

ARCHLine.XP® 2016

Újdonságok

Release 1

A dokumentációban levő anyag változásának jogát a CadLine Kft fenntartja, ennek bejelentésére kötelezettséget nem vállal. A szoftver, ami tartalmazza az ebben a dokumentumban leírt, bármilyen adatbázisban szereplő információkat, szerződés által védett.

Az ismeretanyag felhasználásának következményeiért a Szerző semmilyen felelősséget nem vállal. A szoftver csak a megállapodásnak megfelelően használható és sokszorosítható. A szoftver másolása mindenki számára törvényellenes, kivéve ha valamely speciális eset folytán ez a megállapodás szerint engedélyezett. A vásárló a szoftvert nem másolhatja. A *Felhasználói kézikönyvet* sem egészében, sem részben reprodukálni, közölni, átírni, fordítani bármely nyelvre bármely formában tilos a CadLine Kft írott engedélye nélkül.

2016. *CadLine*. Minden jog fenntartva.

A dokumentum, vagy bármely az itt felsorolt programok használatából adódó közvetlen vagy közvetett következményekért a CadLine Kft felelősséget nem vállal.

A *Microsoft*, *MS*, és *MS-DOS* bejegyzett védjegyek és a *Windows* a *Microsoft Corporation* védjegye.

Az *ARCHline.XP®* a CadLine Kft bejegyzett védjegye.

Az *Felhasználói kézikönyvet* a *Microsoft Word* és az *ARCHline.XP®* segítségével készítettük.

Contents

1.	Felhasználói felület változások	4
1.1.	Megújult Objektumközpont	4
2.	Új funkciók	6
2.1.	Új integrált rendering modul.....	6
2.2.	BIM alapú tervezés – IFC alapú adattovábbítás	7
2.2.1.	Önálló elem-azonosítók (név, cikkszám, azonosító...)	7
2.2.2.	Cimkék.....	8
2.3.	Vázás falszerkezet tervezése	9
2.4.	Falfülke, bemélyedés, áttörés, toldalék.....	10
2.4.1.	Falak	11
2.4.2.	Födémek	11
2.5.	Gerenda és oszlop új tulajdonságok	11
2.5.1.	Íves gerendák	11
2.5.2.	Egyedi oszlop és gerenda kialakítása.....	12
2.5.3.	Gerenda példa paraméteres áttöréssel:	13
2.6.	3D nyomtatás támogatása	13
2.7.	Új burkolásminták	14
2.8.	Főbb projekt adatok – projekt adatlap.....	14
3.	Egyebek	16
3.1.	3D nézet: valós idejű tükröződés; lágy szélű árnyékok; felületi egyenetlenség	16
3.2.	3D nézet: felületi egyenetlenség.....	18
3.3.	Megújult Bemutatóterem.....	18
3.4.	PDF nyomtatás – margók szabadon állíthatók	20
3.5.	Bútorok nyitása	20
3.6.	Üvegfal – új tulajdonságok.....	20
3.7.	Rámpa keresztmetszeti profillal	21
3.8.	Metszet új tulajdonság: metszetvonal mögötti megjelenített tartomány	23
3.9.	A raszter kép kiválasztás két módja.....	24
3.10.	Marker új tulajdonság: hosszú kattintás	24

Megjelent az ARCHLine.XP 2016

Az ARCHLine.XP 2016 az új lehetőségek tárháza. 3D nyomtatás támogatása, épület információs-modellezés (BIM), favázak épületek tervezése, paraméteres oszlop és gerenda tervezés, falfülke létrehozás, új burkolásminták teszik a tervezést könnyebbé, gyorsabbá. És még valami: az új rendering modult látni kell!

Csak a tervezőn múlik, mennyit használ ki belőlük! - a töredékét, vagy a jelentős részét?

Meghatározó főbb újdonságok:

1. Felhasználói felület változások

1.1. Megújult Objektumközpont

A megújult Objektumközpont gyors és átfogó elem kereső motort, és áttekinthető felhasználói felületet biztosít.

Az új megoldás előnyei:

Az Objektumközpontban az elemek kétszintű kategória rendszerbe rendezve jelennek meg. A rendezés alapja az elemek lehetséges felhasználási módja.

A fő kategóriák száma rögzített, de azok alatt tetszőleges számú alkategóriát lehet létrehozni.

A 2015-ös vagy megelőző változatokkal készített projektek megnyitásakor az adott projektben használt elemek az Egyebek kategória alá kerülnek 2015-ös Objektumközponttal kompatibilis szerkezetben. Az Egyebek kizárólagos célja a kompatibilitás megteremtése. Az Egyebek kategória alá nem lehet új elemeket létrehozni.

A Saját kategória alatt lehet a felhasználó saját szempontjai szerint rendezett alkategóriákat létrehozni, például csak egy adott projektben használt bútorokat, textúrákat, profilokat lehet ide csoportosítani.

Új csoportosítási, keresési lehetőséget jelent a Márkák bevezetése. A Márkák alatt az Objektumközpontban található elemek gyártói vannak felsorolva, ami lehetővé teszi egy vagy több gyártó elemeinek kizárólagos keresését.

Ez hatékony és áttekinthető felhasználói felület eredményez.

Az Objektum központ szerkezetét az alábbi ábra mutatja:

Objektumközpont

Keresési mező [Keresés minden elemre] Márkák

Kezdőlap és Útvonal megjelenítő Anyagok <<Vissza | 87 Elem

Visszalépés és találatok száma

Kategóriák és alkategóriák

- PROJEKT
- CSEMPE
 - Beltéri(42)
 - Egyéb(0)
 - Köburkolat(1)
 - Kültéri(9)
 - Tető(26)
- ELEKTROMOS SZERELVÉNYEK
- FA
- FESTMÉNYEK
- FÉM
- KERT
- KŐ
- PARKETTA
- SAJÁT
- SZÍNEK
- SZÖVETEK (TEXTIL, FÜGGÖNY, BŐR)
- TAPÉTA
- ÉPÜLET
- ÜVEG, TÜKÖR
- EGYÉB

Saját kategória és alkategóriák

Megelőző változatok által használt elemek felsorolása

Helyi tartalomfüggő menü

- Többszörös kiválasztás mód
- Új anyag létrehozása
- Látszólagos anyag létrehozása
- Bemutatóterem
- Látszólagos anyag kezelő
- Törlés
- Kategorizálás
- Import
- Export
- Összes kijelölése

2. Új funkciók

2.1. Új integrált rendering modul

Az ARCHLine.XP 2016 új, egyszerűen kezelhető rendering modult kapott. A francia REDWAY3D cég első osztályú Render modulja a termék integráns része, amelyen pl. az ARTLantis is alapszik. Használatával lenyűgöző fotórealisztikus képek készíthetők egyetlen gombnyomásra.

Pontos anyagmegjelenítés jellemzi, élethű szövetek, textíliák, bőrök és a fal felületek mind a nappali mind az éjszakai jelenetek esetében.

A mesterséges világítás magas szinten összehangolható a napsütéssel.

Gyors előnézet, kiváló fénykezelés, utólagos effektek és a többmagos processzorok kihasználása jellemzi, amivel egy átlagos 3D modell fotórealisztikus képe pár perc alatt elkészíthető.

