

ARCHLine.XP® 2019

Újdonságok

A dokumentációban levő anyag változásának jogát a CadLine Kft fenntartja, ennek bejelentésére kötelezettséget nem vállal. A szoftver, ami tartalmazza az ebben a dokumentumban leírt, bármilyen adatbázisban szereplő információkat, szerződés által védett.

Az ismeretanyag felhasználásának következményeiért a Szerző semmilyen felelősséget nem vállal. A szoftver csak a megállapodásnak megfelelően használható és sokszorosítható. A szoftver másolása mindenki számára törvényellenes, kivéve ha valamely speciális eset folytán ez a megállapodás szerint engedélyezett. A vásárló a szoftvert nem másolhatja. A *Felhasználói kézikönyvet* sem egészében, sem részben reprodukálni, közölni, átírni, fordítani bármely nyelvre bármely formában tilos a CadLine Kft írott engedélye nélkül.

2019. *CadLine*. Minden jog fenntartva.

A dokumentum, vagy bármely az itt felsorolt programok használatából adódó közvetlen vagy közvetett következményekért a CadLine Kft felelősséget nem vállal.

A *Microsoft*, *MS*, és *MS-DOS* bejegyzett védjegyek és a *Windows* a *Microsoft Corporation* védjegye.

Az *ARCHline.XP®* a CadLine Kft bejegyzett védjegye.

Az Felhasználói kézikönyvet a Microsoft Word és az *ARCHline.XP®* segítségével készítettük.

Tartalom

1.	Változások ARCHline.XP 2019 felhasználói felületén	5
1.1.	Megújult Navibár	5
1.2.	Rajz állapotkezelő sáv	5
1.3.	Kamera ikon az alaprajzi nézeten	6
1.4.	Nyitóképernyő Ikon/ Lista nézet	6
1.5.	Súgó panel	7
1.6.	Vizuális billentyűzetkiosztás a billentyűparancsokhoz	8
1.7.	Az egér baloldali két gombhoz rendelt gyorsítókulcsok	8
1.8.	Szalag menü hozzáférés a leggyakrabban használt ajtó/ablak típusokhoz	9
1.9.	Szalagmenü hozzáférés a leggyakrabban használt objektumokhoz	9
1.10.	Új betétes beltéri ajtók	9
1.11.	Új markerek	10
1.11.1.	Parapet magasság / relatív magasság módosító marker	10
1.11.2.	Új markerek a mennyezeten és a 3D profilokon	11
1.11.3.	Új forgatási markerek a 2D-s elemeken	11
1.11.4.	Szöveg magasságának módosítása	11
2.	Főbb újdonságok	12
2.1.	ARCHLine.XP indítása több példányban	12
2.2.	Megújult több felhasználós (csoport) projekt	13
2.3.	Tervezési fázisok:	14
2.4.	Fólia láthatósági csoportok	17
2.5.	Sarokablak illesztése két ablak segítségével	17
2.6.	Rámpa eszköz	18
2.7.	Kültéri lamellás árnyékolók	18
2.8.	Burkolás előre definiált mintákkal	21
2.9.	Automatikus dokumentáció	21
2.10.	Anyag helyettes eszköze: Színkártyák	23
2.11.	Renderstílus beállítások	25
3.	További fejlesztések	26
3.1.	A burkolat listázása helyiségenként	26
3.2.	Tervlap: Nézet elnevezések a lapokon	28
3.3.	A lépcső teljes kontúr megjelenítése a „Szerkesztés kiterítésen” parancsokban	28
3.4.	Tető keresztmetszet profilja szerkeszthető (automata tető profil esetén)	28
3.5.	Képek a falon újdonsága: Átlátszó képek kezelése	29
3.6.	Fal méretezése főréteg tengelyen	29
3.7.	Mentésre figyelmeztető párbeszédablak bevezetése. „A projekt hosszú ideje nem lett elmentve.”	30
3.8.	Új árnyék szimuláció párbeszédablak ahol a nappálya pontosan követhető	30
3.9.	Stílusok létrehozása kétféle hatáskörrel	30
3.10.	Rajzi falnézet készítésekor a régió határa szerkeszthető	30
3.11.	Fal marker az alaprajzon kijelzi, hogy melyik a fal belső és külső oldala	31

1. Változások ARCHline.XP 2019 felhasználói felületén

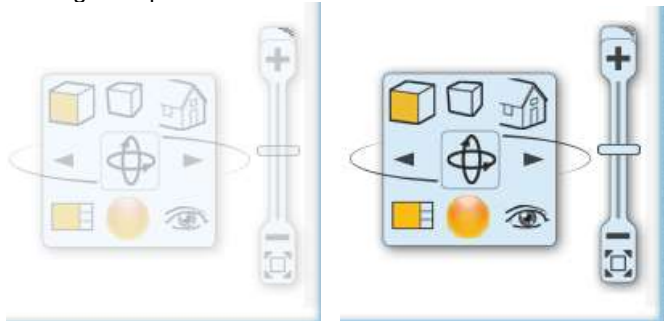
1.1. Megújult Navibár

A navigációs panel (navibár) a jobb alsó sarokban található, mely elhalványul, ha nincs használatban. Ahhoz, hogy újra látható legyen, az egeret a közelébe kell húzni.

A navigációs panel a 2D nézet ablakon:



A navigációs panel a 3D nézet ablakon:



Kicsinyítés/Nagyítás és optimalizált méret:



Mozgassa a csúszkát, vagy kattintson a +/- gombokra nagyításhoz vagy kicsinyítéshez.

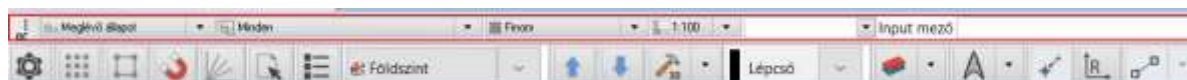
1.2. Rajz állapotkezelő sáv

A rajz állapotkezelő eszköztár gyors hozzáférést biztosít az elemek megjelenítésének szabályozásához.

A Rajz állapotkezelő sáv az alábbi eszközök gyors elérését teszi lehetővé:

- ❖ Fázis állapot: Meglévő állapot vagy Új építés
- ❖ Fázis szűrő: Meglévő terv, Bontási terv, Bontás utáni terv, Új építési terv.
- ❖ Fal állapot: Sematikus, Egyszerűsített, Finom,
- ❖ Nyílászárók részletezettsége: 1:20, 1:50, 1:100, stb.
- ❖ Fóliák láthatósági csoportjai
- ❖ Input mező

Fázis állapot	Fázis szűrő	Fal állapot	Nyílászárók részletezettsége	Fóliák láthatósági csoportjai	Input mező

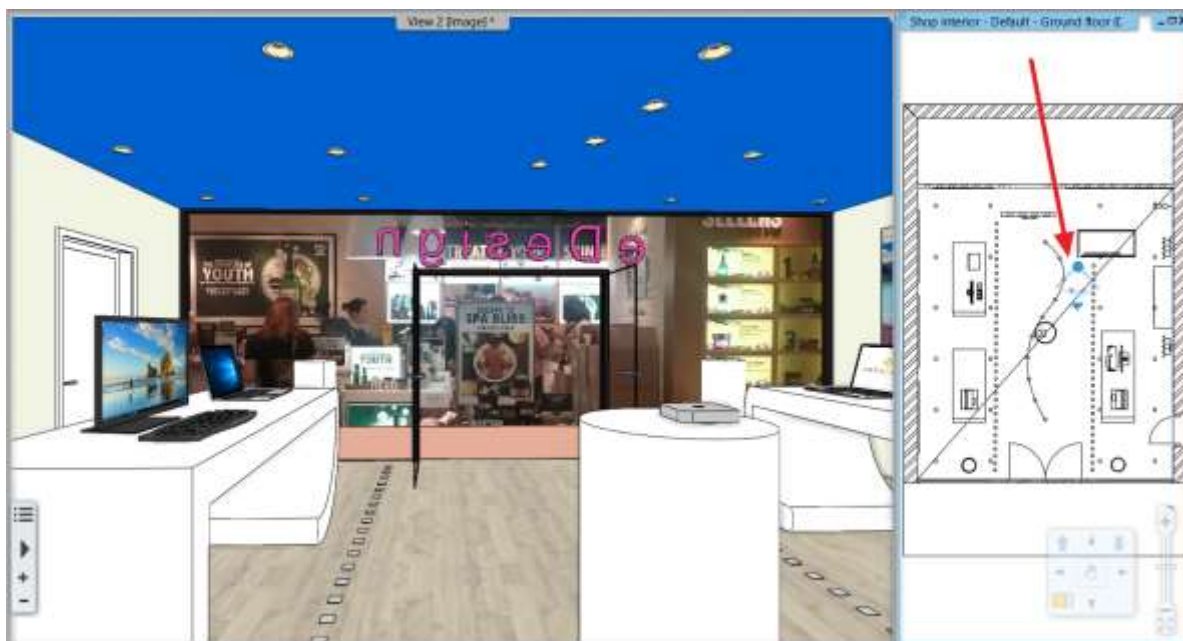


Alaphelyzetben a rajzterület alatt található a Rajz állapotkezelő eszköztár. A program telepítése után bekapcsolt állapotban van.

Ki/bekapcsolható a Nézet menüpont alatt a Felhasználói parancsok között.

1.3. Kamera ikon az alaprajzi nézeten

A Kamera ikon lehetővé teszi, hogy a 3D nézet pontosan azt a jelenetet mutassa, mintha az alaprajzon a kamera ikonnal megjelölt helyen állnánk.



1.4. Nyitóképernyő Ikon/ Lista nézet

A Nyitó képernyő kibővült a lista nézettel, így az összes eddig megnyitott projekt az alábbi részletekkel jeleníthető meg: Projekt neve, Elérési útvonal, Dátum, Méret.

A keresőmezőben a projektnév töredék beírásával megjelenik az összes találat.

A lista a nyilak segítségével rendezhető a Projekt neve, Elérési útvonal, Dátum, Méret szerint.

A lista elemei fölé húzva az egeret a projekt utoljára elmentett jellemző képét hozza fel.

A párbeszéd jobb oldalán az Ikon és Lista nézet bármikor cserélhető.



