekthez lehet csatolni, más külső hivatkozáshoz (xref) hasonlóan.

Az importálás során módosíthatja a skála tényezőt, így a pontfelhő automatikusan módosul a módosított skála tényező alapján.

Pontfelhő szerkesztés

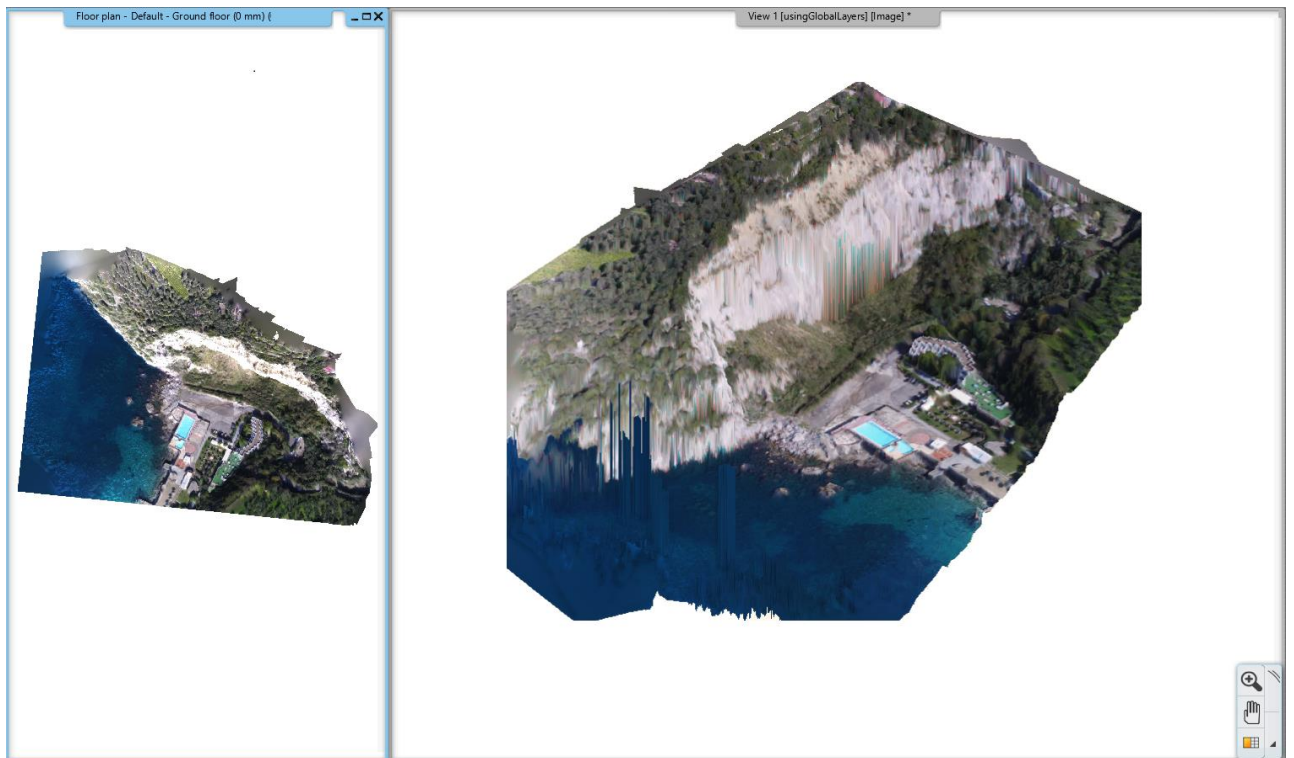
A pontfelhő szükségtelen részeinek kitakarásával a 3D megjelenítést a tervezés szempontjából fontos részekre lehet szűkíteni.

Modellezés 3D-ben

A dinamikus sík megadás paranccsal megadhatja a pontfelhő egy sík felületét, mint új munkasíkot.

Ezután új falakat lehet létrehozni közvetlenül a 3D-s nézetben a fal frontális profil vázolásával.

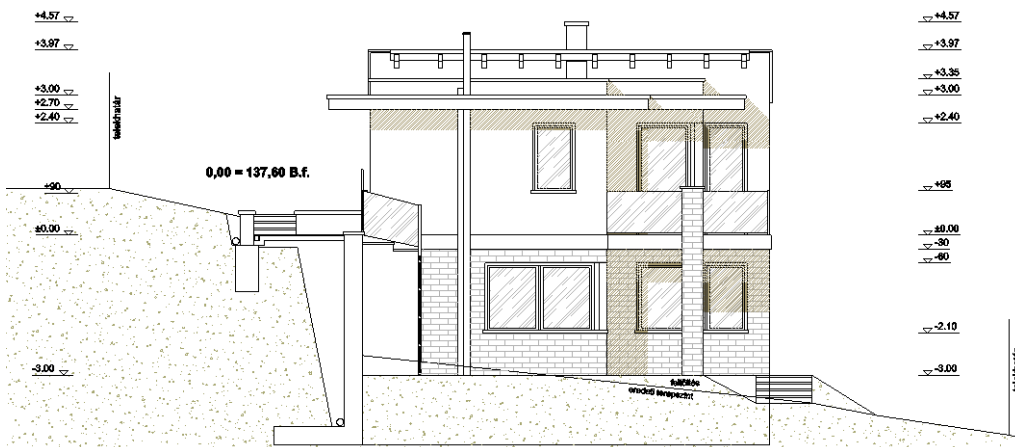
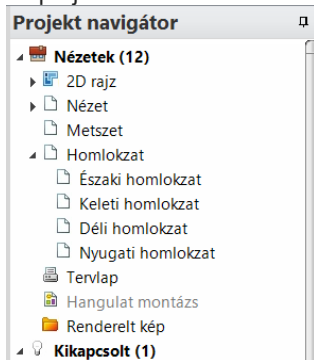
A 3D forma eszközzel közvetlenül a 3D felületre rajzolt alakzat kihúzásával is készíthető 3D test, amely aztán ugyanilyen rugalmasan, közvetlenül a 3D-ben is szerkeszthető.