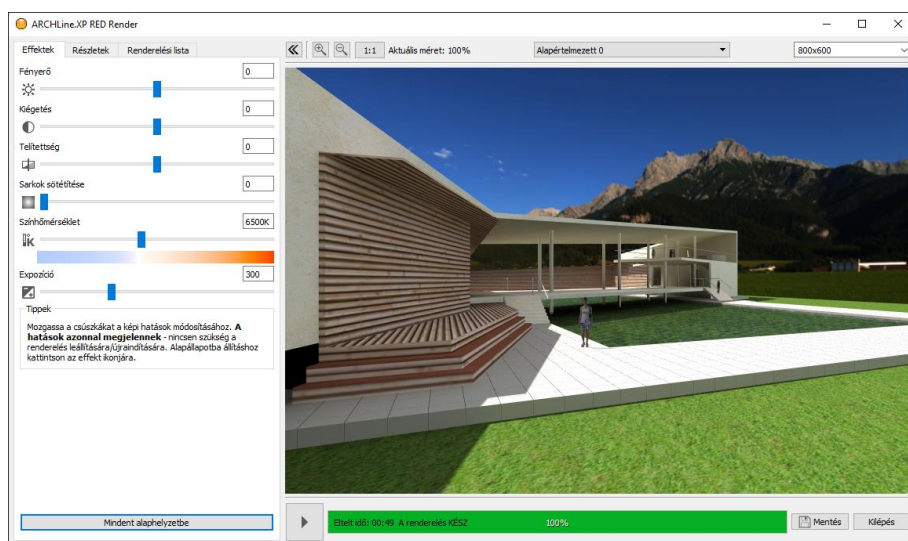


modell: Nagy Andrea



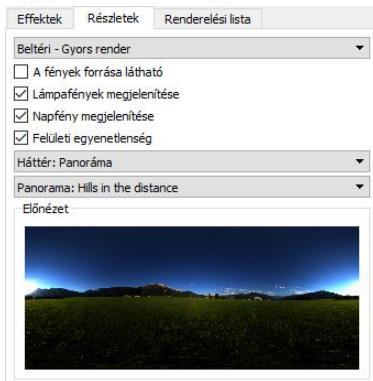
modell: Scholtz Gábor

Az új renderelő olyan, a mindennapi tervezői munka során felmerülő problémákra ad választ, mint a rejtett megvilágítás megjelenítése vagy a vegyesen megvilágított jelenetek fényeinek jó egyensúlya. A radikálisan újragondolt beállításoknak és kezelésnek köszönhetően a tervező már az első renderelésnél élvezetes és életszerű képet kaphat. Mindezt ráadásul akár anélkül is, hogy hangolnia kellene a különféle opciókat.



modell: László Péter

A programba beépített 2D háttérképek és panoráma háttérképek segítségével akár már a kezdeti koncepcióterv fázisban is hihető háttérrel vagy 3D környezetet varázsolhat a modell köré. Természetesen nem csak a beépített háttérképek, de egyedi fotók és akár egyedi panoráma háttérképek (úgynevezett gömbpanorámák) is megadhatók a látványtervhez.



3D panoráma hátterek

2.2. BIM alapú tervezés – IFC alapú adattovábbítás

A BIM alapú tervezés gyorsan nyer teret az építészeti és kivitelezési projektek következő generációjánál.

A BIM egy intelligens tervezési folyamatot jelent. Használata a hatékony tervdokumentálást és a projekthez tartozó adatok fogadását, kezelését és továbbítását jelenti. A BIM alapú tervezés elősegíti a projektekben részt vevő tervezők, vállalkozások együttműködését.

A BIM szabványosított fájl formátuma az IFC, ami minden, az épülettel kapcsolatosan összegyűjtött vagy hozzáadott információt tartalmaz, és ez a formátum az épület egész élettartama alatt használható.

Az IFC formátum egy univerzális, semleges adatformátum, mely jelenleg az iparági adatcsere sztenderdjének tekinthető.

Az ARCHLine.XP 2016 támogatja a szabványosított IFC 2x3 fájlformátumot, amellyel a különböző CAD/BIM tervező szoftverek közötti jó minőségű adat és 3D modell átadás megvalósítható.

Az IFC formátum legértékesebb tulajdonsága, hogy az építészeti elemek az IFC fájlban megőrzik típusukat és tulajdonságaikat. A fal, földem, stb. egy másik BIM szoftverben beolvasva is fal, földem marad azonos tulajdonságokkal, bár kisebb kompromisszumok a technológia mai szintjén előfordulnak.

Az IFC alapú adatcsere minőségében lényegesen meghaladja a jelenleg elterjedt DXF, illetve DWG alapú adatformátum információ tartalmát.

2.2.1. Önálló elem-azonosítók (név, cikkszám, azonosító...)

A BIM alapú tervezés egyik fontos sarokköve, hogy az egyes épületelemek szükség esetén önálló azonosítókkal - így többek között névvel, cikkszámval, leírással, gyártói névvel és árral – rendelkezzenek.

Az elemek egyedi azonosítói az egyes elemeknél elérhető „Hozzárendelt paraméterek” párbeszédablakban adhatja meg az „ARCHLine.XP Common” nevű az általános ARCHLine.XP paraméterek listáját tartalmazó paraméter csoportban adhatók meg.

Hozzárendelt paraméterek

Hozzárendelhető megosztott paraméter csoportok

Paraméter csoport:

Csoport

Pset_WallCommon (10)

Quantities (9)

ARCHline.XP Common (5)

Név	Típus	Érték	Leírás
ArticleNumber	IfcLabel	VFVT 001-1456	ArticleNumber
Description	IfcLabel	Válaszfal víztaszító réteggel	Leírás
Manufacturer	IfcLabel	Natura	Manufacturer
Name	IfcLabel	VF 01 válaszfal	IFC név
Price	IfcLabel	15.000	Price

Paraméter csoport törlés Listázás excelbe Importálás Excel fájlból OK Mégsem

2.2.2. Címkék

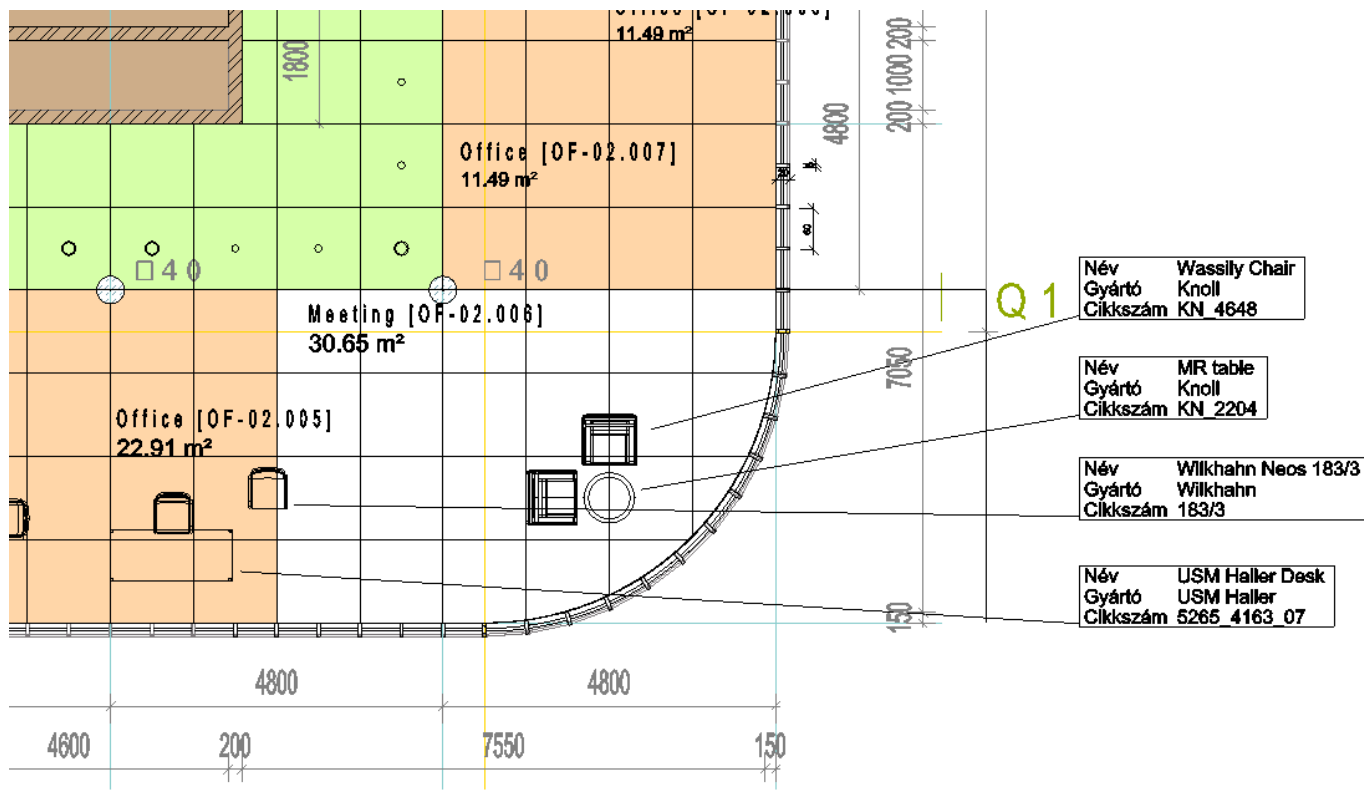
A BIM alapú tervezés során a feliratozó címkék segítségével az elemekhez rendelt azonosítók - név, cikkszám, leírás, gyártói név, ár, stb – valamint a geometriai jellemzők mint pl. méretek, terület, térfogat, a rajzon táblázat formában elhelyezhetők.