ÚJ PROJEKT
PROJEKT MEGNYITÁSA
KILÉPÉS

Keresés
Első lépések videó
Demó projektek

IKON / LISTA

Szűrés

Név	Elérési útvonal	Dátum	Méret
Paneled_doors_2019.pro	D:/HY/Dokumentacio/Dokumentáció2019/	2018.11.14. 09:54	8 MB
Aiden_Moldab_Hub_Kitchen_07_Final_model.pro	D:/Exhibition/01_Presentation_Project/03_Kitchen/	2016.07.29. 17:39	87 MB
S45_Ereksial_bathroom_2018.pro	D:/Exhibition/01_Presentation_Project/02_Bathroom/	2018.11.11. 21:15	42 MB
Carpenter&_Cliff_new.pro	D:/Downloads_D/	2018.11.29. 10:21	14 MB
Construma15_Eva_kamera_2019_Renderstyles.pro	D:/Downloads_D/	2018.11.24. 16:00	243 MB
Construma15_Eva_kamera_2019.pro	D:/Downloads_D/	2018.11.24. 12:15	246 MB
Fides MD mit Keller.pro	D:/Downloads_D/	2018.11.22. 15:39	6 MB
Construma15_Eva_kamera.pro	D:/Downloads_D/	2017.04.04. 22:19	216 MB
Engaveien 9 rev 3 aug.pro	D:/Downloads_D/	2016.09.08. 15:56	40 MB
elata_nova_FINAL.pro	C:/Users/zolt/Downloads/ARCHlineXP/Draw/2019/PRO/	2018.12.03. 11:06	72 MB

Új projekt létrehozása vagy egy létező megnyitása



ÚJ PROJEKT
PROJEKT MEGNYITÁSA
KILÉPÉS

Keresés
Előző lépések videó
Demó projektek

KIEMELT PROJEKTEK

IKON / LISTA



Schott_Gabor_E-
Invest_Bp_2018.jpg

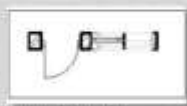


eDesign_Shop_2018.pro

LEGUTÓBBI PROJEKTEK



eDesign_Shop_2018.pro



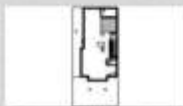
Design_1Phase.pro



Alder_Walden_Hut_Kitchen_0



CarpenterA_Diff_new.pro



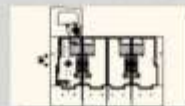
elista_nova_FINAL_materia_fa



Construma15_Cva_kamera_20



elista_nova_FINAL_Surroundin

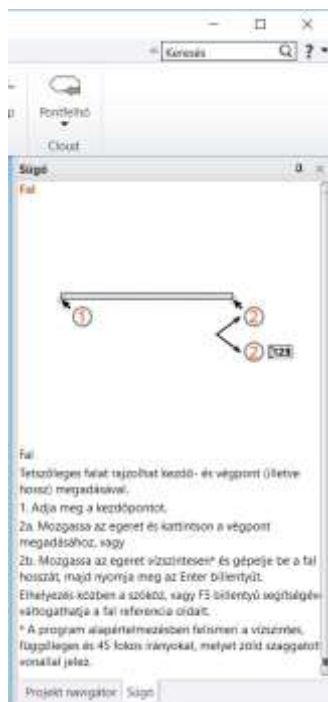


elista_nova_FINAL_Surroundin

1.5. Súgó panel

A Súgó panel az ARCHLine.XP új szolgáltatása, mely megmutatja a kiválasztott parancs rövid leírását. Előnye, hogy a Súgó tartalma a parancs végrehajtása alatt végig követhető.

A Súgó panel a képernyő jobb oldalán található a Projekt Navigátor mellett. A rajzszög ikon álló helyzetében megjelenítve tartja a panelt, rákattintva pedig oldalra csúszik és a fülön csak a panel neve látszik. Újra megjelenítéshez csúszta az egeret a fül fölé, ekkor újra látható lesz a panel eredeti méretben. Így megtekinthető a tartalma anélkül, hogy helyet foglalna el a rajzterületből.



A panel bezárásához kattintson a X jelre a jobb felső sarokban.

A panel megjelenítéséhez a Nézet menüpont alatt a Felhasználói felület utasításai közül válassza ki a „Súgó”-t.

1.6. Vizuális billentyűzetkiosztás a billentyűparancsokhoz

Az ARCHLine.XP 2019-ben a billentyűparancsok átszervezésével könnyebben helyettesíthetővé vált az egér használata, így tovább gyorsítható a munka.

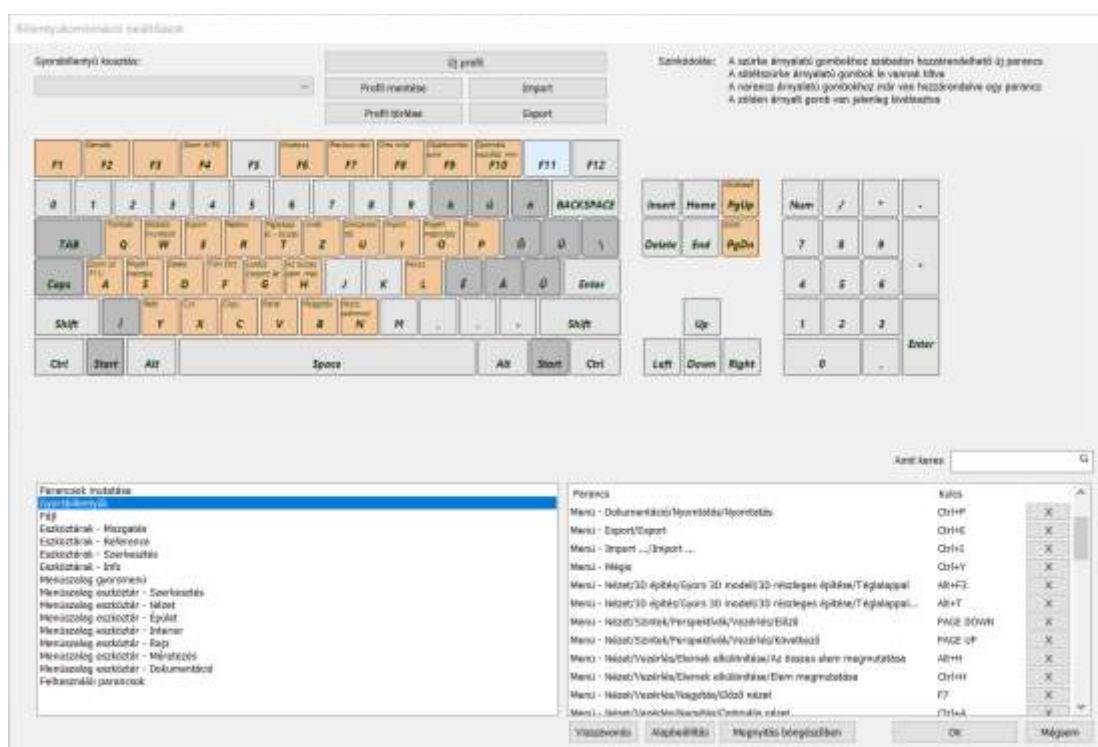
Az adott billentyűhöz rendelt összes billentyűparancsot a vizuális billentyűzet megjeleníti, amikor az egeret egy gomb fölé tartja egy rövid ideig.

A billentyűkombinációk teljes listája egy kattintással megjeleníthető a számítógépre telepített bármely böngészőben.



A Ctrl, SHIFT, Alt gombok lenyomása átrendezi a vizuális billentyűzetet és megmutatja a lenyomott billentyűvel együtt elérhető billentyűparancsokat.

Amennyiben egy billentyűparancsot megváltoztattunk, a Mentés másként paranccsal új profilt hozhatunk létre. Így a testreszabott utasítást új billentyűkombinációként menthetjük el és használhatjuk a későbbiekben.



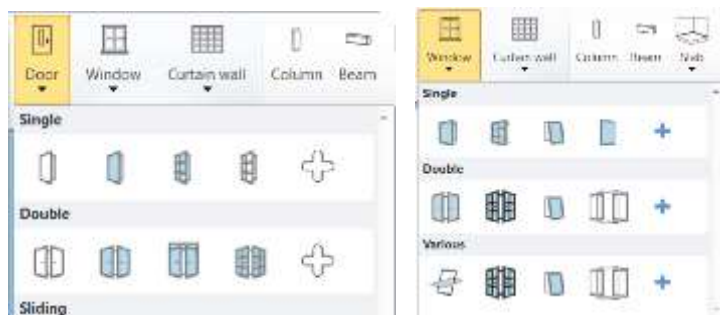
1.7. Az egér baloldali két gombhoz rendelt gyorsítókulcsok

A speciálisabb egerek néha öt vagy még több gombbal rendelkeznek. A felhasználói igényekhez igazodva a bal oldali két gomb lenyomásával végrehajthatók a gyakran használt Visszavonás és Mégis (Undo / Redo) parancsok.



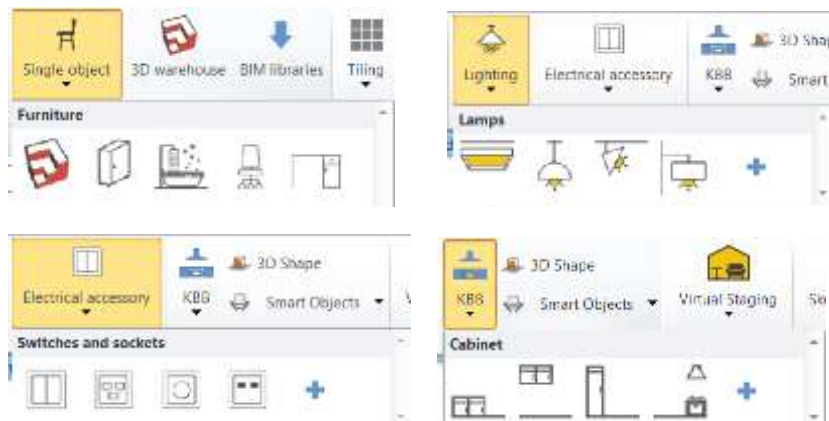
1.8. Szalag menü hozzáférés a leggyakrabban használt ajtó/ablak típusokhoz

Az ikonok segítségével közvetlenül helyezhetjük el a leggyakrabban használt ajtó és ablak típusokat. Továbbá ha a + ikonra kattintunk, a program az Objektumközpontban megjeleníti a kiválasztott kategóriát. A kategória tartalmát, fogd és vidd módszerrel helyezhetjük el az alaprajzon.



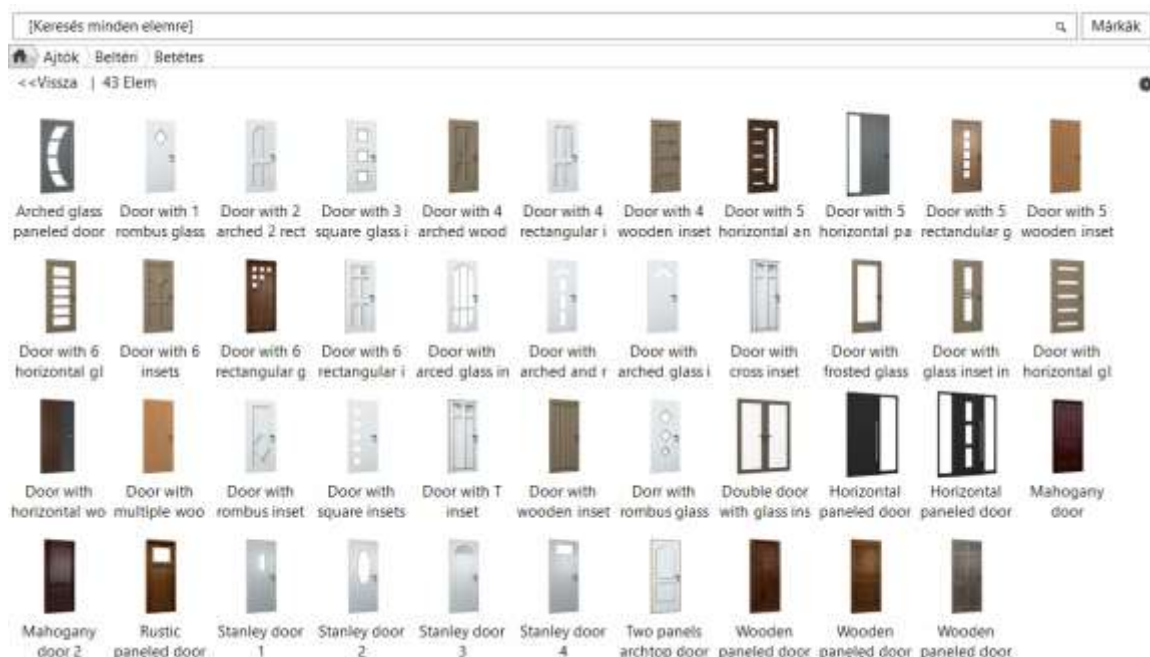
1.9. Szalagmenü hozzáférés a leggyakrabban használt objektumokhoz

Az ikonok segítségével közvetlenül helyezhetjük el a leggyakrabban használt objektum-, lámpa-, kapcsoló-, aljzat- és szekrénytípusokat. Az ikonjukra kattintva a kiválasztott kategória megjelenik az Objektumközpontban. A kategória tartalmát fogd és vidd módszerrel helyezhetjük el az alaprajzon.