2.11. Homlokzatok

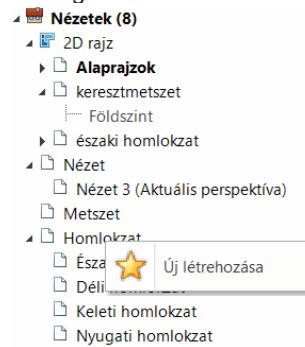
Az új homlokzati nézetek lehetővé teszik, hogy egy projektben a 4 főnézetet egy kattintással létre lehessen hozni.

A Projekt Navigátorban található címkék: Északi, Déli, Keleti és Nyugati homlokzat. A program az alaprajzra automatikusan hivatkozási jelet helyez el, ha a címkékre kattint.

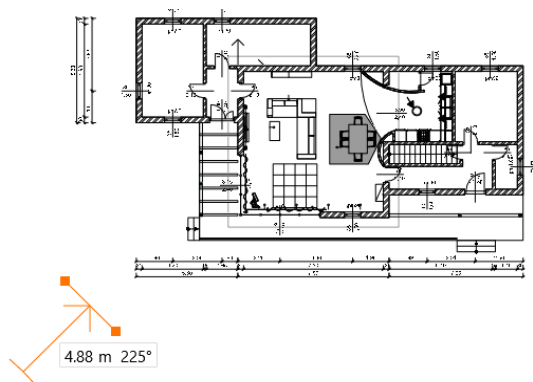


Új homlokzati nézet hozzáadása

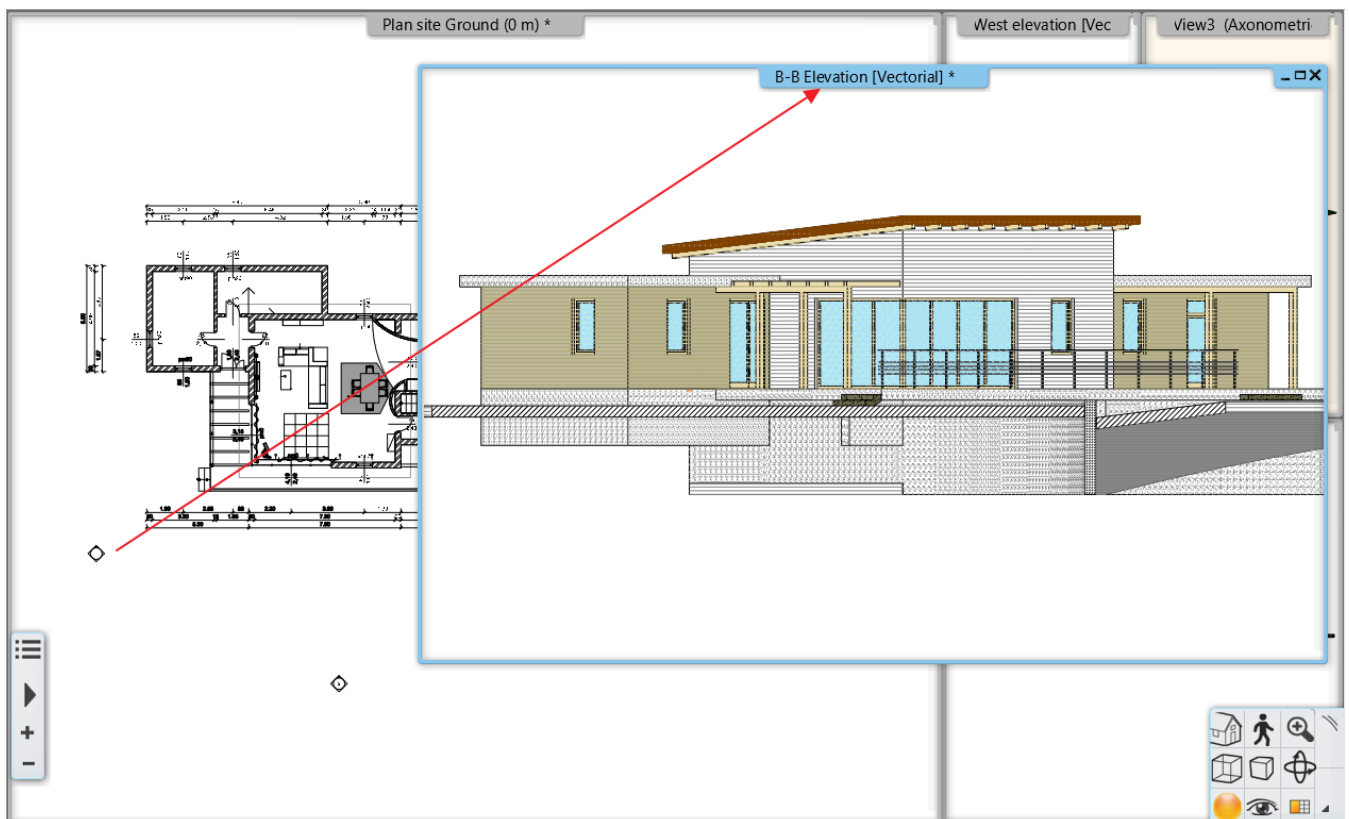
A jobb egérgombbal a Homlokzat szóra kattintva a metszet definícióhoz hasonlóan vonalat rajzolva és irányt megadva, hozhat létre egyedi homlokzatot.
A felugró menüben kattintson az Új létrehozása gombra.