A címke tartalma mindig egyedi, a felhasználó által kiválasztott tulajdonságokat tartalmazza.

Tetszőleges számú címke készlet készíthető, amelyek a projektben eltárolódnak.

A címkék hozzárendelése egyszerű folyamat. A címke kiválasztása után a kiválasztott elem megfelelő tulajdonságaival a kétsoros táblázat kitöltésre kerül és a rajzon szabadon elhelyezhető.

A címkék követik a rajz módosításait. A címkéket a Címkék frissítése parancs indításával lehet aktualizálni.



2.3. Vázás falszerkezet tervezése

A vázas falszerkezetű épületek tervezése során a tervező részletesen megadhatja a falak vázszerkezetének jellegzetességeit. A kiosztási szabályok segítségével a különféle rendszerek sajátosságai szerinti beállításokkal dolgozhat és természetesen tetszőleges - akár teljesen egyedi - keresztmetszeteket is használhat.

A nyílászárók kiváltó elemei ugyanolyan könnyedén beállíthatók, akár csak a szerkezet további részletei. Az ajtók és ablakok módosításával a falszerkezetben azonnal létrejönnek a szükséges kiegészítő elemek, amelyek a tervezés során oly gyakori változásokra is automatikusan reagálnak, a megadott szabályoknak megfelelően.

Az egyes vázas falszerkezeteket stílusokba lehet menteni, így később a tervező felhasználhatja azokat az újabb terveken vagy meg is oszthatja a társtervezőkkel.

A vázas falszerkezetet a fal dialógban lehet beállítani.

A vázas falszerkezet nem kizárólag fa váz létrehozására alkalmas, hanem a parametrikus profilok segítségével acél vagy egyéb anyagú szerkezeteket is létre lehet hozni.

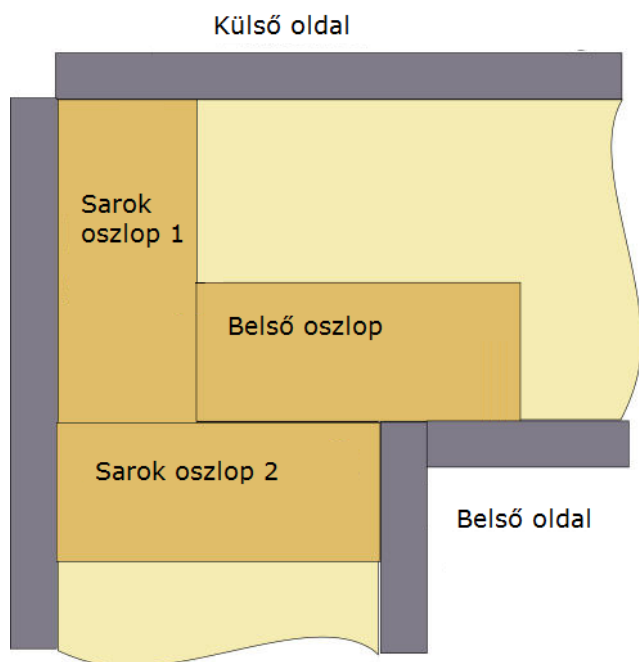
Kattintson a Vázás falszerkezetet gombra majd a megjelenő dialógban definiálhatjuk a kívánt falváz tulajdonságait.

A Vázás falszerkezethez tartozó egyes elemek tulajdonságait a megfelelő lapokon lehet megadni.

A Tulajdonságok másolása lapon látható globális tulajdonságokat a Copy attributos gombra kattintva örököltetni lehet az egyes elemekre.

Több fal kiválasztása esetén egyesével kell elvégezni a beállításokat.

A falcsatlakozások, sarkok kialakítása speciális esetet is tartalmaz. Adaptív helyzetű belső oszlop megadásával a speciális 3 oszlopos sarokcsatlakozást lehet létrehozni.



A vázas szerkezet elemei:

A vázas falszerkezet IFC formátumon keresztül más program számára átadható, hogy pl. az elkészült modellen végeselemes vizsgálatot lehessen végezni.



2.4. Falfülke, bemélyedés, áttörés, toldalék

A falfülke, vagy bemélyedés és toldalék használata hasznos és látványos lehetőséget kínál a tervezők számára. Alkalmazható az építészetben valamint a belsőépítészetben egyaránt.

A funkcióval gyorsan és egyszerűen lehet falba, oszlopba, gerendába, födémbe paraméterezett profilok használatával bemélyedést, toldalékot vagy áttörést elhelyezni.

A toldalékkal a falon kívül, a szerkezetet tovább építve lehet egyedi megoldásokat kialakítani

2.4.1. Falak

Falak esetében a parancs hasonlóan működik, mint az ablak vagy ajtó elhelyezése és utólagos szerkesztése. A profil paraméterekkel beállítható, vagy egyedileg továbbszerkeszthető. Állítható a falban az induló magasság, a textúra és távolságok a fal végpontoktól.

A falfülkében kialakítható rejtett világítás díszítő funkciót is betölt és a helyiség látványos megjelenését is elősegíti.



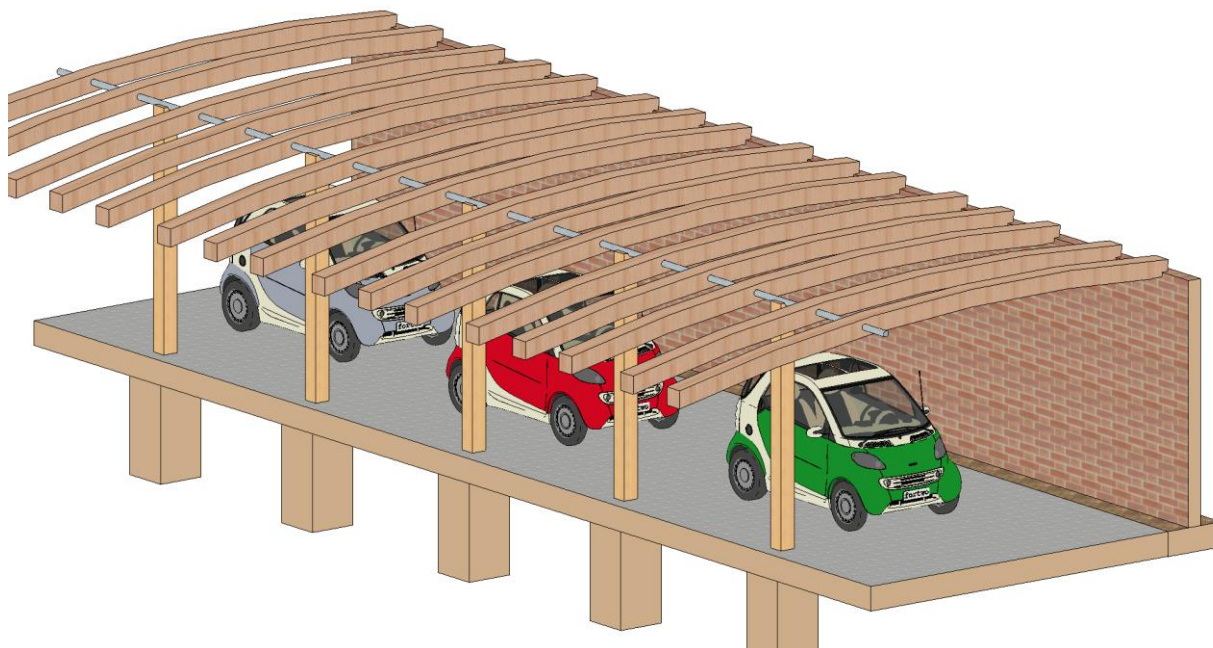
2.4.2. Födémek

Falak esetében a süllyesztések/toldalékok kontúrja szabadon szerkeszthető. A süllyesztések/toldalékok mélysége, borító anyaga szabadon állítható, akár áttörés is készíthető.