1.10. Új betétes beltéri ajtók

A betétes ajtók kategóriája 43 új tipikus ajtóval bővült ki.



1.11. Új markerek

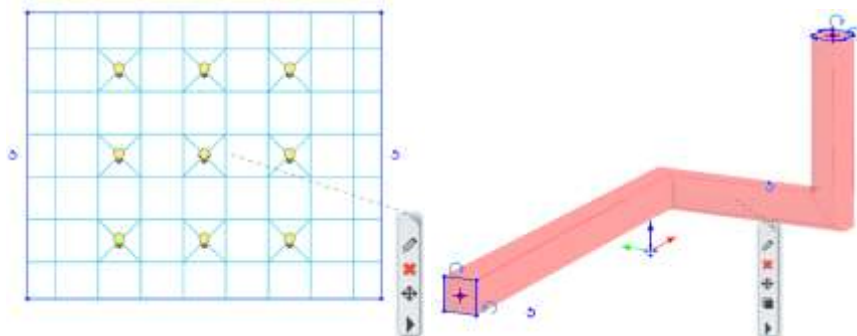
1.11.1. Parapet magasság / relatív magasság módosító marker

Olyan elemek esetében, mint ajtó és ablak, az új markerrel közvetlenül a rajzon lehet megváltoztatni a parapet magasságát.

További típusok esetében, mint oszlop, gerenda, a markerrel meg lehet változtatni a padlótól mért relatív magasságát.

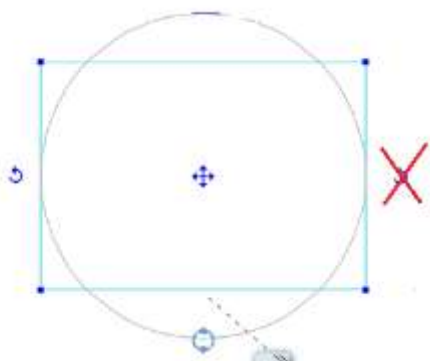
1.11.2. Új markerek a mennyezetben és a 3D profilokon

A keresztmetszet marker pontok elősegítik a kiválasztott elemhez rendelt keresztmetszet profilok szerkesztését.



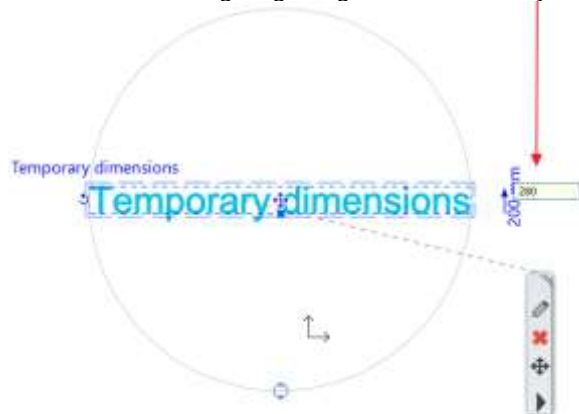
1.11.3. Új forgatási markerek a 2D-s elemeken

Új forgatási marker gyorsítja meg a 2D-s elemek - mint vonalak, vonalláncok, ívek, szövegek, raszter képek - elforgatását.



1.11.4. Szöveg magasságának módosítása

A kiválasztott szöveg magassága közvetlenül a rajzon módosítható.



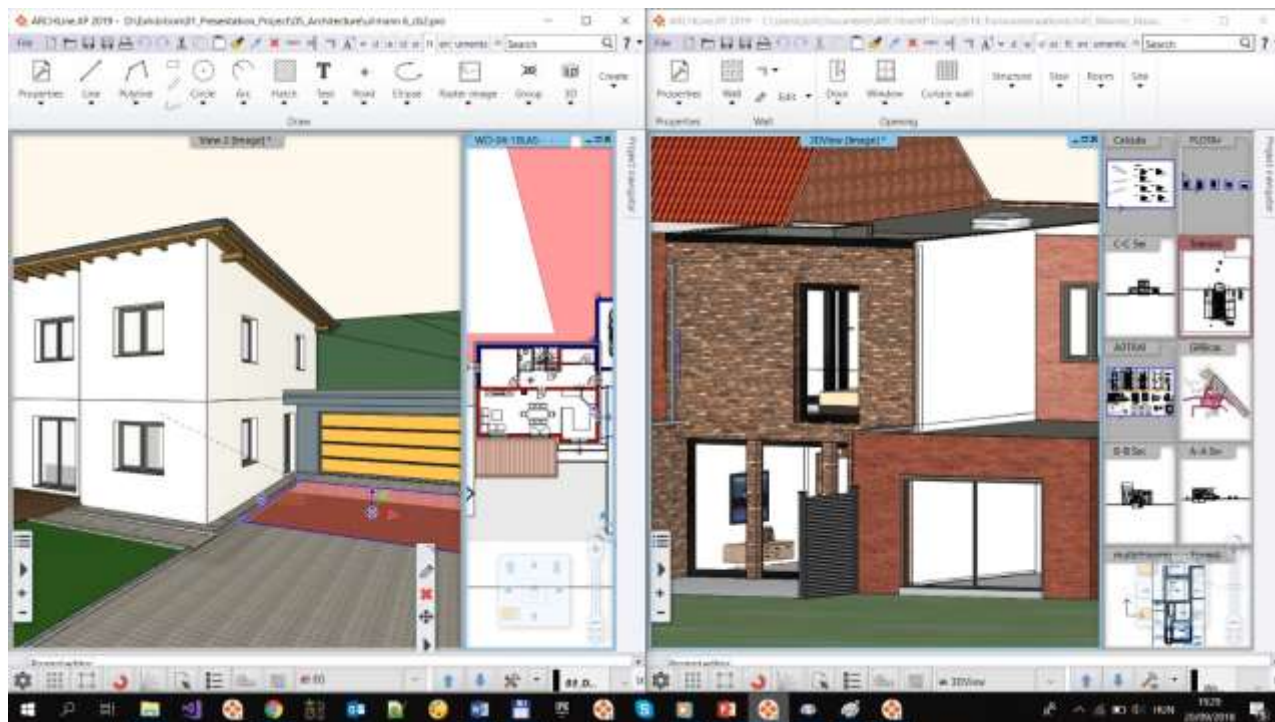
2. Főbb újítások

2.1. ARCHLine.XP indítása több példányban

Gyakori eset, hogy egy projekt részletre szükség van egy másik projektben.

Mivel az ARCHLine.XP 2019 változatból több példány indítható egy időben, a tervező egy számítógépen több projektet tud egy időben megnyitni és azok között műveleteket végezni, például rajzrészletet egyik projektből a másikba átmásolni.

Az alaprajz részlet átmásolásához az egyik projektből a másikba egyszerűen használja a Másolás utasítást az egyik példányban és a Beillesztés vágólapról utasítást a Szerkesztés menüpont alatt a másik példányban.



2.2. Megújult több felhasználás (csoport) projekt

Egy projektet fel lehet osztani a munkamegosztás szempontjából egy csoport tagjai között.

A projekt minden része automatikusan frissül, így a terv és a dokumentáció egy koherens egységet alkot a projekt életciklusa során.

Működési szabályok:

- A csapatmunka lehetővé teszi a közös modell egyidejű elérését egy központi modell használatával.
- A központi modellt olyan hálózati meghajtóra kell menteni, amelyhez az összes csapattag hozzáfér.
- A mester munkaterület kiváltságos a projekt alapvetések meghatározására (épületek, szintek szerkezete, faliak szerkezete, földrajzi elhelyezkedés és a projekt kezdeti állapota).
- A csoport tagjai bármennyi munkaterületet létrehozhatnak, vagy férhetnek hozzá. Egy csapattag számára mindig egy munkaterület lehet aktív és több Szerkeszthető állapotú. A hozzáférés automatikusan megszűnik a projekt bezárásával.
- Egy csapattag csak az Aktív munkaterületen hozhat létre elemeket. Egy csapattag csak az Aktív vagy Szerkeszthető állapotban levő munkaterületeken módosíthat vagy törölhet elemet. A Referencia munkaterületek elemei csak referenciaként állnak rendelkezésre.
- Egy munkaterülethez a hozzáférés bármikor feloldható a tulajdonosa által. Amennyiben olyan elemet szükséges szerkeszteni, mely a Referencia állapotban levő munkaterületen van, akkor a munkaállomás tulajdonosától el kell kérni azt, azaz kérni kell, hogy oldja fel a hozzáférést a munkaterülethez. A feloldás után a másik csapattag Aktív vagy Szerkeszthető állapotba helyezheti a maga számára a munkaterületet. Így a munkaterület szabaddá válik és egy másik csapattag számára ez Aktív vagy Szerkeszthető állapotban megnyitható lesz.
- Csak az adminisztrátor vehet el munkaterületet más csapattagoktól és adott esetben másik munkaterülettel olvaszthat egybe vagy megszüntethet.
- A grafikus felülírás helyileg beállítható a munkaterület színkódolt megjelenítésének biztosítására (szín, vonaltípusok, vonaltípus, féltónus és sraffozási minta).
- A mentés parancs azt jelenti, hogy a helyi munkaterületeket a központi modellel szinkronizáljuk, hogy a többi csapattag is láthassa a frissített munkát.
- A csapattag a saját számítógépén a projektet átállíthatja Offline állapotra, ha pl. elhagyja a helyi hálózatot és máshol akarja folytatni a munkát. Visszatéréskor a projektet vissza kell állítani Online üzemmódba, amikor a projekt automatikusan újra szinkronizálódik a központi modellel.
- A csapatmunka projekt archiválási céllal átalakítható egyfelhasználós projektté, pl bizonyos mérföldkövek elérése esetén. Az átalakítás egy másik projektet hoz létre, ami a továbbiakban semmilyen módon nem kötődik a csapatmunka projekthez.