Helyezze az új homlokzat szimbólumot az alaprajzon:



A program létrehozta az új homlokzati nézetet.

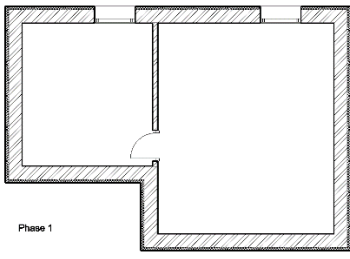
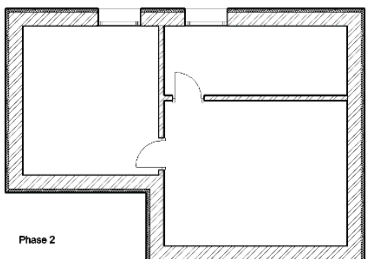
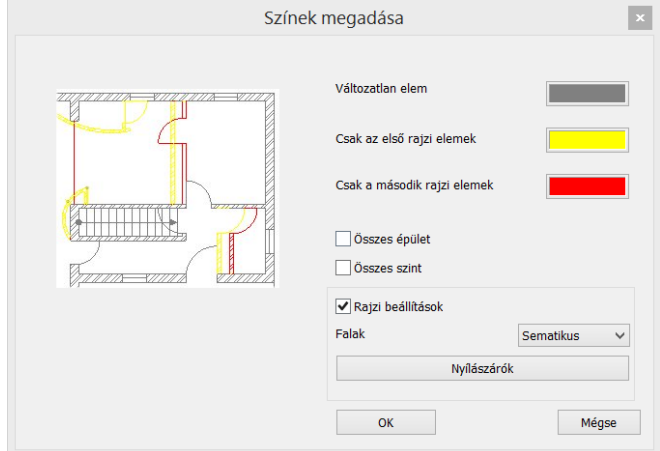
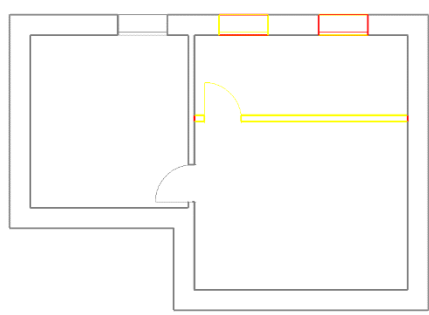


Az alaprajzon a homlokzati nézet markerre kattintva megjelenik a tényleges geometria, ami a fogópontok segítségével módosítható.

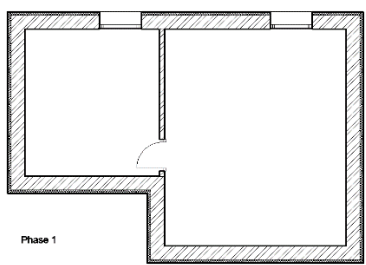
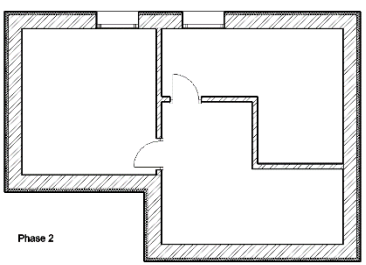
2.12. Dinamikus rajz összehasonlítás

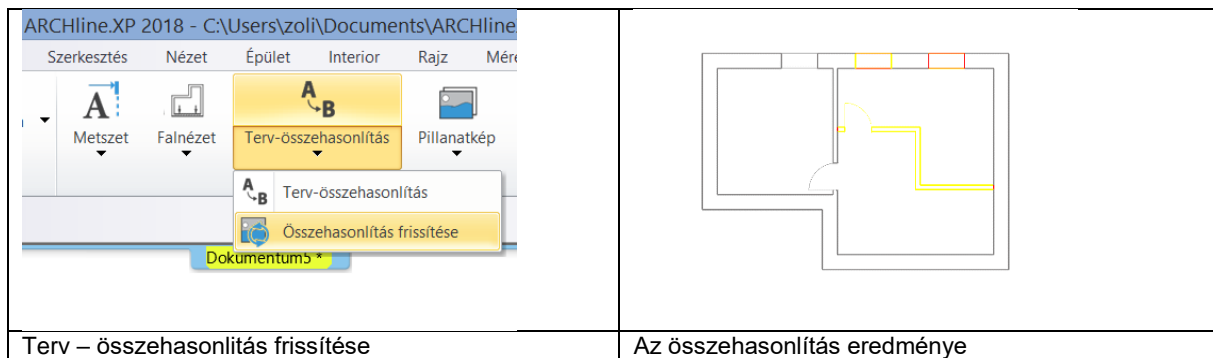
A rajz összehasonlítás során a rajz korábbi állapotát lehet összevetni a rajz jelenlegi állapotával. Az eredmény egy harmadik rajz, ami a hozzárendelt színekkel jelzi a változásokat a két állapot között.