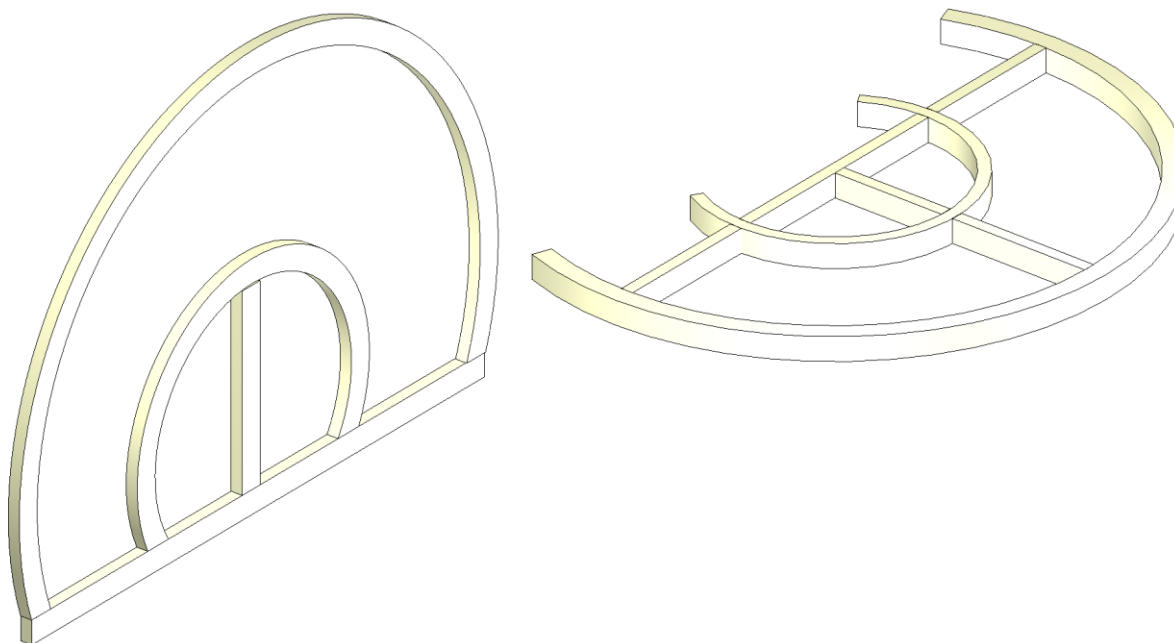
2.5. Gerenda és oszlop új tulajdonságok

2.5.1. Íves gerendák

Az íves gerendák használata általánosan elterjedt a modern építészetben. Az íves gerendák használatával boltívek, pergolák, valamint különleges szerkezeti elemek is kialakíthatóak.

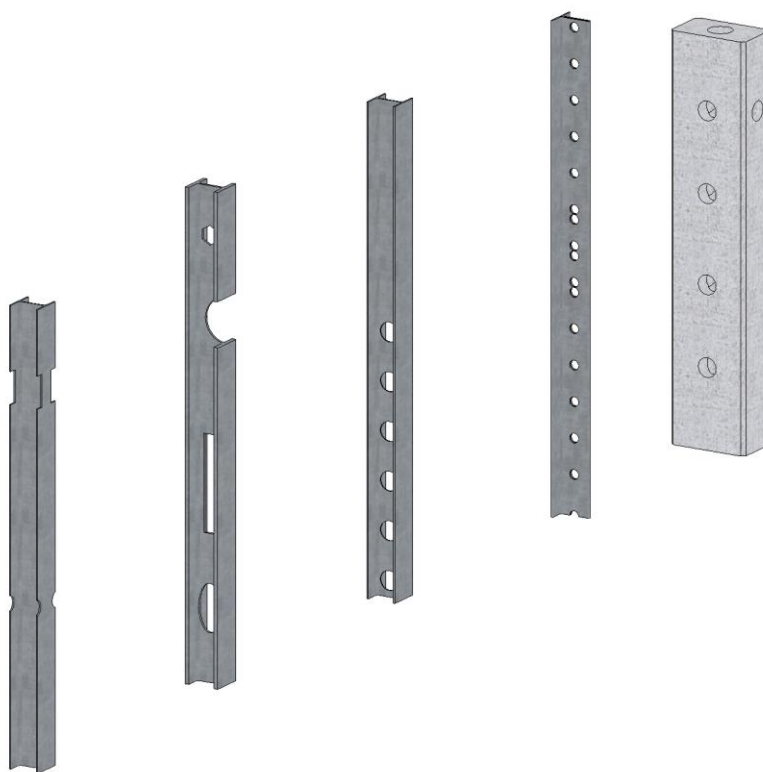


Az íves gerendák függőleges és vízszintes irányban is szerkeszthetők.

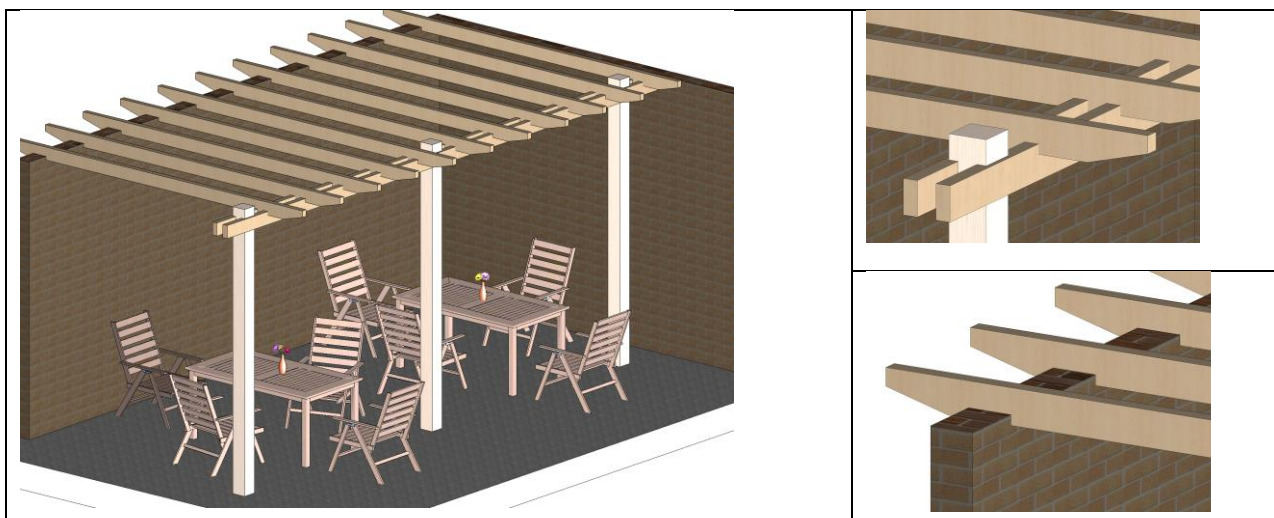


2.5.2. Egyedi oszlop és gerenda kialakítása

Egyedi oszlop és gerenda szerkesztése a paraméteres bemélyedés, toldalék vagy áttörés funkció használatával egyszerű feladattá vált. Alkalmazható fa vagy vasbeton szerkezetek kialakításakor.