2.3. Tervezési fázisok:

A tervezési fázisok használatával lehetőség van a meglévő állapot és az új építési terv egyidejű bemutatására. A tervezési fázisok elkülöníthetők és a fázisszűrők használatával a tervezési folyamat minden szakasza bemutatható.

Az épületek felújítása, vagy a bonyolultabb projektek tervezése lényegesen egyszerűbb a tervezési fázisok használatával.

Tervezési fázis

A tervezési fázisok lehetnek: Meglévő vagy Új

Új elem létrehozása mindig az aktuális fázishoz van rendelve (Meglévő vagy Új)

A Lebontás nem fázis, nem lehet elemet létrehozni lebontási fázissal

Bármely elemet ki lehet jelölni lebontásra a módosítás parancs segítségével.

A fázisok a teljes dokumentációban követhetők, mint 3D-s nézet, metszetek, homlokzatok és anyagkimutatás is az aktuális fázis állapotát követi.

1. Új elemek az új építési fázisban jönnek létre.
2. Meglévő elemek a Meglévő állapot fázisban létrehozott elemek.
3. Lebontandó elemek: az előző fázisban létrehozott elem a következő fázisban megszűnik.

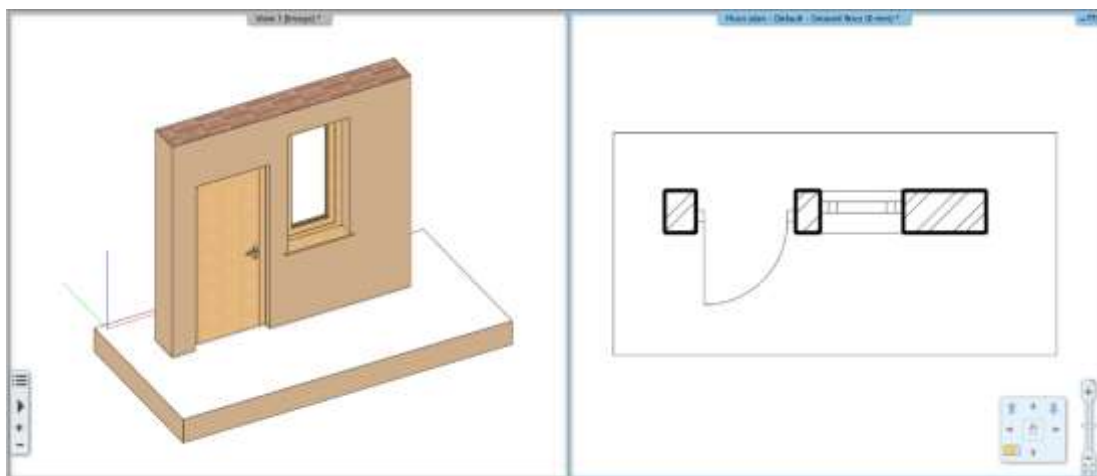
Bármely elem a módosítás parancs segítségével átváltható bármely más tervezési fázisra.

Fázis szűrők:

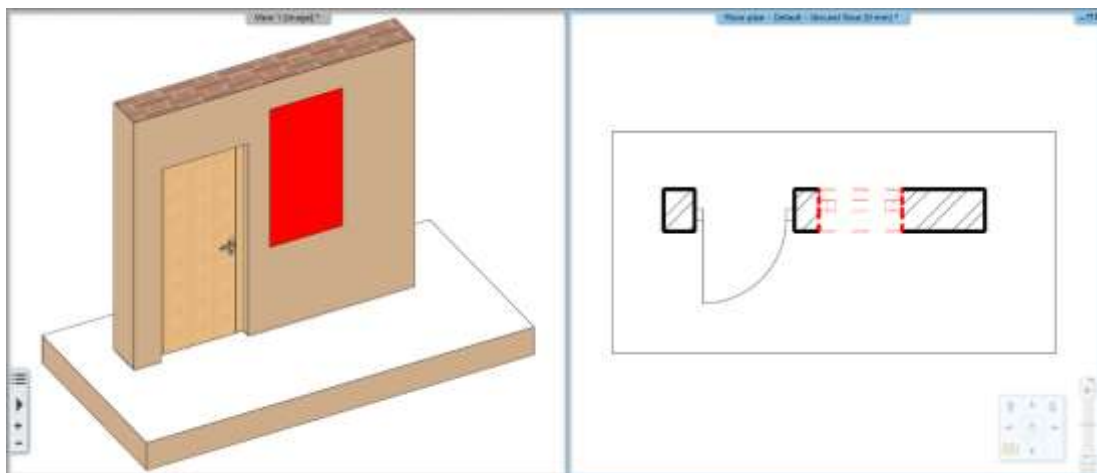
A fázis szűrők olyan szabályok, amelyek az elemek állapota szerint (Új, Meglévő, Lebontandó) történő megjelenítésére vonatkoznak: Az ARCHLine.XP 5 fázis szűrővel rendelkezik:

- a. Összes fázis
- b. Meglévő állapot
- c. Bontási terv
- d. Meglévő állapot bontás után
- e. Új építési terv

Az alábbi képek egy alaprajzot mutatnak egy meglévő fallal, lebontott ablakkal, és egy elhelyezett új ablakkal a különböző fázisokban.

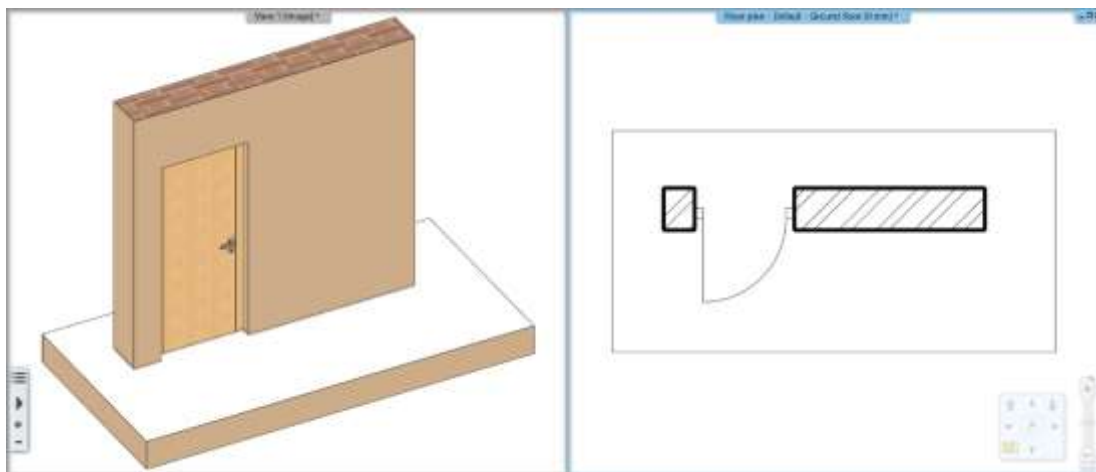


Fázis szűrő: Meglévő állapot



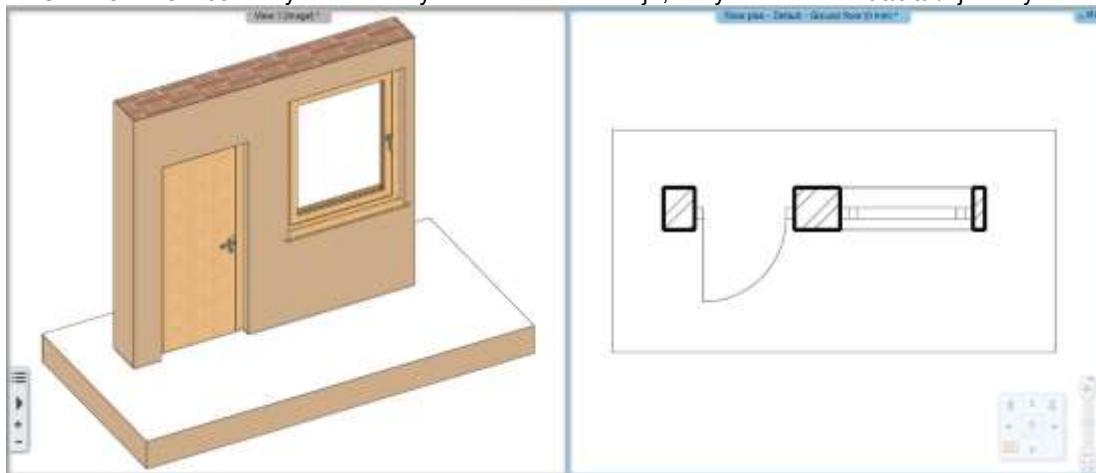
Fázis szűrő: Bontási terv

ARCHLine.XP az alaprajzon pirossal jelöli, 3D-ben automatikusan kitölti az űrt a lebontott ablak helyén.

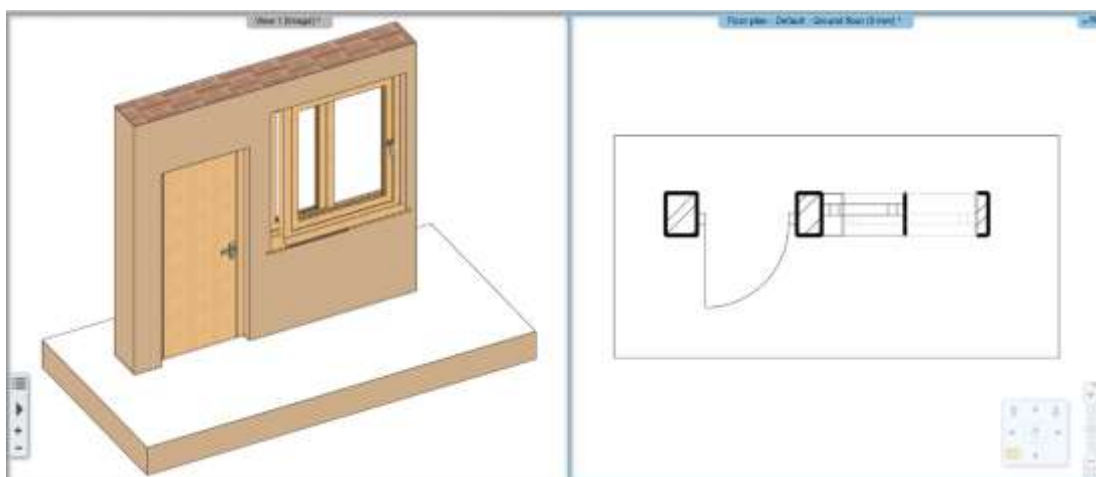


Meglévő állapot a bontás után

ARCHLine.XP 3D-ben a nyílászáró helyén az áttörést mutatja, mely az eltávolított ablak/ajtó helyén keletkezett.



Fázis szűrő: Új építési terv



Fázis szűrő: Összes fázis

ARCHLine.XP az összes elemet megjeleníti.