A parancs helye: **Dokumentáció – Terv összehasonlítás – Terv összehasonlítás**

 <p>Phase 1</p>	 <p>Phase 2</p>
Kiindulási állapot	Az aktuális állapot
	
Terv - összehasonlítás	Az összehasonlítás eredménye

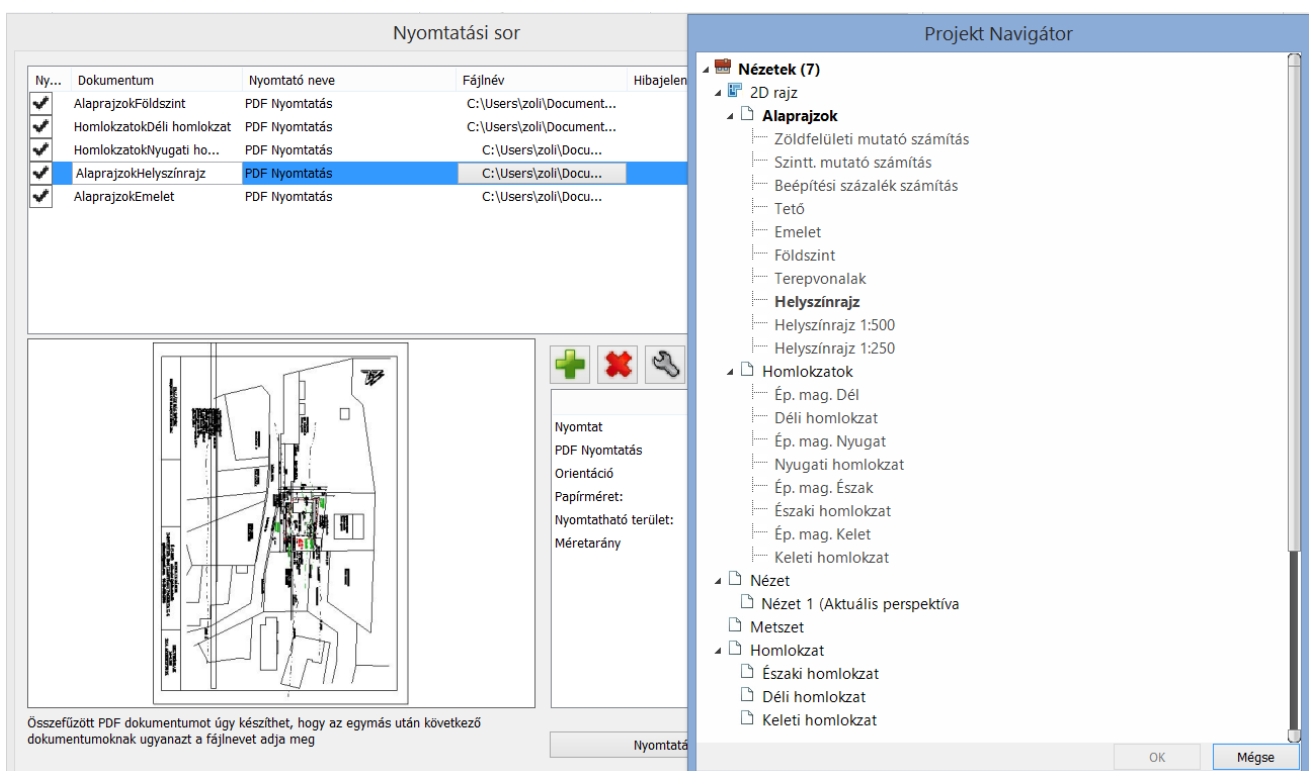
Az eredményt egyetlen kattintással aktualizálhatja a összehasonlítás frissítése paranccsal

 <p>Phase 1</p>	 <p>Phase 2</p>
Kiindulási állapot	Az aktuális állapot egy későbbi fázisban



2.13. Nyomatási sor

A Nyomatási sor összeállítása egyszerűsödött. A zöld plusz gomb megnyomásával kiválaszthatja a következő nézetet a nyomtatási sorba a Projekt Navigátorból.

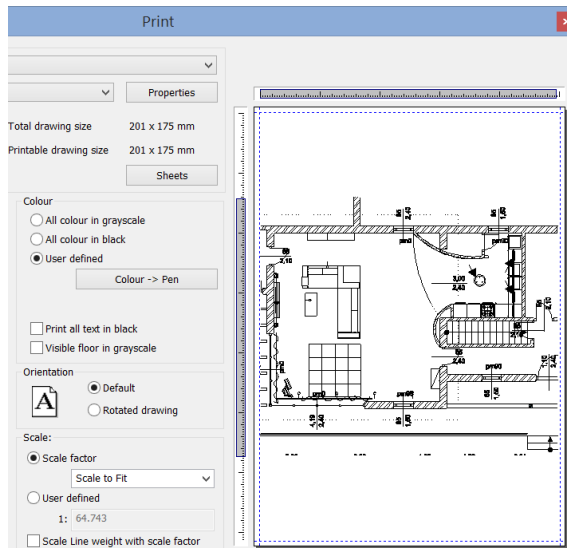
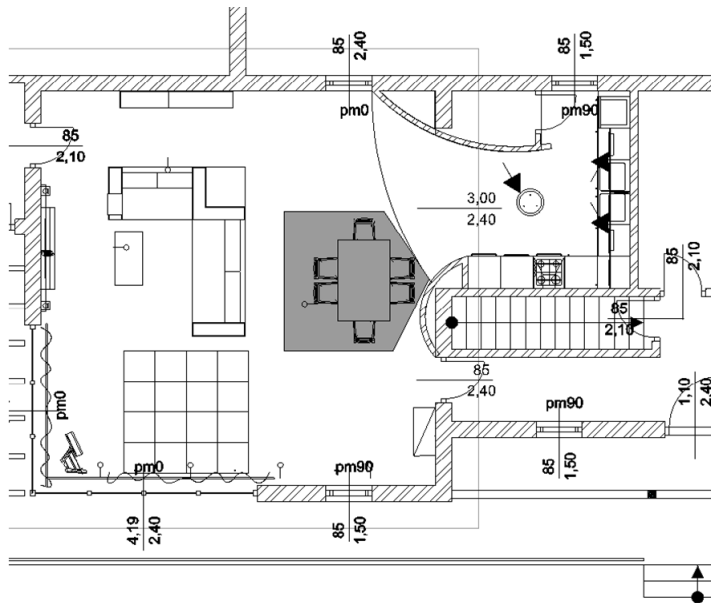