2.5.3. Gerenda példa paraméteres áttöréssel:



2.6. 3D nyomtatás támogatása

A 3D nyomtatás vagy gyors prototípus gyártás az a folyamat, mely során háromdimenziós szilárd tárgyak készülnek digitális adatokból.

Az ARCHLine.XP export formátum listája kibővült az STL fájl formátummal, amely a legtöbb 3D nyomtató bemeneti fájl formátuma.

Tipp:

Az STL fájl ellenőrzéséhez a MiniMagics szabadon felhasználható és díjmentesen letölthető szoftvert érdemes telepíteni.

<http://software.materialise.com/minimagics>

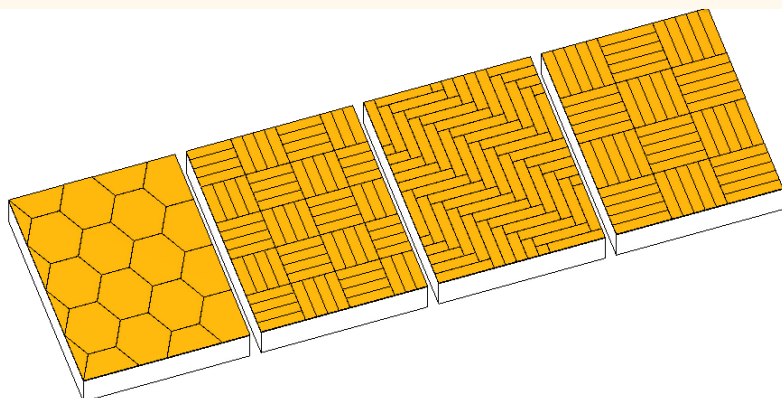
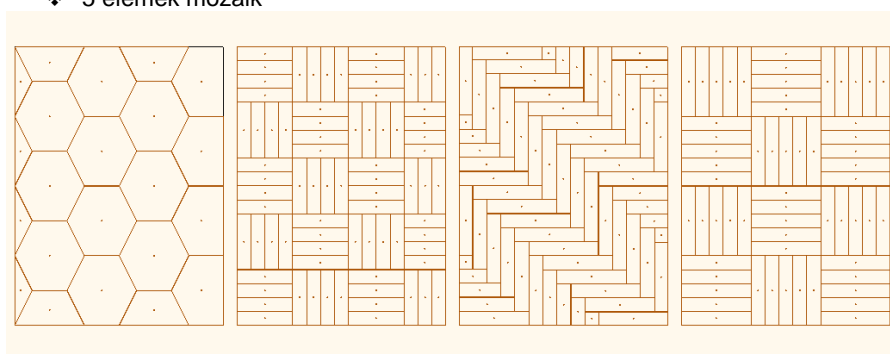


2.7. Új burkolásminták

A burkolás kibővült 4 népszerű burkolási mintával.

Típusok:

- ❖ Halszálkás
- ❖ hatszög
- ❖ 4 elemes mozaik
- ❖ 5 elemes mozaik



2.8. Főbb projekt adatok – projekt adatlap

Még nincs készen....

Az épületinformáció-modellezés alapja, hogy a modellt a 3D adatokon túl, további információkkal látjuk el.

A tervezők a projektre vonatkozó adatokkal bővíthetik a projektet, és ezeket az adatokat folyamatosan felhasználhatják, és naprakész állapotban tarthatják.

A projekt fontosabb adataiként rögzíthetők az alábbi információk:

Kivitelezés befejezésének időpontja, Állapot, Projekt neve, Építész neve, Épület száma, Ügyfél (megrendelő) neve, Épület címe, Épület típusa, Épület jellege, stb.

A projekt adataihoz egyedi tervezői adatok is felvehetők és a későbbiekben módosíthatók. A Tervlaphoz rendelt pecséten a projekt adatok automatikusan megjelennek.

A 3D geometria alapján benapozás vizsgálatok készíthetők, fűtési, hűtési hőigények számíthatóak, statikai terhelés vizsgálatok és szimulációk készíthetők, valamint tervváltozatokat készíthetünk,

Projekt adatok

Paraméterek	Érték
Kivitelezés befejezésének időpontja	
Állapot	
Projekt neve	
Építész neve	
Épület száma	
Ügyfél (megrendelő) neve	
Épület címe	
Irányítószám	
Épület helyszíne	47,20
Épület típusa	Automotive Facility
Épület jellege	Létező
Épület szintek	

Felhasználói tulajdonságok

Hozzáadás

OK

Mégse

3. Egyebek

3.1. 3D nézet: valós idejű tükröződés; lágy szélű árnyékok; felületi egyenetlenség

Finom árnyék – Lágy szélű árnyékok

Az alapértelmezett DirectX 11 grafikus motor használata esetén a 3D modell kétféle árnyékkal jeleníthető meg. Ezek a következők:

- ❖ Éles árnyék
- ❖ Finom árnyék

A finom árnyék esetében az árnyék széle mindig lágy és élethűbb.

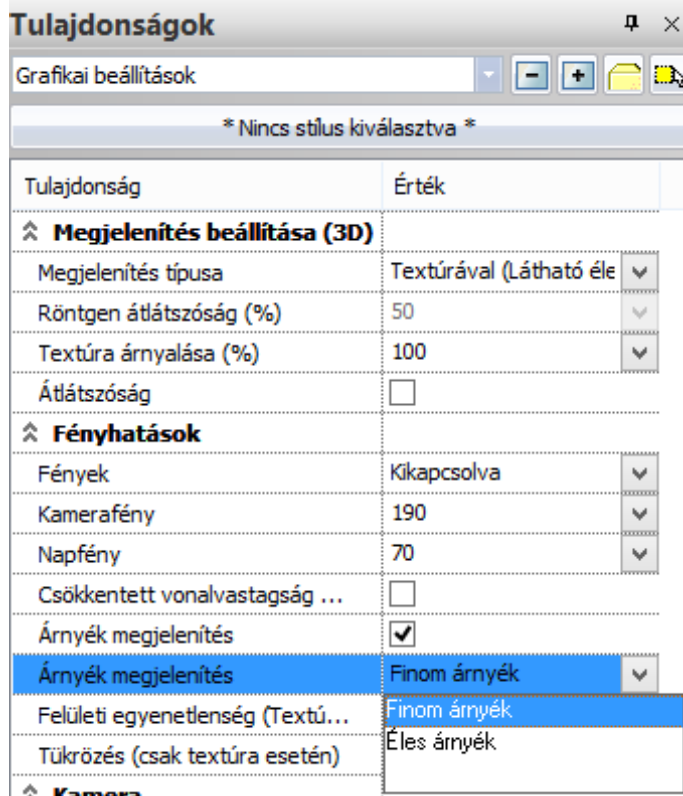


Éles árnyék



Finom árnyék

Az alapértelmezett beállítás a „Finom árnyék” használata. Szükség esetén a programban megadható „Grafikai beállítások” között az Árnyék megjelenítés opcióval válthat a kétféle árnyékábrázolás között.



A finom árnyékkal ábrázolt modellben az árnyék sokkal jobban kifejeződésként jelenik meg, mint az éles árnyékkal ábrázolt képeken. Emellett további előnye, hogy a megjelenítésére képes gépeken sokkal kevesebb erőforrást is igényel, ez pedig jól

érezhető a kezelés sebességében – ugyanaz a modell gördülékenyebben kezelhető finom árnyékábrázolással, mint éles árnyékábrázolással.

Valós idejű tükröződés

A tükröződés megjelenítése az üveg és tükör felületeken a 3D modell képét teszi még valóságosabbá.