Az alábbi ábra egy valós alaprajzot mutat a különböző tervezési fázisokban:

Meglévő terv

Bontási terv

Meglévő állapot a lebontás után

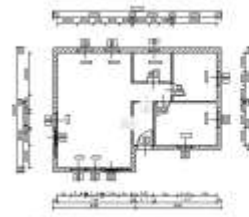
Új Építési terv



Existing Plan



Demolition plan



Existing plan
after demolition



New construction

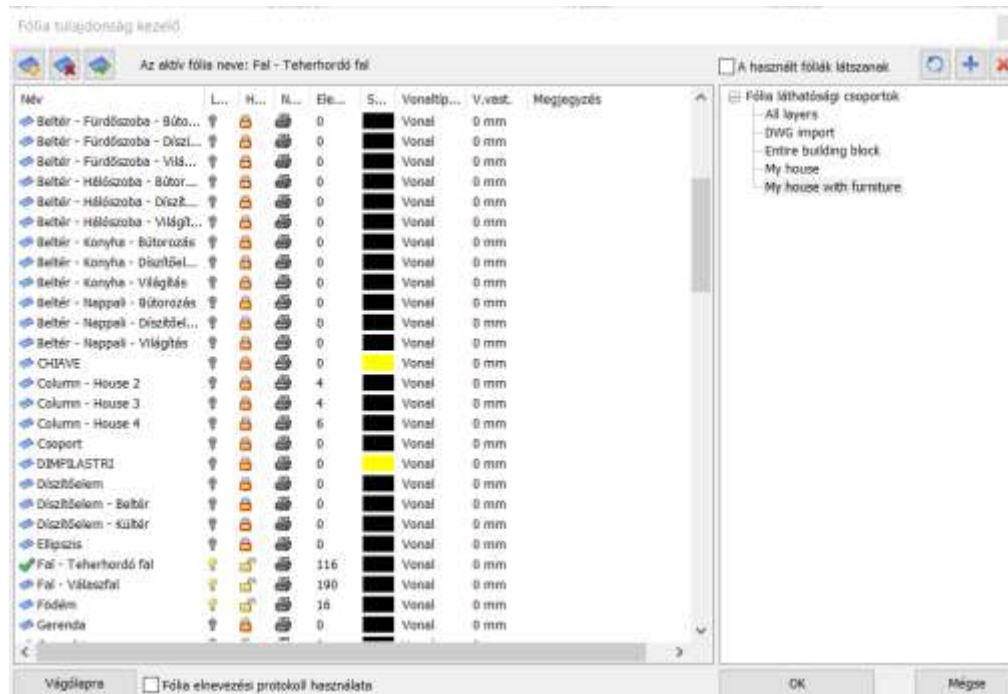


2.4. Fólia láthatósági csoportok

A fólia láthatósági csoportok célja a használat szempontjából összetartozó fóliák egy lépésben történő ki-/bekapcsolhatósága a rajzon.

A projekt áttekinthetőségét a Fólia láthatósági csoportok használata jelentősen megkönnyíti.

Ilyen szempont lehet a szkennelések, importált rajzok, berendezési tárgyak, gépészeti berendezések, vagy épületrészeket tartalmazó fóliák egyszerre történő ki-/bekapcsolása.



2.5. Sarokablak illesztése két ablak segítségével

A szabvány ablakok bármely kombinációja összeilleszthető sarokablakká.

Két módszerrel lehet sarokablakot létrehozni:

1. Automatikus
2. Kézi

Automatikus

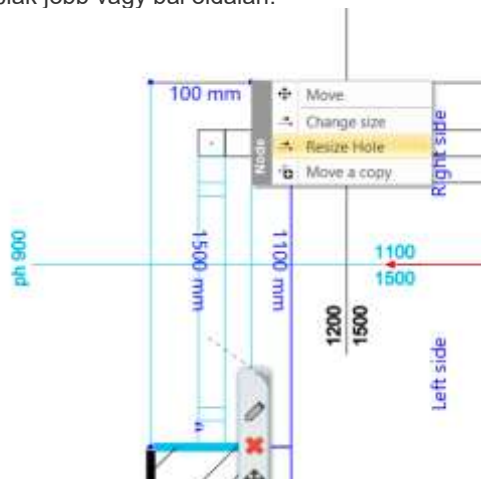
A sarok két oldalára két ablakot helyezük, közel a két fal találkozásához.

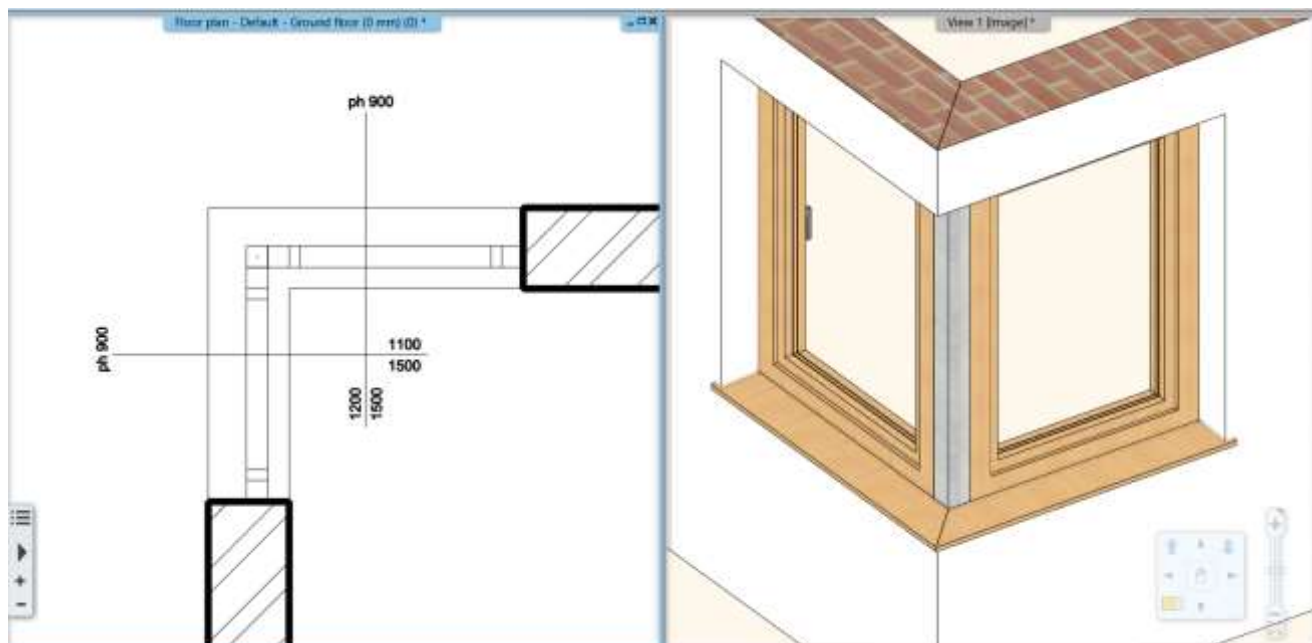
A Sarokablak létrehozása utasítást használva válassza ki az első és második ablakot.

A program automatikusan létrehozza az illesztést és beilleszti a két ablak közötti sorolót.

Kézi

Az ablakok sarokra tolása után a Fal kivágás átméretezése paranccsal a falkivágást meg lehet növelni szükség szerint az ablak jobb vagy bal oldalán.





2.6. Rámpa eszköz

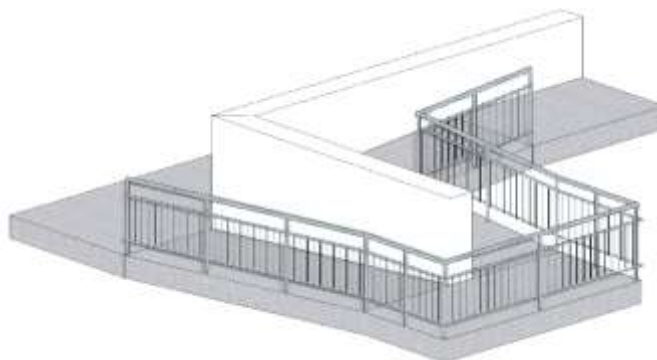
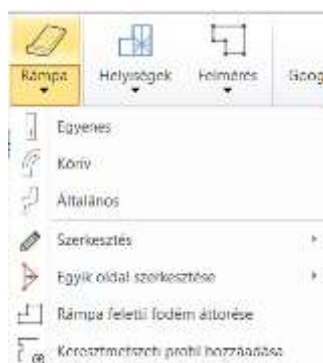
A megújult Rámpa eszközzel a lépcsőhöz hasonló módszerrel lehet rámpát létrehozni.

3 típus szerkeszthető:

- Egyenes rámpa
- Köríves rámpa
- Bonyolultabb egyedi forma

A tetszőleges egyedi formájú rámpák határvonalát a 2D rajzi eszközökkel szabadon szerkesztheti.

A rámpa keresztmetszeti profil szabadon szerkeszthető a Keresztmetszeti profil hozzáadása paranccsal.



2.7. Kültéri lamellás árnyékolók

A modern épületszerkezetekhez kültéri lamellás árnyékolók szükségesek.

Az eszköz megújult. A Kültéri lamellás árnyékolók, mint három különálló eszköz használható az ARCHLine.XP-ben.