2.14. Kitakarás sokszög

A kitakarás objektum egy olyan sokszög, amely elfedi az alatta található objektumokat átlátszó szürke színű területtel.

Ezt a területet a keret határolja, amely szerkeszthető. Nyomatáskor kitakarás objektum alatti terület kimarad a nyomtatásból.

A parancs helye: **Rajz– Vonallánc – Kitakarás**



Kitakarás sokszög az alaprajzon nyomtatásból

Nyomtatáskor a terület kimarad a

2.15. Új beépített nemzetközi elemkönyvtárak: BIMObject, Cadenas, Synchronia

A BIMObject, Cadenas, Synchronia olyan online elemkönyvtárak, amelyek a vezető gyártók termékeinek BIM modelljeit gyűjtik össze.

A fenti objektumkatalógusok több tízezer elemet tartalmaznak. A nemzetközi elemkönyvtárakból Revit RFA, SketchUp SKP és 3DS formátumokban töltheti le a tartalmat és a program natív ARCHLine.XP elemeket hoz létre. Az RFA formátumban tárolt BIM paraméterek átmásolódnak a létrehozott ARCHLine.XP elembe.

A parancs helye: **Interior – BIM Könyvtárak**

Keresés az interneten


- 3D Warehouse
- BIMObject®
- Synchronia
- Bemutatóterem
- Szaniterék
- Cadenas

Importing Revit files into ARCHLine.XP

bimobject Browse BIM objects Apps Press Info

BIMObject / Brands / DORMA / Products / Revolving Door Talos RDR-C02

Revolving Door Talos RDR-C02



Unique ref.:	Talos_RDR-C02
Brand:	DORMA
Product family:	Entrance
Product group:	Special Doors
Height (mm):	2400
Date of publishing:	2017-01-16
Edition number:	1
Type:	Object (single object)

[Download \(1\)](#)

[Add](#)
[Share](#)
[Embed](#)

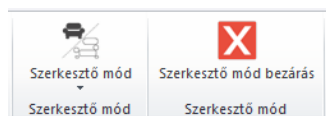
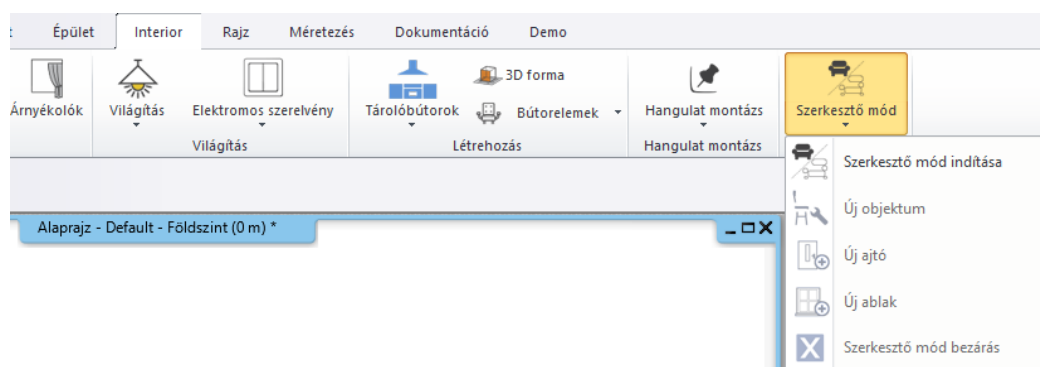
Description	Links	Related	Classification
-------------	-------	---------	----------------

2.16. Új ARCHLine szerkesztő mód

A Szerkesztő mód egy olyan üzemmód a programban, amely lehetővé teszi, hogy a kiválasztott elemet egy üres projektben szerkeszteni lehessen. Ennek a módnak az elindításakor a kiválasztott objektum alkotóelemeire robbantva jelenik meg, melyeket egyenként lehet módosítani, törölni vagy új anyagot rendelni hozzá. A módosítások elvégzése után az alkotóelemeket el lehet menteni új vagy helyettesítő objektumként, ajtóként vagy ablakként. A műveletek befejezésekor a Szerkesztő módot le kell zárni.

A szerkesztő mód elsősorban az internetről letöltött elemek hibáinak javítására szolgál, de az objektum központban már elmentett elemek is könnyen módosíthatóak a segítségével. A szerkesztő mód aktiválásakor a program az aktuális projektet automatikusan elmenti és háttérbe helyezi. A szerkesztő módban csak a kiválasztott elem látható és szerkeszthető. Az elmentett projekthez visszatérni a Szerkesztő mód bezárása paranccsal lehet.