A tükröződés az alapértelmezett DirectX 11 grafikus motor használata esetén jeleníthető meg a textúrázott ábrázolási módban.

Tükröződés nélkül



Tükröződéssel



A DirectX11 módban elérhető tükröződés nem valódi tükröződés, csupán annak a látszatát kelti. Nem tévesztendő össze a fotórealisztikus képen kiszámított nagy felbontású, valós tükröződéssel. Az alapértelmezett beállítás a „Látható, frissítés nélkül” – amikor a modell mozgatása és forgatása közben nem frissül a tükörkép, csupán a mozgatás/forgatás befejeztével. A „Mindig” beállítás rendkívül erőforrás igényes, ezért csak nagy teljesítményű videokártya használata esetén javasolt.

A Tulajdonságon panel „Grafikai beállítások” között válthat a tükröződés megjelenítés módok között.

Tulajdonságok

Grafikai beállítások

* Nincs stílus kiválasztva *

Tulajdonság	Érték
✖ Megjelenítés beállítása (3D)	
⤴ Fényhatások	
Fények	Kikapcsolva
Kamerafény	200
Napfény	30
Árnyék megjelenítés	<input type="checkbox"/>
Árnyék típusa	Finom árnyék
Felületi egyenetlenség (Text...)	<input checked="" type="checkbox"/>
Tükrözés (csak textúra esetén)	Látható, frissítés nélkül

3.2. 3D nézet: felületi egyenetlenség

Felületi egyenetlenség

Abban az esetben ha bőrt, durva tapétát, textil mintákat, kapart vakolatot, fa erezetet, fémes anyagot szeretnénk szimulálni már a 3D modellen a renderelés nélkül, a felületi egyenetlenség (Bump mapping) hatás hozzáadásával sokkal valóságosabb jelenet ábrázolást lehet elérni.

A felületi egyenetlenség minták a színekhez is hozzárendelhetők, ezzel végtelen számú variációt lehet kipróbálni, és rengeteg időt megtakarítani, mivel szükségtelenné válik az időrabló keresés az interneten a megfelelő képek után.

A felületi egyenetlenség az alapértelmezett DirectX 11 grafikus motor használata esetén jeleníthető meg a textúrázott ábrázolási módban.

Tulajdonság	Érték
⌄ Megjelenítés beállítása (3D)	
Megjelenítés típusa	Textúrával (I) ▼
Röntgen átlátszóság (%)	50 ▼
Textúra árnyalása (%)	100 ▼
Átlátszóság	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Vázszerkezet a falban, földémben, tetőben	
<input type="checkbox"/> Átlátszó elemtípusok	...
⌄ Fényhatások	
Fények	Kikapcsolva ▼
Kamerafény	200 ▼
Napfény	0 ▼
Árnyék megjelenítés	<input type="checkbox"/>
Árnyék típusa	Finom árnyé ▼
Felületi egyenetlenség (Textúra módban)	<input checked="" type="checkbox"/>
Tükrözés (csak textúra esetén)	Mindig ▼

Jelenet felületi egyenetlenség nélkül



Jelenet felületi egyenetlenséggel



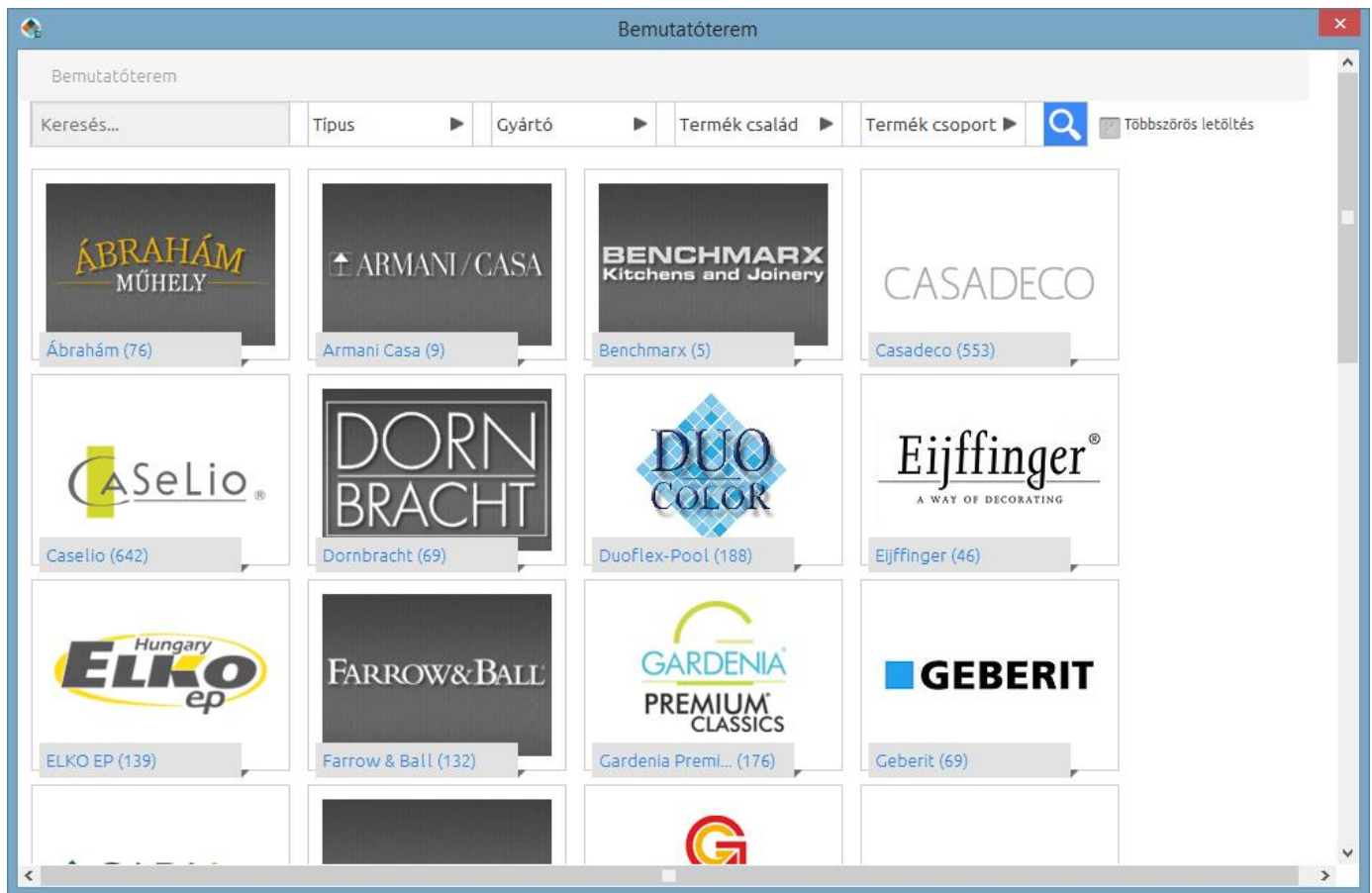
A felületi egyenetlenség ábrázolása a 3D modell esetében is életszerűbbé teszi a jelenetet, de az ábrázolás a renderelt fotorealisztikus képeken válik igazán pontossá.