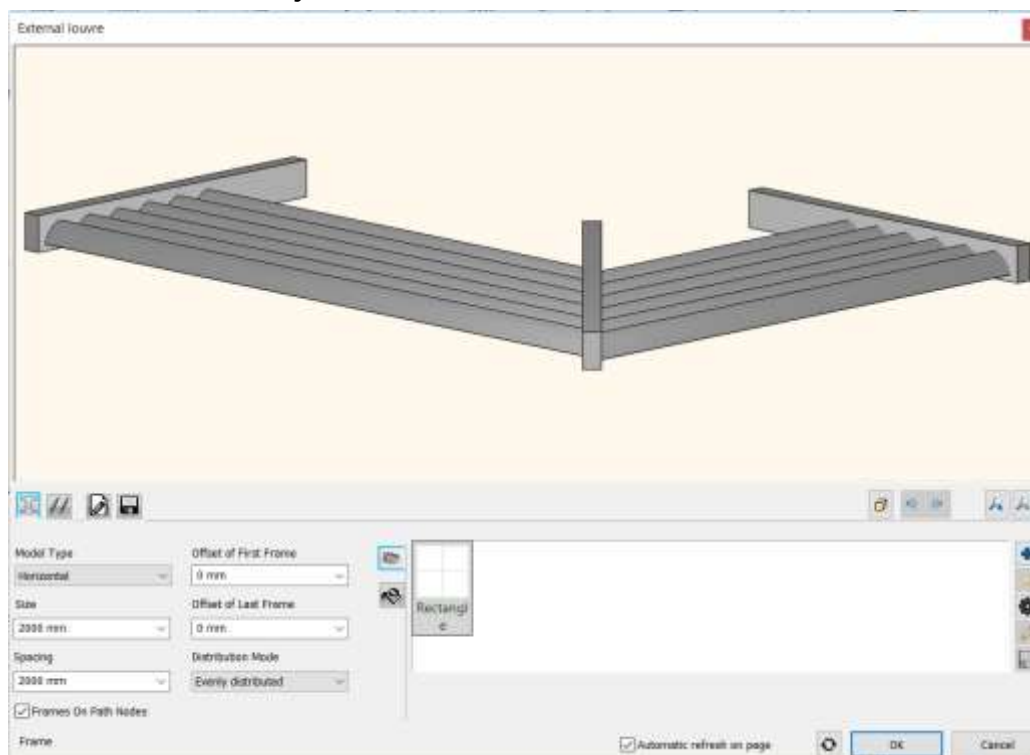
- Vízszintes

- Függőleges

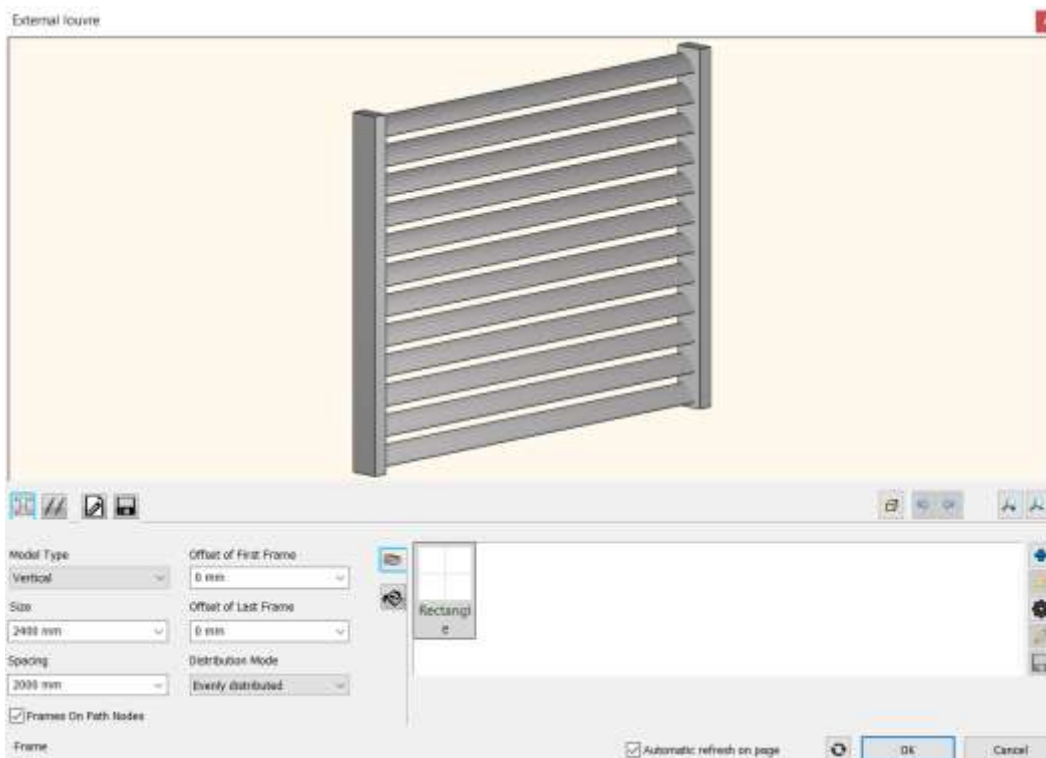
- Egyéni



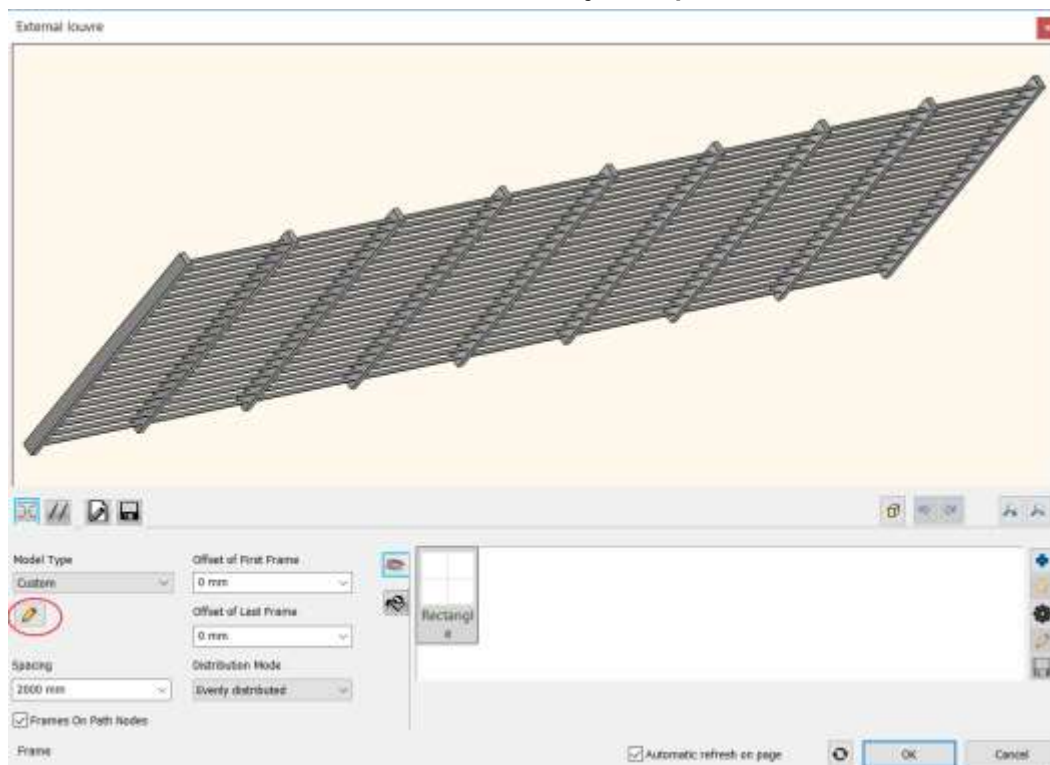
Vízszintes Kültéri lamellás árnyékolók



Függőleges Kültéri lamellás árnyékolók

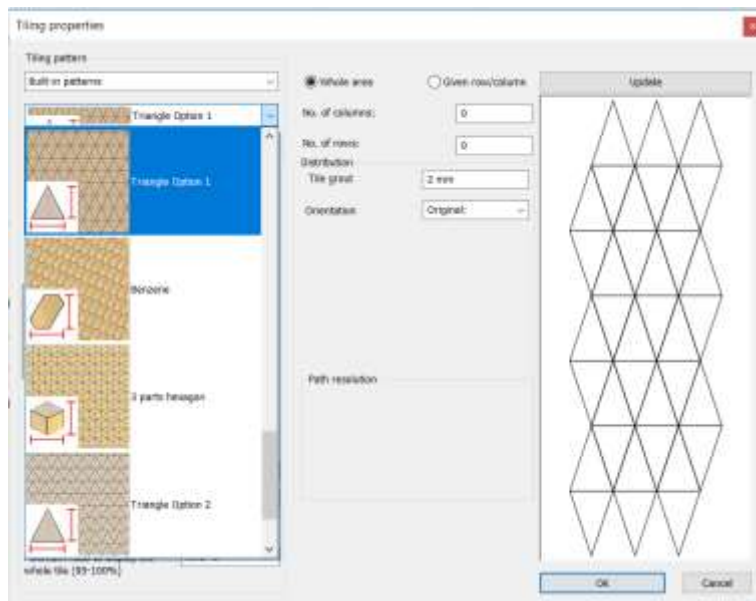


Egyéni- Szabadon használható Kültéri lamellás árnyékoló profil forma



2.8. Burkolás előre definiált mintákkal

Az egyedi, modern terek újszerű belsőépítészeti megoldásokat igényelnek. Ezért a beépített burkolat kiosztás minták száma megnövekedett, amelyekkel már színskombinációkat is be lehet mutatni.



Példák: www.equipeceramicas.com

2.9. Automatikus dokumentáció

A parancs célja, hogy a technikai dokumentáció legfontosabb elemeit automatikusan létre lehessen hozni. A következő lehetőségeket, akár az összeset lehet a programmal egy lépésben végrehajtani:

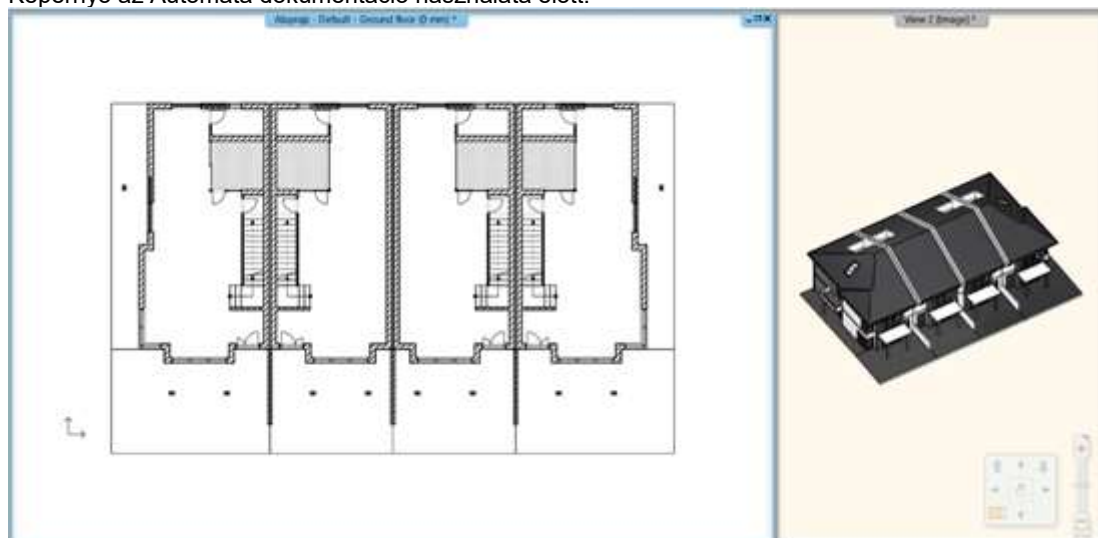
1. Összes külső fal méretezése/méretláncok létrehozása minden alaprajzi szinten
2. Két metszet létrehozása a modell közepén, melyek merőlegesek egymásra (A-A, B-B).
3. Négy fő homlokzati nézet
4. Nyomatási tervlap(ok) készítése, amely magában foglalja:
 - Alaprajzok elhelyezése a kiválasztott méretarányban
 - Kiválasztott nyomtatási pecsét elhelyezése, kitöltése a megadott projekt paraméterekkel
 - A-A keresztmetszet, B-B keresztmetszet a kiválasztott méretarányban
 - Homlokzati nézetek a kiválasztott méretarányban

Amennyiben az összes nézet alapján definiált rajz a megadott méretarányban a tervlapon nem elhelyezhető, a program újabb tervlapot hoz létre mindaddig, amíg az összes rajzot sikerül helyezni.