A parancs helye: **Interior – Szerkesztő mód – Szerkesztő mód indítása**



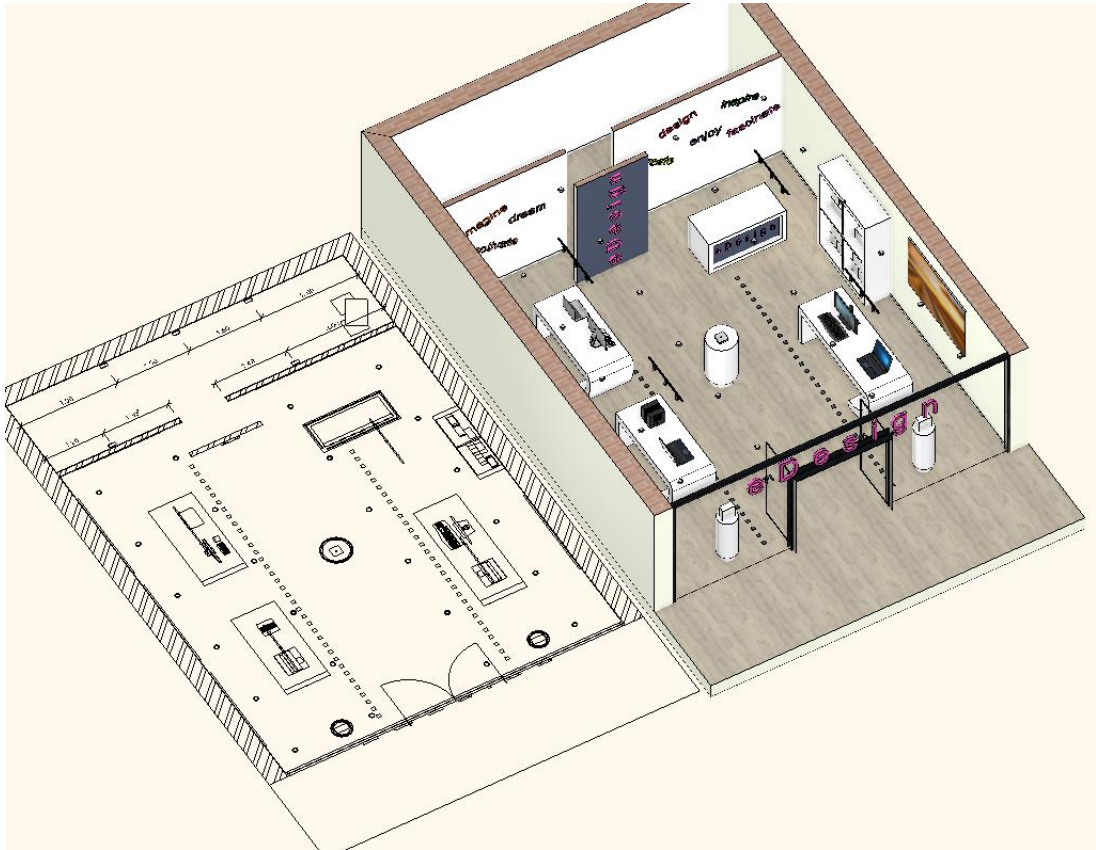
A BIMObject, Cadenas, Synchronia elemkönyvtárakból letöltés után az ARCHLine automatikusan szerkesztő módba kapcsol. Az importált elemeket objektummá, ajtóvá, ablakká konvertálhatja az eredeti BIM paraméterek megtartásával.

Használja az Interior – Objektum - Új objektum parancsot az ARCHLine objektum mentéshez és a Interior – Objektum - Új ajtó vagy Új ablak parancsot az ajtó/ablak mentéshez.

2.17. Alaprajz hozzáadás 3D nézeten

A parancs átmásolja az alaprajzot a 3D nézetre a 3D modellel megegyező helyre. A 2018-as változatban át lehet mozgatni az alaprajzot egy jobban látható helyre a modellhez képest.

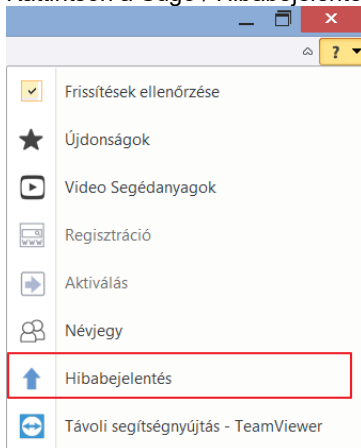
A parancs helye: **Nézet– Látványstilusok – Alaprajz hozzáadás/törlés 3D nézeten**