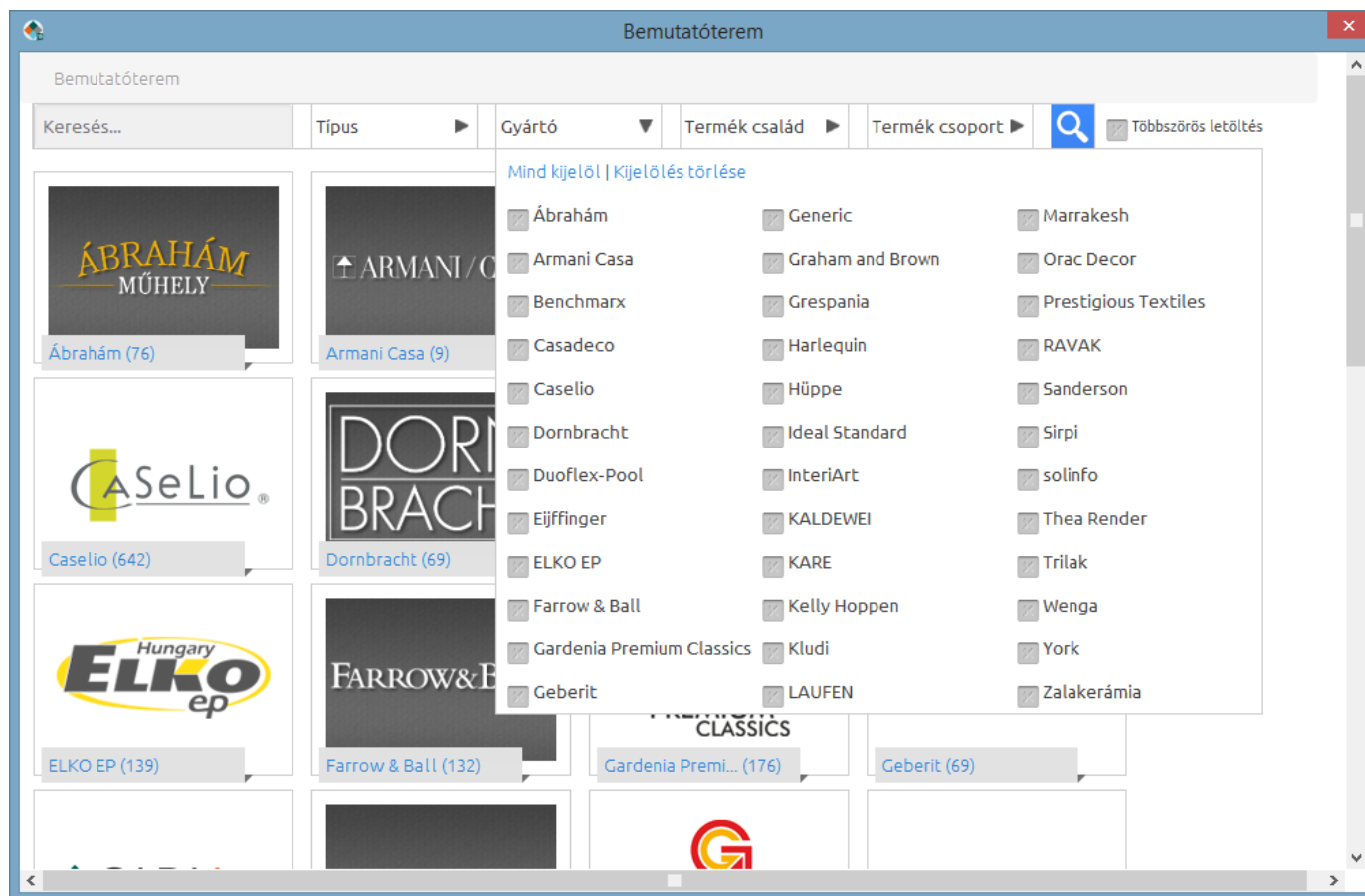
3.3. Megújult Bemutatóterem

A webes bemutatóterem tovább fejlődött, annak érdekében, hogy a felhasználók a jelentősen megnövekedett termékkalából hatékonyan tudjanak válogatni. A könnyű kereshetőséget szolgálják az új kereső mezők, ahol a termékek a gyártók, a termék családok és termék csoportok megadásával egy lépésben kiválaszthatók.

Termékek letöltése többszörös kiválasztással

A Többszörös kiválasztás mód lehetőséget ad több elem egyidejű letöltésére, így akár egy gyártmány család összes elemét is kipróbálhatja, és többféle tervvázlatot is könnyen készíthet a megrendelő kívánsága szerint.





3.4. PDF nyomtatás – margók szabadon állíthatók

A PDF nyomtatásnál a margó szélességeket egyénileg lehet állítani

3.5. Bútorok nyitása

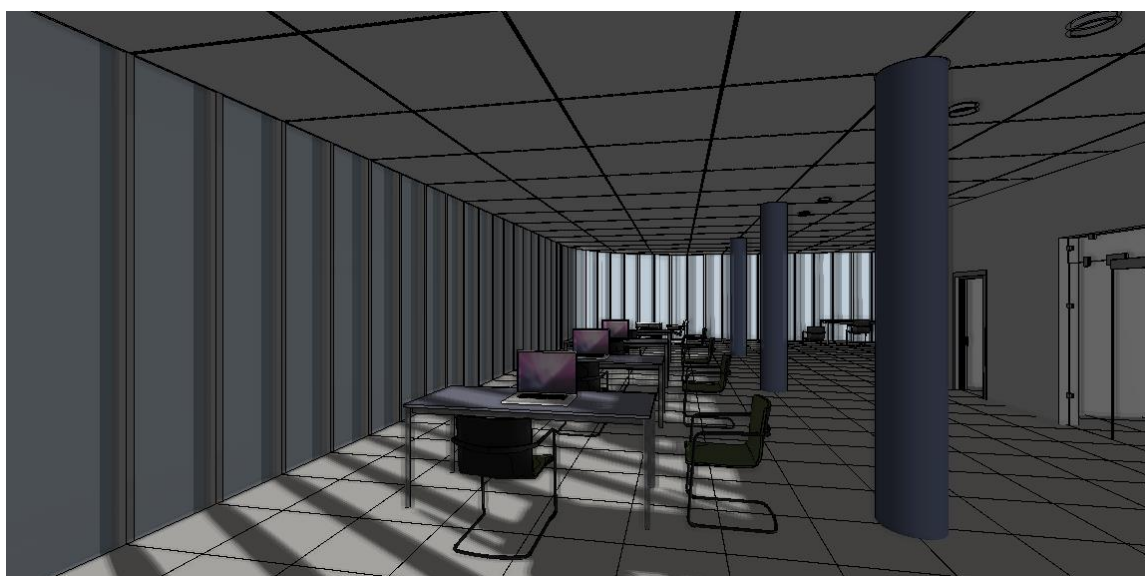
A paraméteres bútorok a 3D ablakon egyénileg nyithatók és zárhatóak, valamint front nélkül is megjeleníthetők.



3.6. Üvegfal – új tulajdonságok

Az üveg, a keret és osztólécek paraméterezése tovább finomodott, a komponensek egymáshoz viszonyított helyzete (a falra merőleges irányban) tetszőlegesen állítható.

Osztóléc beállítások	
Osztóléc szélessége	0.05 m
Osztóléc vastagsága	0.2 m
Osztóléc helye	Középen
Osztóléc eltolása (>0: távolabb a referencia ol...	0 m
Osztóléc anyaga	Alumínium
Függönyfal	
Üveg vastagsága	0.034 m
Üveg eltolása a tok közepéről (>0: távolabb a r...	0 m
<input checked="" type="checkbox"/> Üvegfelületek méretezése	
Üvegdarabok mérete vízsz:	...
Üvegdarabok mérete függ:	...
Üvegdarabok száma vízsz:	33
Üvegdarabok száma függ:	2
<input checked="" type="checkbox"/> Üveg átlátszósága	
Üveg anyaga	insulated glazing
Keret beállítások	
Keret vastagsága	0.05 m
<input checked="" type="checkbox"/> Felső keret	
<input checked="" type="checkbox"/> Alsó keret	
<input checked="" type="checkbox"/> Bal oldali keret	
<input checked="" type="checkbox"/> Jobb oldali keret	
<input type="checkbox"/> Sarok oszlop létezik	
Keret anyaga	Alumínium
<input type="checkbox"/> Jobb oldali dekorléc, ha nincs keret a jobb oldalon	
<input type="checkbox"/> Bal oldali dekorléc, ha nincs keret a bal oldalon	



3.7. Rámpa keresztmetszeti profillal


A rámpa új beállítási lehetőséget kapott, a keresztmetszeti profil megadható, illetve szabadon továbbszerkeszthető.