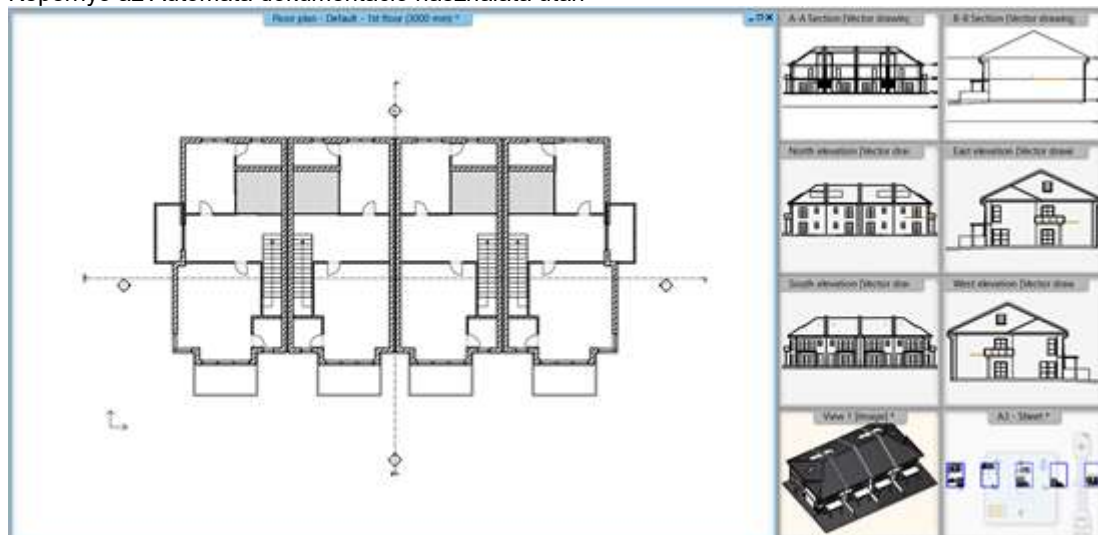
Az auto-dokumentáció párbeszéd ablak segít kiválasztani, mely lépéseket szeretné aktiválni és milyen beállításokkal.



Képernyő az Automata dokumentáció használata előtt:



Képernyő az Automata dokumentáció használata után



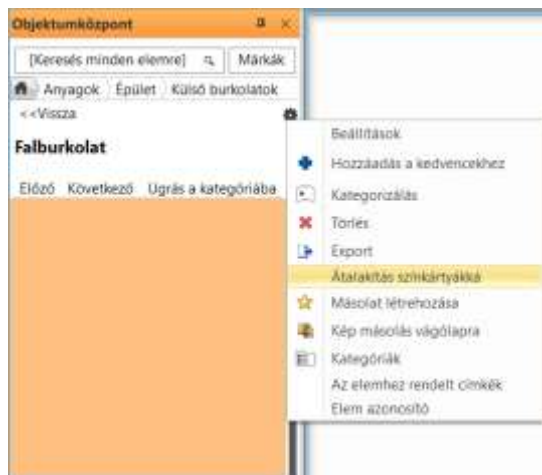
2.10. Anyag helyettes eszköze: Színkártyák

A színkártya célja, hogy megkönnyítse a szín vagy textúra választást a 3D modellen a terv módosítása nélkül. Egy kattintással megmutatható, hogyan mutat a ház vagy a lakás egy másik színben.



Színkártyát kétféleképpen lehet készíteni:

1. Új színkártya létrehozása
2. Meglévő anyag átalakítása színkártyává. Az objektumközponton belül a Projekt mappában ki kell választani az anyagot, amit színkártyává szeretnénk alakítani. Majd a fogaskerék ikonra kattintva válasszuk ki a „Átalakítás színkártyává” utasítást.



A színkártya kezelő párbeszéd ablakban hozzáadhatunk, törölhetünk anyagokat. A jelenlegi anyagot módosításakor a program automatikusan kicseréli a teljes 3D modellen az újra. Figyelem, az anyag neve nem változik meg!

Színkártya kezelő

Az új anyag neve:

Kategória:

Alkategória:

Gyártó:

(A \ jelvel lehet fa struktúrát létrehozni pl: Sajóerdőtörök)

Jelenlegi:

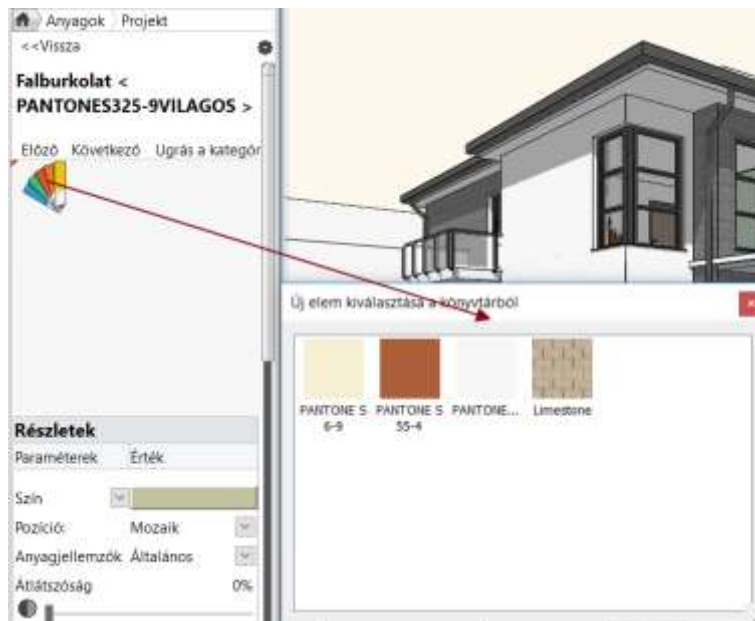
Név

- ☐ Kővéskőm
- ☐ PANTONE S 41-8
- ☒ PANTONE-S98-2_VILÁGOS
- ☐ PANTONE903

A Színkártya valós anyagok gyűjteménye, és az aktuálisan kiválasztott anyag jeleníti meg. A listában tetszőleges számú anyagot lehet felsorolni. Előnye, hogy ugyanannak a 3D modellnek a különböző verzióját lehet bemutatni a lista egy másik elemének kiválasztásával a projekt módosítása nélkül. Ha az anyagok közvetlenül kapcsolódnak egyenként a falakhoz, ablakokhoz, bútorokhoz stb., akkor azok módosítása nem fogja befolyásolni a 3D modellt. CSAK A PROJEKT KATEGÓRIÁJÁBAN TALÁLHATÓ ANYAGOKRA ALKALMAZHATÓ!

OK Mégse

A 3D-s modell anyagát a színkártyán szereplő anyagokkal bármikor kicserélhetjük. Kattintsunk a színkártya ikonra a bal felső sarokban és válasszuk ki a megjelenő párbeszédablakban az új anyagot.



2.11. Renderstílus beállítások

A jó minőségű valóság-hű fotorealistikus kép létrehozásához alapvető az anyagjellemzők helyes beállítása. Az ARCHLINE.XP renderstílusok meghatározott csoportokba vannak besorolva, mint fém, üveg, tégl, tükör stb. A renderstílusok bármilyen anyaghoz hozzárendelhetők.

Fogd és vidd módszerrel lehet az Objektumközpontból rádobni a 3D nézeten a kiválasztott felületre. A hatás a belső Rendering alkalmazásban látható.

A renderstílus az anyagok méretét, textúráját NEM változtatja meg, csak az anyagjellemzőket cseréli. A készleteken túl egyedi beállítások is készíthetők.



Színkódos megjelenítés

A színkódolt nézet lehetővé teszi a renderstílusok osztályozott megjelenítését. A hozzárendelt színkódok a renderstílus ikonok jobb felső sarkában láthatók.

Az Objektumközpontban a színkódok szóra kattintva megjelenik a modell a renderstílusokhoz rendelt tiszta színekkel. Így könnyen ellenőrizhetjük a renderstílusok aktuális hozzárendelését a színeken keresztül.



3. További fejlesztések

3.1. A burkolat listázása helyiségenként

A burkolás anyagkimutatás kibővült egy új Excel munkalappal, mely helyiségenként gyűjti ki a felhasznált anyagokat.

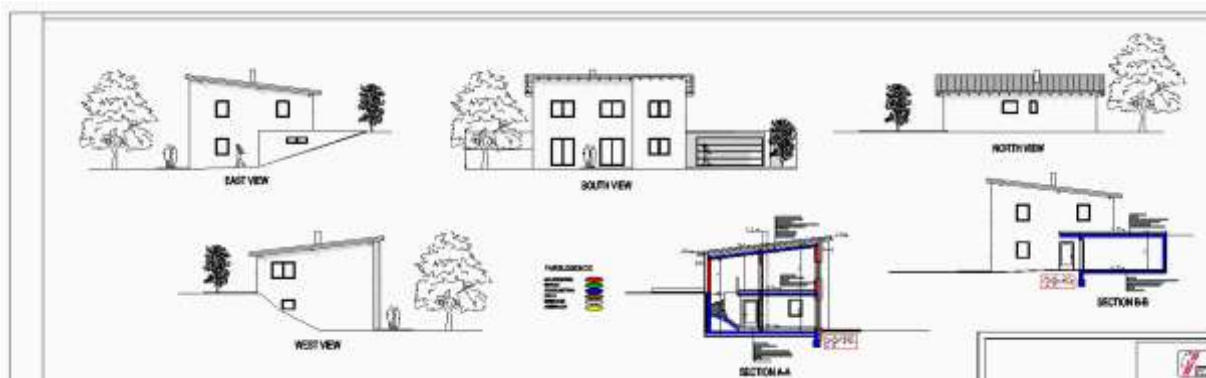
	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Tiles sorted by rooms									
2										
3	Bath FL1									
4	Image	Name of the product *	Producer	Size [mm]	Area [m2]	Total (pc)	Full/Part/Fragment	Price	Value	Tiles
5		Unicer_beige	Generic	400x400	5.69	36	(25/11/0)	0		Rectangle
6										
7										
8										
9		Ambico_AR0SMS45_Stria_Crater	Generic	457x610	2.33	13	(6/3/4)	0		Rectangle
10										
11										
12										
13		sicis_mosaic	Generic	150x100	0.32	22	(10/12/0)	0		Rectangle
14										
15										
16										
17	Others									
18	Image	Name of the product *	Producer	Size [mm]	Area [m2]	Total (pc)	Full/Part/Fragment	Price	Value	Tiles
19		Ambico_AR0SMS45_Stria_Crater	Generic	457x610	0.01	2	(0/0/2)	0		Rectangle
20										
21										
22										
23		Ambico_AR0SMS46_Stria_Crater	Generic	183x1220	15.81	90	(47/33/10)	0		Rectangle
24										
25										
26										
27										
28										
29										
30										