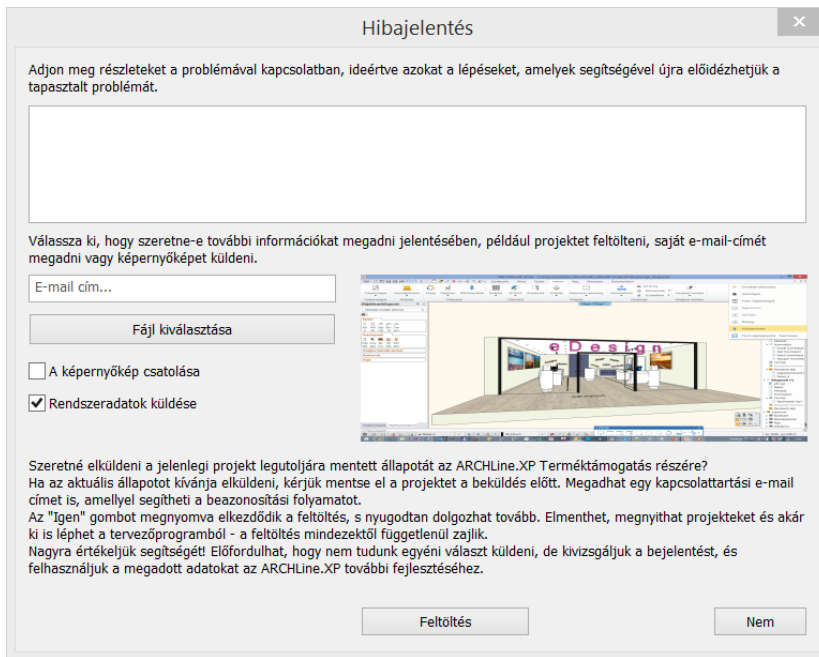
2.18. Hibabejelentés

Közvetlen visszajelzést küldhet az ARCHLine 2018 használata közben észlelt bármilyen előforduló problémáról.

- ❖ A jobb felső sarokban kattintson a Súly menüre.
- ❖ Kattintson a Súly / Hibabejelentés parancsra.



- ❖ A dialógban ismertesse a problémát, ideértve azokat a lépéseket, amelyek segítségével ismételni lehet a tapasztalt problémát.
- ❖ Válassza ki, hogy szeretne-e további információkat megadni jelentésében, például projektet feltölteni, e-mail-címét vagy képernyőképet megadni.
- ❖ A jelentés küldéséhez kattintson a Feltöltés gombra.



3. Egyebek

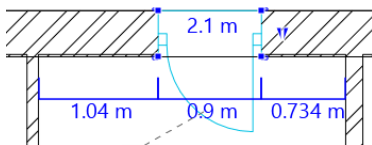
3.1. Marker fejlesztések

Egysoros szöveg esetén a szöveg kékkel jelenik meg, és belekattintva lehet editálni, mint a nyomtatási lapon, a pecsét esetén. A parancs egy kattintásra csökkenti a szöveg szerkesztés műveletet.



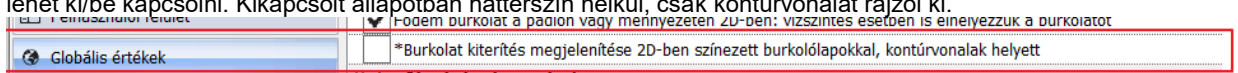
3.2. Markerek elhelyezkedése

Bizonyos objektumok esetében a markerek túl közel vannak egymáshoz, és nehéz kiválasztani a kívánt művelethez tartozót - pl. forgatás - mozgatás, forgatás-méret. - 2D és 3D ablakban is. Az egyértelmű kiválasztáshoz marker egybeesés esetén a rajz nagyítása szükséges. Ezt a situációt oldja meg a marker helyzetek optimalizálása.



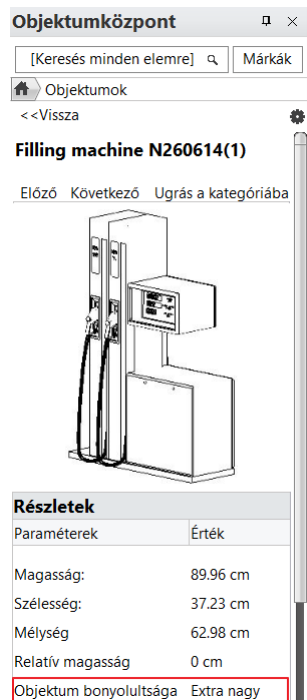
3.3. Burkolat kiterítés megjelenítése 2D-ben színezett burkolólapokkal vagy kontúrvonalakkal

Globális beállításokban a "Burkolat" alatt új checkbox, amivel a burkolat 2D-s kiterítésének színezettségét lehet ki/be kapcsolni. Kikapcsolt állapotban háttérszín nélkül, csak kontúrvonalat rajzol ki.



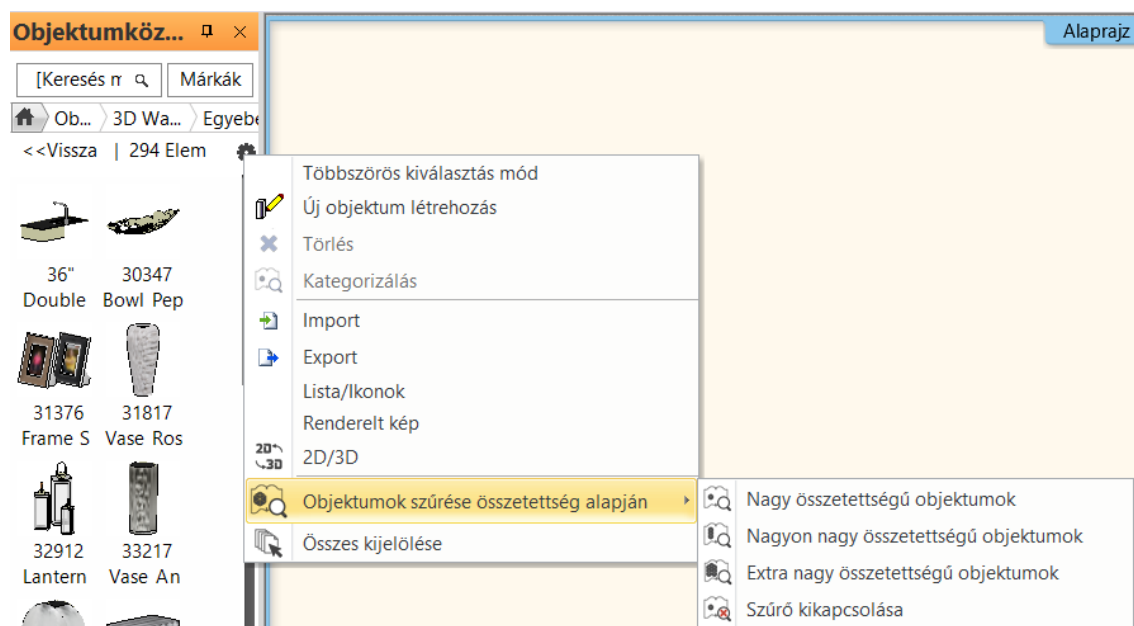
3.4. Objektum összetettség kijelzése az Objektumközpontban