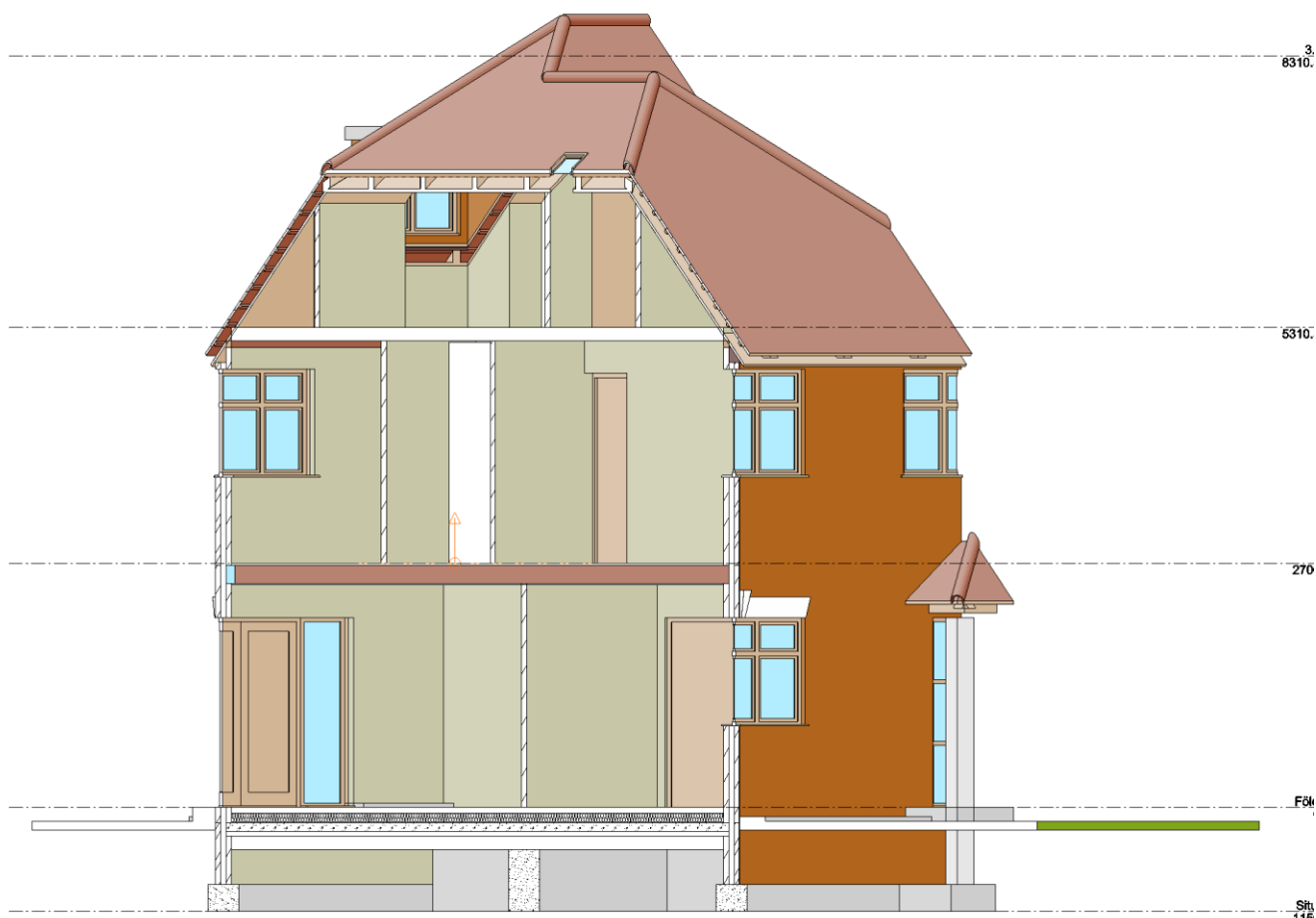
3.8. Metszet új tulajdonság: metszetvonal mögötti megjelenített tartomány

A metszetvonal mögötti megjelenített tartomány nagysága beállítható.

Metszet beállításai

Paraméterek	Érték
2D megjelenítés	
Térbeli megjelenítés	
Képi metszet létrehozása	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Metszet alsó határ	0 mm
<input type="checkbox"/> Metszet felső határ	0 mm
Szelvény	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Metszet régió. Mélysége:	3000
<input type="checkbox"/> Jelenítse meg a régió mögötti elemeket is. Színük:	
A metszetnek legyen vége a metszetvonal végeinél	<input type="checkbox"/>
Magasság szintvonalak láthatóak a Metszet nézeten.	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Szimbólum a szintvonalak végénél	...
A szimbólum szélessége	250 mm
Szintvonalak stílusa	Használja a metszetvonal stílusát
Szintvonal szövegek stílusa	
Sraffozás a metszeten	<input checked="" type="checkbox"/>
Objektumok elhagyása	<input checked="" type="checkbox"/>
Elemtípusok a metszet vonalvastagság alkalmazására	...
Metszet vonalvastagság	0.3 mm

OK Mégse



3.9. A raszter kép kiválasztás két módja

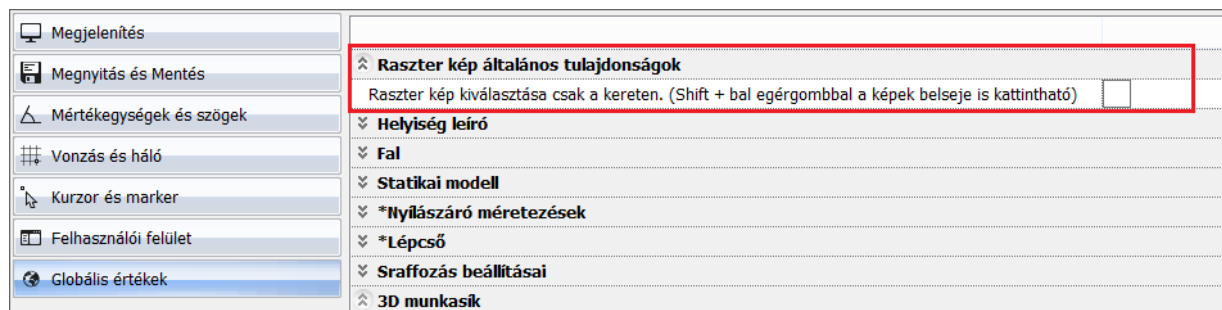
A raszter kép kiválasztása kétféleképpen történhet.

Alaphelyzetben a raszter képet akár a keretre, vagy a kép belsejébe kattintva is ki lehet választani.

A **Raszter kép kiválasztása csak a keretre kattintva** módban a belső terület érzéketlen és a képet csak a keretre kattintva lehet kiválasztani, vagy a Shift billentyű nyomvatartása mellett a kép belsejébe kattintással is.

A kiválasztási mód a Fáj - Beállítások - Globális értékek panelen állítható.

A kép keretek csak a képernyőn jelennek meg, de a nyomtatásban nem.



3.10. Marker új tulajdonság: hosszú kattintás

A hosszú kattintás használatával felgyorsítható a munka, ekkor a markerhez rendelt menü nem jelenik meg.

Helyette csak lenyomva kell tartani a bal egérgombot és máris elindul az Elem mozgatása parancs.

A Ctrl gomb lenyomásával az Elem másolása parancs hajtodik végre.

Egyetlen kivétel van a forgatás marker. A hosszú kattintás ilyenkor az elem forgatása parancsot indítja el.

A lista nem teljes, csupán tájékoztató jellegű. A változtatás jogát fenntartjuk. Bővebb leírások, videók és megjelenési dátum a weboldalon.

Nézze meg a további újdonságokat honlapunkon! www.archline.hu