3.2. Tervlap: Nézet elnevezések a lapokon

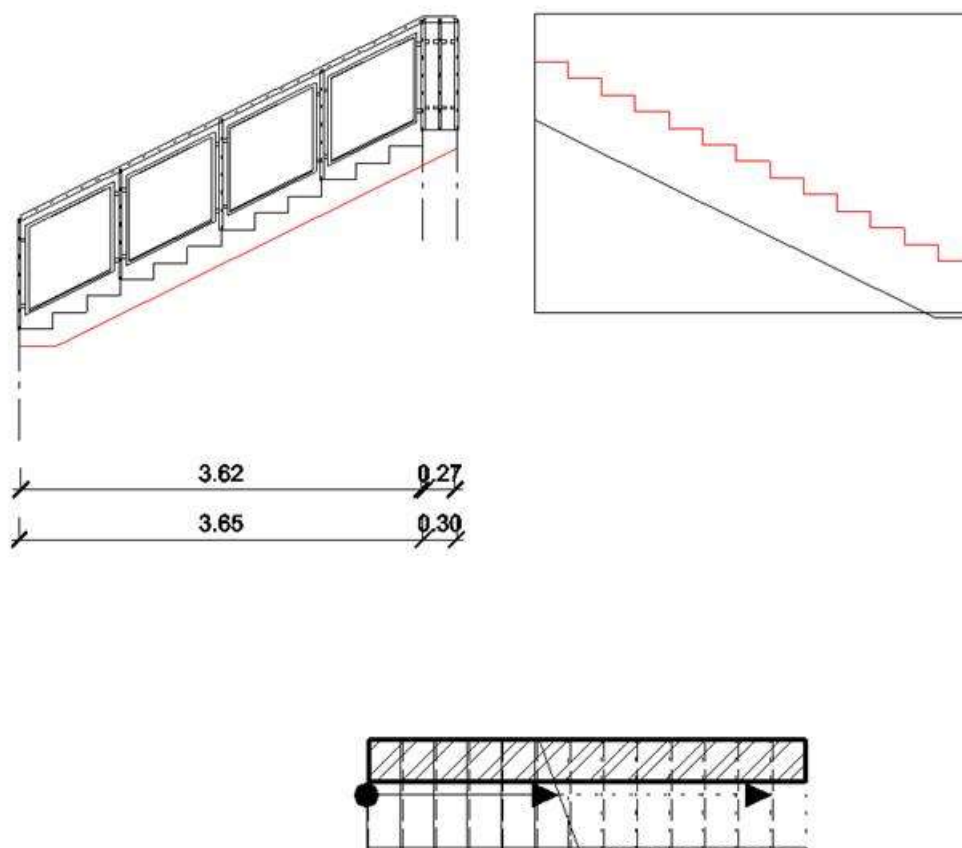
Amikor a tervlapra elhelyezünk egy nézet alapján definiált rajzot, az ARCHline.XP automatikusan megjeleníti az adott nézet elnevezését az elhelyezett rajz alsó középső szegélye alatt.

A nézet elnevezés a Projekt Navigátorban látható névhez kötött és azzal együtt átnevezhető.

Az átnevezés során ezért együttesen megváltozik a Projekt Navigátorban és a Tervlapon is a nézet neve.



3.3. A lépcső teljes kontúr megjelenítése a „Szerkesztés kiterítésen” parancsokban

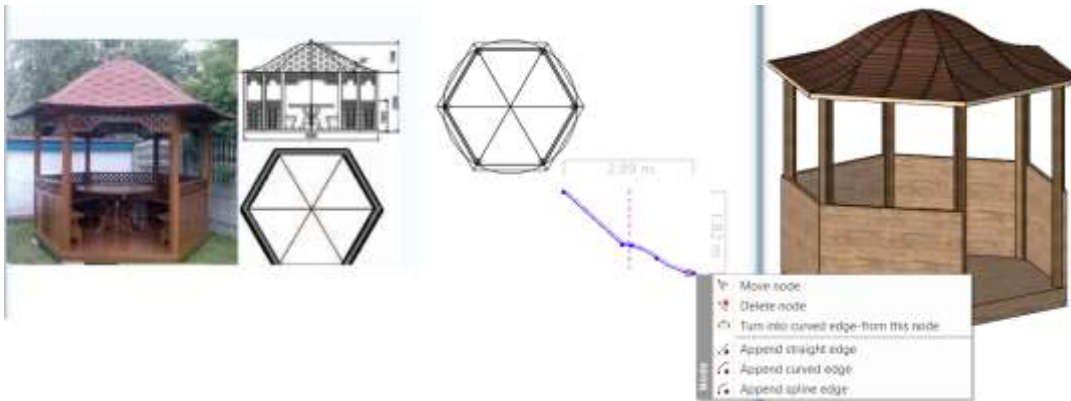


A lépcső teljes kontúrja (alsó és felső együttesen) megjelenik a kiterítés szerkesztési parancsokban. Így eldönthető, hogy a kívánt profil, például fal előlnézeti profil a lépcső fölötti vagy alatti részhez igazodjon.

3.4. Tető keresztmetszet profilja szerkeszthető (automata tető profil esetén)

Amikor egyedi alakzatú tetőt készítünk, akkor először a profilt rajzoljuk meg, majd ezután ezt az alakzatot használjuk fel a tető elkészítésére.

Ez a profil a későbbiek folyamán szerkeszthető a Metszeti profil szerkesztése paranccsal.



3.5. Képek a falon újdonsága: Átlátszó képek kezelése

PNG formátumban mentett képek tulajdonsága, hogy átlátszó részterületeket tartalmazhatnak.

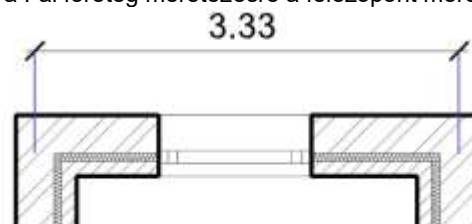
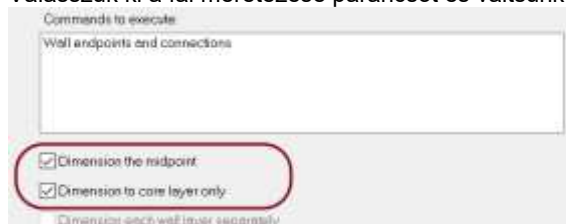
A Kép a falon parancs kibővült a PNG formátumú képek kezelésével, így háttér és keret nélküli tetszőleges formát is el lehet helyezni a falon.



3.6. Fal méretezése főréteg tengelyen

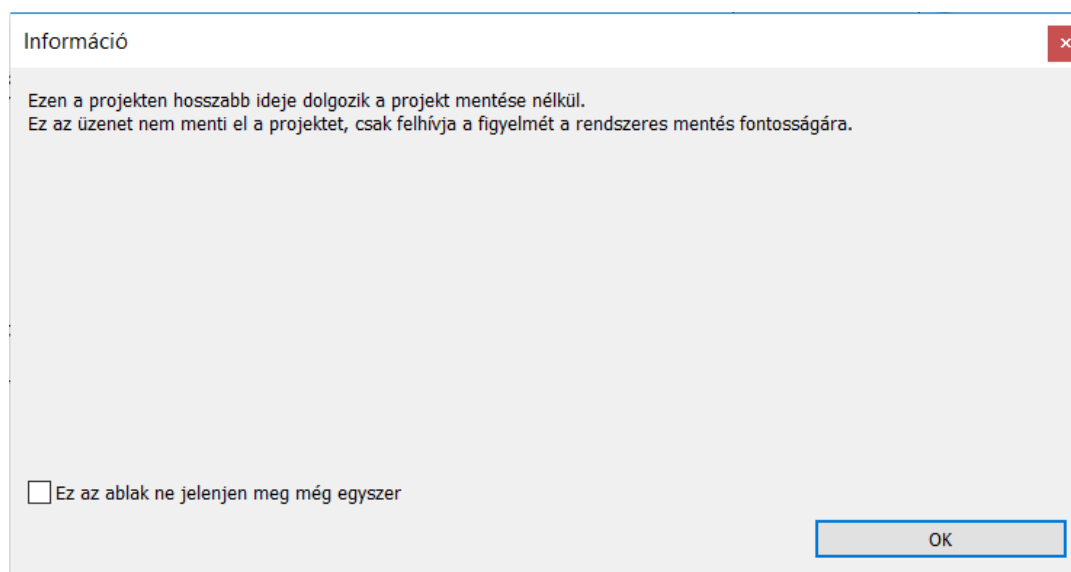
Lehetőség van a főréteg tengelyen méretezésre.

Válasszuk ki a fal méretezése parancsot és váltsunk át a Fal főréteg méretezésre a felezőpont méretezéssel együttesen.



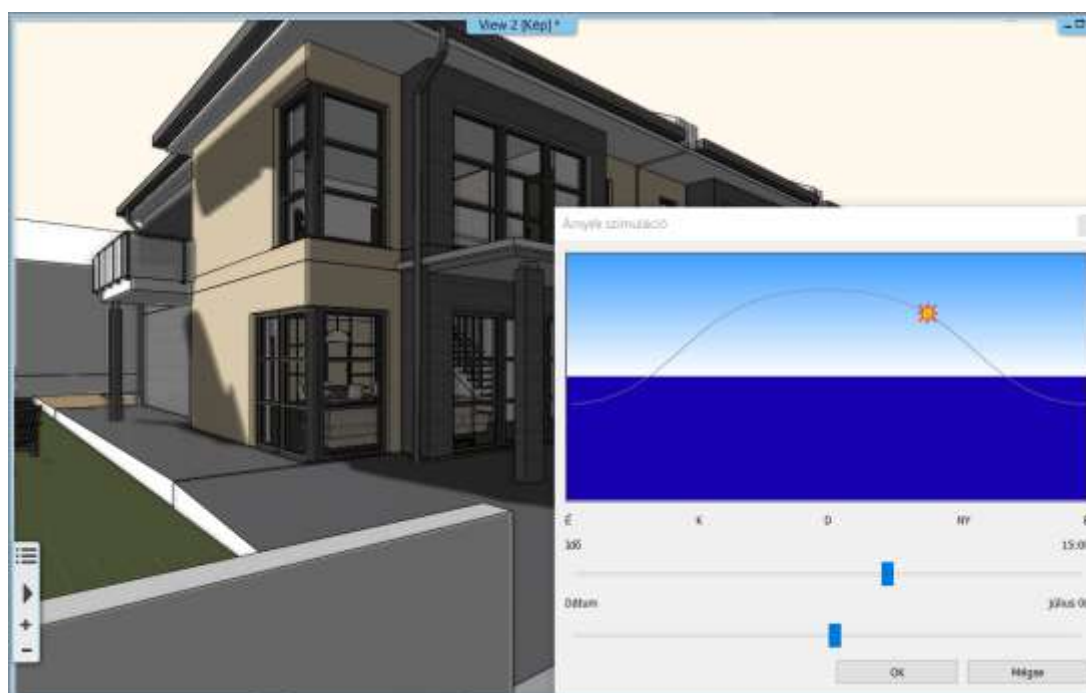
3.7. Mentésre figyelmeztető párbeszédablak bevezetése. „A projekt hosszú ideje nem lett elmentve.”

A 30 perc mentés nélküli munka esetén megjelenő dialóg célja, hogy megakadályozza a több órás munka után bármilyen okból bekövetkező tervvesztést.



3.8. Új árnyék szimuláció párbeszédablak ahol a nappálya pontosan követhető

A virtuális égbolt ábrázolásával látható a földrajzi helyzethez tartozó nappálya, idő és naptár vonalak.



3.9. Stílusok létrehozása kétféle hatáskörrel

Hatáskör: A) csak ebben a projektben, B) minden projektben legyen elérhető az új stílus.

3.10. Rajzi falnézet készítésekor a régió határa szerkeszthető

Tetszőleges szélességben lehet a vektoriális falnézetet létrehozni.

3.11. Fal marker az alaprajzon kijelzi, hogy melyik a fal belső és külső oldala

Az új marker az alaprajzon könnyen felismerhetővé teszi az esetleges elhelyezési hibát, ezáltal gyorsabb, pontosabb munkát tesz lehetővé.