Az objektum összetettségét kijelzi az Objektumközpont: Mini, Kicsi, Közepes, Nagy, Nagyon nagy, Extra nagy (ezek a felületszámtól függő minősítések)



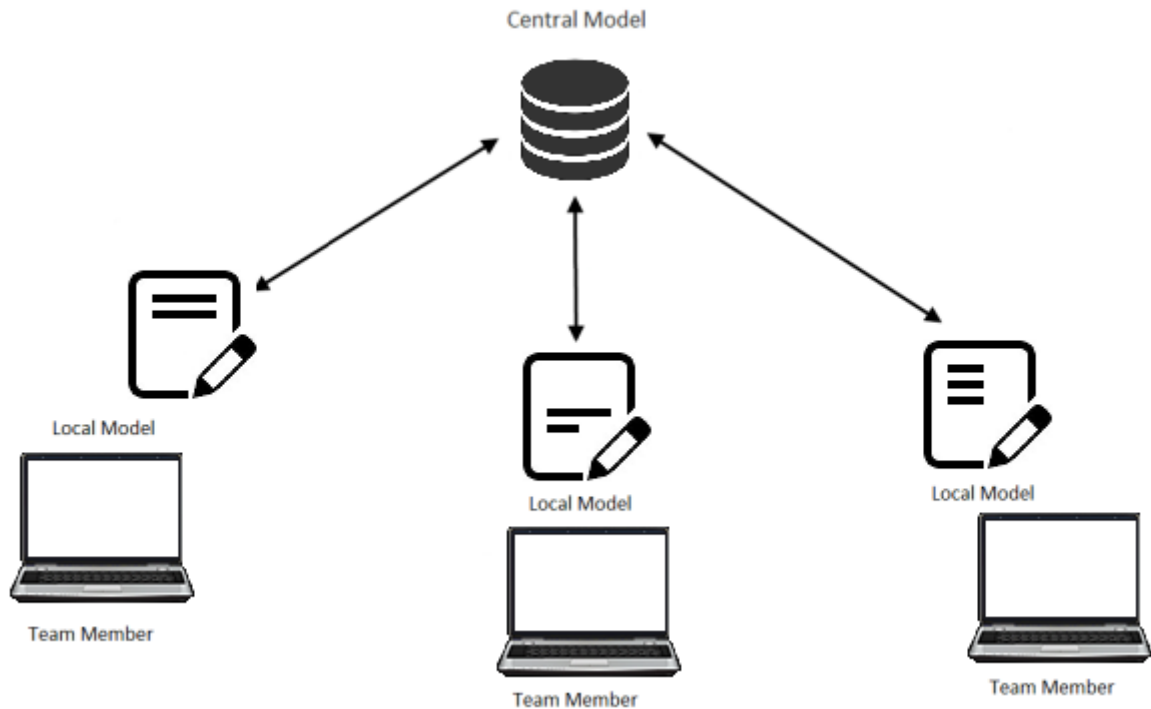
Objektumok szűrése összetettség alapján.

Az objektumközpont beállítások ikonra kattintva megjelenő menüben található új parancs segítségével ki lehet listázni az átlagosnál összetettebb elemeket. Az összetettség információ segítségével lehet a projekt méretét optimalizálni, mert könnyen fel lehet ismerni azokat a terv szempontjából alacsony fontosságú elemeket (pl kölnisüveg, kis virágok, stb) amelyek elhagyása vagy cseréje jelentősen csökkentheti a 3D modell méretét, és csökkenti a renderelés időszükségletét.



3.5. Javított csoportmunka

Lehetővé teszi, hogy több tervező dolgozzon ugyanazon a projekten, egy időben. Az ARCHLine.XP támogatja a csoportmunkát! A projektet fel lehet osztani és a csoport tagjai dolgozhatnak ugyanazon projekt különböző részein egy időben. A projektmenedzser az a felhasználó lesz, aki létrehozza a csoportmunkát. Ő felvehet új felhasználókat, akiknek jelszavakat és jogköröket adhat. A felvett tervezők módosíthatják a projektet.



3.6. 4K skálázható kezelőfelület

Az Opciók dialógban, a Felhasználói felület panelon be lehet állítani négy féle ikonméretet, a kicsi és az extra nagy ikonok határok között.

3.7. Tervlap 1:25 lépték

A tervlapra a dokumentáció 1:25 léptékben is elhelyezhető.